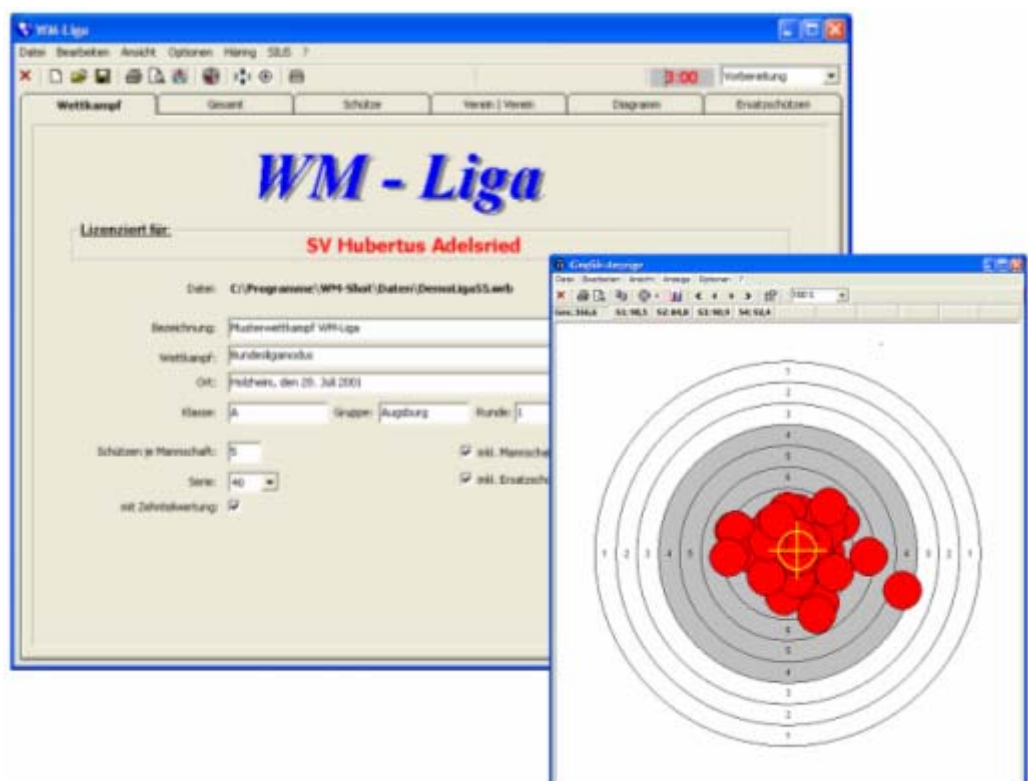


# Handbuch

KonRad-Software GmbH





# Inhaltsverzeichnis

<b>WM-Liga</b>	<b>5</b>
Impressum: .....	5
<b>Allgemeines</b>	<b>6</b>
Registerkarten .....	6
<b>Handhabung:</b>	<b>8</b>
WM-Liga starten .....	8
Liga-Wettkampf öffnen: .....	9
Neuen Liga-Wettkampf anlegen .....	9
Allgemeine Angaben .....	10
Vereine und Schützen bearbeiten .....	11
Gesamtdatenbank für Liga-Modul .....	15
Durchführung: .....	18
Scheibenummer eintragen .....	19
Ergebnisanzeige der einzelnen Schützen .....	20
Scheiben löschen bzw. Treffer manuell korrigieren .....	24
Ersatzschützen .....	26
Schießzeiten: .....	27
<b>Drucken</b>	<b>28</b>
<b>Seitenvorschau:</b>	<b>31</b>
Symbolleiste Seitenvorschau: .....	31
Export: .....	32
<b>Symbolleiste:</b>	<b>33</b>
<b>Menüleiste WM-Liga</b>	<b>35</b>
<b>Allgemeine Einstellungen</b>	<b>43</b>
Auswertungsmaschine: .....	43
Auswertungsmaschine einstellen .....	43
Fernsteuerung RIKA/DISAG: .....	44
Voreinstellungen: .....	46
Pfadeinstellungen .....	49
Datenpfad: .....	49
Systempfad: .....	50
Exportpfad: .....	50
Zusatztext .....	50
Zeilen- Spaltenbreite anpassen .....	50
<b>Schussbildanzeige:</b>	<b>51</b>

Öffnen.....	51
Allgemeines .....	52
Ansichten .....	53
Datenanzeige .....	54
Optische Anpassungen.....	55
Grafik drucken.....	57
Menüleiste Grafikanzeige: .....	61

<b>Glossary of Terms</b>	<b>63</b>
--------------------------	-----------

<b>Index</b>	<b>65</b>
--------------	-----------

# WM-Liga

---

## Impressum:

### Aktualität

Die Daten und Informationen dieses Benutzerhandbuches beziehen sich auf die Grundlagen zur Verwendung des Zusatzmoduls WM-Liga aus dem Programmpaket WM-Shot. Das Benutzerhandbuch wurde mit größter Sorgfalt zusammengestellt.

Obwohl alles getan wurde, um die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell und korrekt zu halten, kann keine Garantie für eine absolute Fehlerfreiheit gewährleistet werden. Auf Grund der ständigen Weiterentwicklung unserer Anwendungsmodule sind geringfügige Unterschiede in den Ausführungen vom Benutzerhandbuch zum Bildschirm möglich.

### Warenzeichen

Die in diesem Benutzerhandbuch genannten Software- und Hardwarebezeichnungen sind in der Regel eingetragene Warenzeichen und unterliegen den jeweiligen Bestimmungen. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt.

© by Konrad Radinger – KonRad Software GmbH

Anschrift:

---

KonRad Software GmbH  
Konrad Radinger  
Dorfstraße 47a  
D-89438 Holzheim / Ellerbach  
Telefon: 08296 / 90 97 18  
Fax: 08296 / 90 97 19  
E-Mail: [kr@konrad-software.de](mailto:kr@konrad-software.de)  
Internet: [www.wm-shot.de](http://www.wm-shot.de)



### Umsetzung Handbuch:

Raimund Saur  
Schenkensteinstr. 9  
D-86657 Bissingen  
E-Mail: [raimund@konrad-software.de](mailto:raimund@konrad-software.de)

# Allgemeines

Das Zusatzmodul WM-Liga dient zur Durchführung von Rundenwettkämpfen im Bundesligamodus. Im Standardfall schießen je 5 Schützen im direkten Vergleich je eine Serie von 40 Schuss gegeneinander. Der jeweilige Sieger dieses Vergleichs erhält einen Punkt für seine Mannschaft. Bei gleichem Ergebnis entscheidet ein Stechschiess über die Punktevergabe. Die Anzahl der erzielten Punkte einer Mannschaft entscheidet über Sieg und Niederlage.

Zur Kontrolle der Schießzeiten stehen dem Durchführenden eine mitlaufende Uhr zur Verfügung.

Für die Anforderungen an die Praxis wurden zusätzliche Features in das Programm aufgenommen:

## Mannschaftspunkt:

Die bessere Summe aller Schützen je Mannschaft ergibt für den Wettkampf noch einen Zusatzpunkt. Es kann mit dieser Option nun auch Unentschieden 3 : 3 geben.

## **Ersatzschützen:**

In WM-Liga können auch Ersatzschützen verwaltet werden. Die Ergebnisse dieser Schützen fließen zwar nicht in den aktuellen Wettkampf ein, erscheinen aber auf Wunsch auf den Siegerlisten.

---

## Registerkarten

Das Zusatzmodul WM-Liga beinhaltet die nachfolgenden Registerkarten:

### **Wettkampf:**

Hier erhalten Sie die allgemeinen Angaben über den Wettkampf.

### **Gesamt:**

In diesem Bereich werden Ihnen alle Serien und Ergebnisse der Schützen, sowie der Punktstand der Vereine in einer Gesamtübersicht angezeigt.

### **Schütze:**

Im Registerblatt „Schütze“ erlangen Sie eine detaillierte Auswertung der Einzelschüsse, inkl. graphische Auswertung von jedem einzelnen Schützen.

### **Verein | Verein:**

Dieser Registerblatt entspricht der Ansicht Gesamt mit einer anderen Optik. Ähnlich, wie die Siegerliste im Querformat sind die Mannschaften in linke und rechte Spalten getrennt.

### **Diagramm:**

Die Diagrammansicht entspricht ebenfalls der Ansicht Gesamt. Im Unterschied werden hier die Summen der Schützen in horizontalen Balken angezeigt. Zusätzlich steht Ihnen die Möglichkeit offen, eine Hochrechnung zum Endergebnis anzuzeigen. „Der Schütze hat 20 Schuss geschossen, wenn er so weiterschießt, erreicht er diese Summe. Sein direkter Gegner hat nur 10 Schuss geschossen und kommt hochgerechnet auf diese Summe kommen.“

### Ersatzschützen:

Nur wenn Sie in der ersten Registerkarte „Wettkampf“ das Auswahlfeld



aktivieren erhalten Sie automatisch eine Registerkarte mit der Bezeichnung Ersatzschützen. In dieser Registerkarte erhalten Sie die detaillierte Auswertung der Ersatzschützen, inkl. einer graphischen Anzeige.

**WM - Liga**

Lizenziert für: **SV Hubertus Adelsried**

Daten: C:\Programme\WM Shot\Daten\Demoliga55.web

Bezeichnung: Musterwettkampf WM-Liga

Wettkampf: Rundenwettkampf

Ort: Holzheim, den 28. Juli 2001

Klasse: A Gruppe: Augsburg Runde: 1 Waffen: LG

Schützen je Mannschaft: 5  inkl. Mannschaftspunkt

Setze: 40  inkl. Ersatzschützen

inkl. Zehntelverbuchung

S-Nr.	Schütze	Punkt	Gesamt	10	20	30	40	Stech1	Stech2	Std
1	Schütze 1		292	93	67	72	60			
2	Schütze 2	1	362	96	98	87	81			
3	Schütze 3	1	342	94	91	83	74			
4	Schütze 4		339	73	85	85	96			
5	Schütze 5	1	317	91	68	76	82			
6	Schütze 6		306	65	76	75	90			
7	Schütze 7		331	88	87	65	91			
8	Schütze 8	1	339	96	85	85	73			
9	Schütze 9		317	74	87	96	60			
10	Schütze 10	1	323	72	67	93	91			

**Schütze**

St.	Schütze	Auswahl	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3		1	342
4	Schütze 4			339
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

Schütze	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20	8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30	7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40	8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Std	Schütze	Gesamt	Punkt	Punkt	Gesamt	Schütze	Std
1	Schütze 1 93 - 67 - 72 - 60	292		1	362	Schütze 2 96 - 98 - 87 - 81	2
3	Schütze 3 94 - 91 - 83 - 74	342		1	345	Schütze 4 79 - 85 - 85 - 96	4
5	Schütze 5 91 - 68 - 76 - 82	317	1		306	Schütze 6 65 - 76 - 75 - 90	6
7	Schütze 7 88 - 87 - 65 - 91	331		1	339	Schütze 8 96 - 85 - 85 - 73	8
9	Schütze 9 74 - 87 - 96 - 60	317		1	323	Schütze 10 72 - 67 - 93 - 91	10

S-Nr.	Schütze	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1		292
2	Schütze 2	1	362
3	Schütze 3	1	342
4	Schütze 4		339
5	Schütze 5	1	317
6	Schütze 6		306
7	Schütze 7		331
8	Schütze 8	1	339
9	Schütze 9		317
10	Schütze 10	1	323

**Ersatzschützen**

Verein 1 | Verein 2

Ersatzschütze 1

Ersatzschütze 2

Gesamt: 350


Schütze	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	10	9	9	9	10	10	9	10	9	9	94
20	8	8	5	10	7	9	9	7	9	9	81
30	9	9	8	9	8	10	8	9	9	8	87
40	9	8	10	8	8	10	9	9	8	9	88

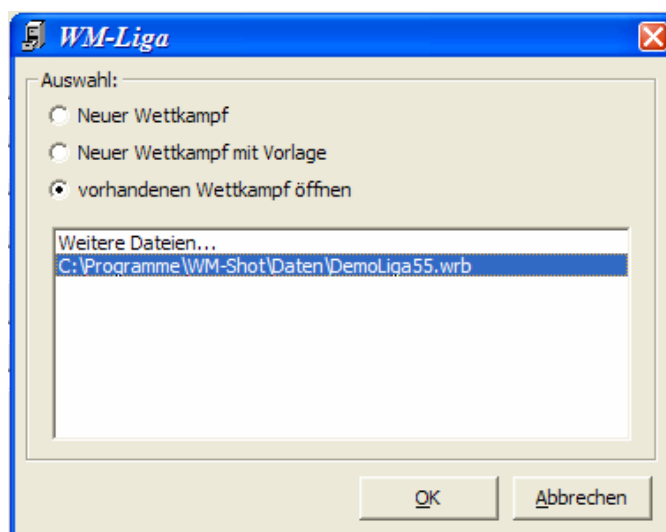
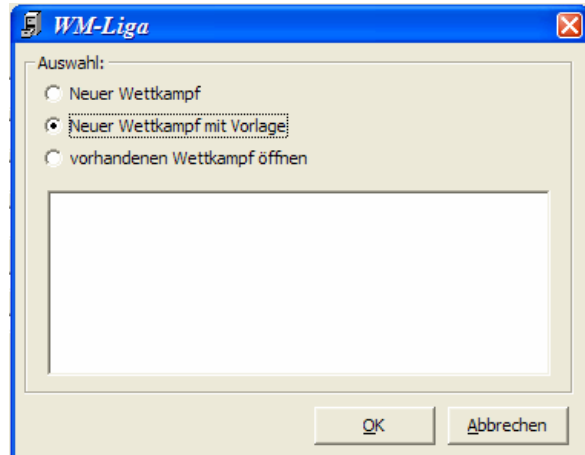
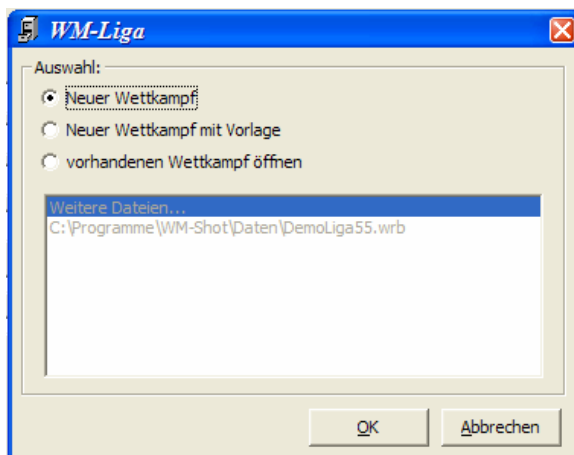
# Handhabung:

---

## WM-Liga starten



Durch einen Doppelklick auf das Symbol  auf dem Desktop wird das Zusatzmodul WM-Liga geöffnet. Jetzt müssen Sie sich entscheiden ob Sie einen gespeicherten Wettkampf öffnen oder einen neuen Wettkampf anlegen wollen.





---

## Liga-Wettkampf öffnen:

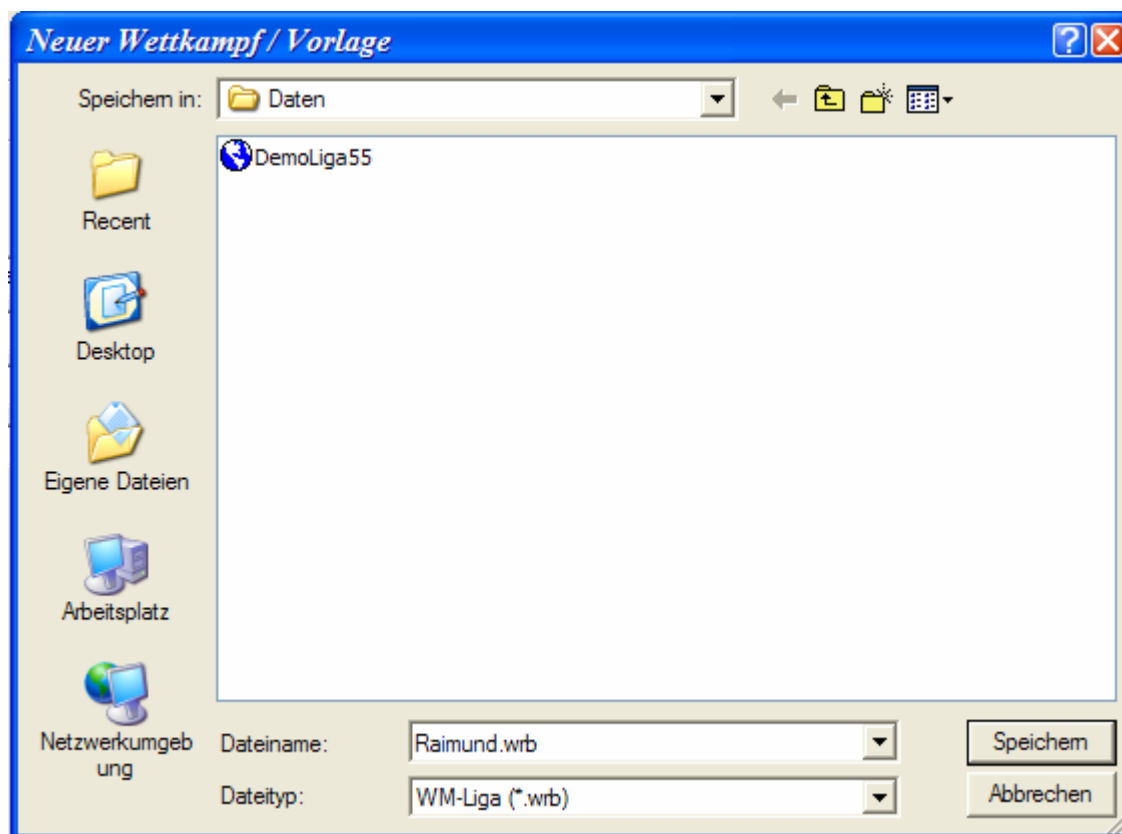
Zum Öffnen eines bereits bestehenden Liga-Wettkampfs können Sie aus der Liste der zuletzt geöffneten Dateien auswählen. Zum Öffnen eines nicht aufgeführten Wettkampfes wählen Sie die Auswahl „Weitere Dateien...“

Die Eingabefelder in den Registerkarten Rundenwettkampf, Gesamt und Schützen sind bereits mit den gespeicherten Eingaben und Resultaten vorbelegt, können jedoch jederzeit korrigiert oder als Vorlage für einen neuen Wettkampf verwendet werden.

---

## Neuen Liga-Wettkampf anlegen

Wenn Sie einen neuen Ligawettkampf anlegen müssen Sie diesem Wettkampf zunächst eine Bezeichnung. Diese Bezeichnung wird in dem Eingabefeld Dateiname eingetragen und bestätigen die Eingabe mit einem Mausklick auf die Schaltfläche „Speichern“.



Anschließend erfolgt die Durchführung des Wettkampfes in folgender (nicht zwingend vorgeschriebener) Reihenfolge:

- Allgemeine Angaben (Bezeichnung, Klasse...)
- Liga Einstellungen (Anzahl Schützen, Serie, Ersatzschützen...)
- Namen der Vereine und Schützen bearbeiten
- Schießergebnisse auswerten
- Siegerlisten drucken

- Optional: graphische Auswertungen

## Allgemeine Angaben

In der ersten Registerkarte **Wettkampf** werden einige Informationen automatisch vorbelegt:

- Der Verein, der für diese Version lizenziert ist ( hier die DJK Augsburg Hochzoll )
- Dateipfad im dem dieser Rundenwettkampf abgelegt wird.

**Lizenziert für:** **SV Hubertus Adelsried**

Datei: C:\Programme\WM-Shot\Daten\DemoLiga55.wrb

**Die Einträge in den Feldern Bezeichnung, Wettkampf und Ort erscheinen später in der gleichen Reihenfolge im Kopf der Siegerliste.**

### Bezeichnung:

Bezeichnung:

Die Wettkampfbezeichnung kann hier eingetragen werden (z.B. Rundenwettkampf in Buxdehude)

### Wettkampf:

Wettkampf:

Hier werden die beiden Vereine eingetragen, getrennt durch einen Bindestrich ( z.B. DJK Augsburg Hochzoll – Eichenlaub Musterschützen ). Der erstgenannte Verein hat Heimrecht.

Ort:

In diesem Eingabefeld wird der Austragungsort und das Datum eingetragen. (z.B. Augsburg Hochzoll, den 09.09.01 )

Klasse:  Gruppe:

Die Klasse (z.B. Bundesliga, Bezirksliga) und die Gruppe (z.B. Augsburg Nord, Donau / Brenz ) in der geschossen wird, wird hier eingetragen.

Runde:

Die Nummer der Runde wird hier vermerkt.

Waffen:

-LG für Luftgewehr oder LP für Luftpistole

## Liga-Einstellungen

Schützen je Mannschaft:

Die Anzahl der Schützen wird hier festgelegt.

Als Standard sind 5 Schützen vorgelegt. Dieser Wert kann bis max. 20 geändert werden.

inkl. Mannschaftspunkt:

Mit dieser Option wird hier ein weiterer Punkt für das bessere Gesamtergebnis der beiden Mannschaften vergeben.

inkl. Ersatzschützen:

Möchten sie im aktuellen Wettkampf auch Ersatzschützen auswerten, so müssen das Feld aktivieren. In diesem Fall erhalten Sie eine weitere Registerkarte Ersatzschützen.

Serie:

Die Schusszahl für den einzelnen Serie wird hier festgelegt. Für die Durchführung des Liga-Wettkampfs stehen 20 – 60 Schuss Serien zur Auswahl.

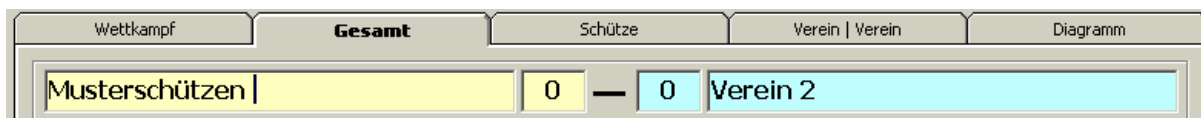
mit Zehntelwertung:

Soll eine Zehntelwertung angezeigt werden, muss mit einem Mausklick dies bestätigt werden. In diesem Fall erscheint ein Hacken im Eingabefeld ().

## Vereine und Schützen bearbeiten

### Vereine

Die Namen der Vereine können Sie jeweils in den Registerkarten „Gesamt“, Verein | Verein und Diagramm bearbeiten.



Das ändern bzw. eintragen der Vereine erfolgt durch Markieren und Überschreiben und wird gleichzeitig auf alle anderen Registerkarten übernommen. Hierbei ist es egal in welcher der Registerkarten Sie die Änderung bzw. Eintragung vornehmen.

In der Registerkarte Schütze ist das ändern des Vereinsnamens durch markieren und überschreiben möglich, es ist jedoch darauf zu achten, dass vor dem Verlassen der Registerkarte ein anderes Feld in der Registerkarte „Schütze“ angeklickt wird, sonst gehen die Änderungen verloren.

Die elegantere Möglichkeit den Vereinsnamen zu ändern ist mit der Schaltfläche Verein.

Wettkampf    Gesamt    **Schütze**    Verein | Verein    Diagramm    Ersatzschützen

Verein: **Verein 1**    1 - 5    Verein...

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Stechschuss:

Mit einem Klick auf diese Schaltfläche öffnet das nachfolgend abgebildete Dialogfenster, in dem Vereinsname und Vereinsnummer bearbeitet werden kann.

**Verein**

Name:

Vereins-Nr:

Diese Änderungen werden nach einem Klick auf „OK“ in alle anderen Registerkarten übernommen.

In der Registerkarte Schütze erscheint der Verein des aktiven Schützen.

Wettkampf    Gesamt    **Schütze**    Verein | Verein    Diagramm    Ersatzschützen

Verein: **Verein 1**    1 - 5    Verein...

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Stechschuss:

## Schützen

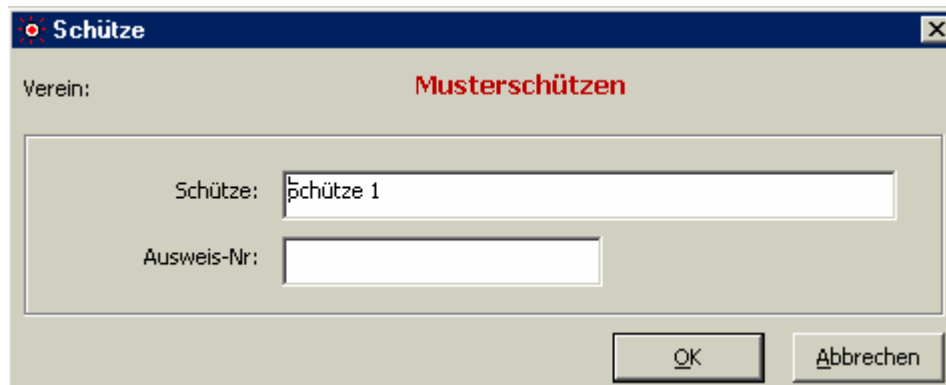
In der Registerkarte „Gesamt“ wird durch anklicken des entsprechenden Zeile des Schützen das Feld der Stand – Nr. rot hinterlegt. Wird die **rechte** Maustaste gedrückt, so wird die Schaltfläche „Schütze Bearbeiten“ **Schütze Bearbeiten** angezeigt.

Wettkampf    **Gesamt**    Schütze    Verein | Verein    Diagramm


1599    **Verein 1**    1 — 5    **Verein 2**    1675

S-Nr.	Schütze	Punkt	Gesamt	10	20	30	40
1	Schütze 1		292	93	67	72	60
2	Schütze 2	1	362	96	98	87	81
3	Schütze 3		342	94	91	83	74
4	Schütze 4	1	345	79	85	85	96
5	Schütze 5	1	317	91	68	76	82
6	Schütze 6		306	65	76	75	90
7	Schütze 7		331	88	87	65	91
8	Schütze 8	1	339	96	85	85	73
9	Schütze 9		317	74	87	96	60
10	Schütze 10	1	323	72	67	93	91

Wird diese Schaltfläche betätigt, so öffnet sich die nachfolgend gezeigte Dialogmaske. Jetzt können Sie den Schützen und die Schützennummer eingeben.



The image shows a Windows-style dialog box with a title bar that reads "Schütze" and a close button (X) on the right. Below the title bar, the text "Verein: Musterschützen" is displayed in red. The main area of the dialog contains two input fields. The first is labeled "Schütze:" and contains the text "Schütze 1". The second is labeled "Ausweis-Nr:" and is currently empty. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Abbrechen".

Haben Sie alle Eingaben gemacht so bestätigen Sie diese mit der Schaltfläche 

In der Registerkarte „Schütze“ wird nur die entsprechende Zelle markiert und die entsprechenden Daten direkt in die Anzeige eingetragen. **Diese Änderungsmöglichkeit ist am schnellsten und damit zu empfehlen!**

The screenshot shows the 'Schütze' (Shooter) interface with the following components:

- Wettkampf** (Competition): Verein 1, 1 - 5
- Schütze** (Shooter) List:
 

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323
- Diagramm** (Target): A circular target with 10 rings and 10 segments per ring. Red dots represent shots, clustered in the center.
- Score Table** (Scheibe):
 

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60
- Stechschuss** (Steering shot): A row of 10 empty input boxes.

In den Registerkarten „Verein | Verein“ und „Diagramm“ ist eine Bearbeitung des Schützen **nicht** möglich.

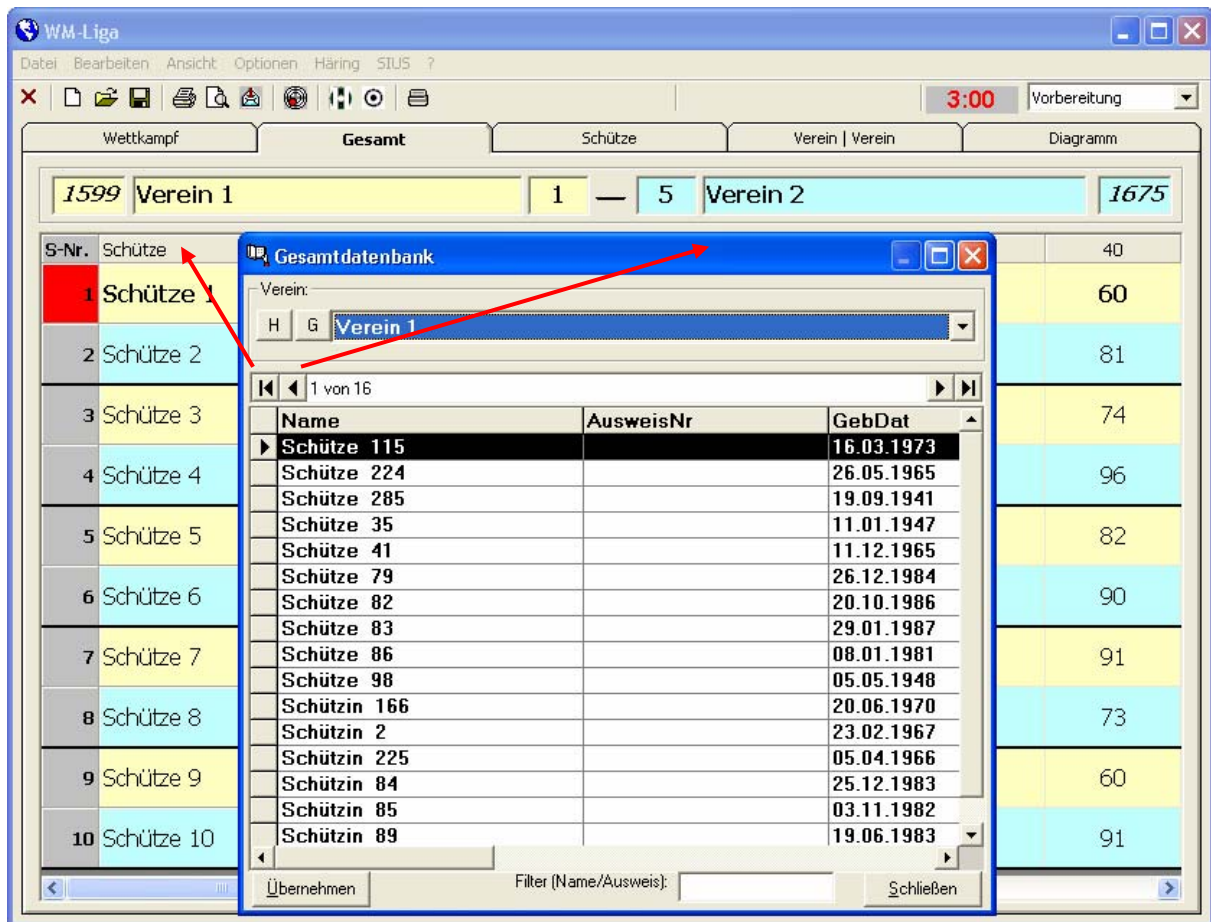
## Gesamtdatenbank für Liga-Modul

Nun können Schützen und Vereine aus der Gesamtdatenbank auch in die Module WM-RWK und WM-Liga übernommen werden. Momentan dient die Gesamtdatenbank nur als Auswahlliste. Die Verwaltung (Neu, Ändern, Löschen) von Vereinen und Schützen ist weiterhin nur in WM-Shot möglich. Dies kann jedoch parallel gestartet werden, so dass sich der Zeitverzug in Grenzen hält.

The 'Bearbeiten' (Edit) menu contains the following options:

- Kopieren
- Einfügen
- Ergebnisse löschen
- Gesamtdatenbank...** (highlighted)

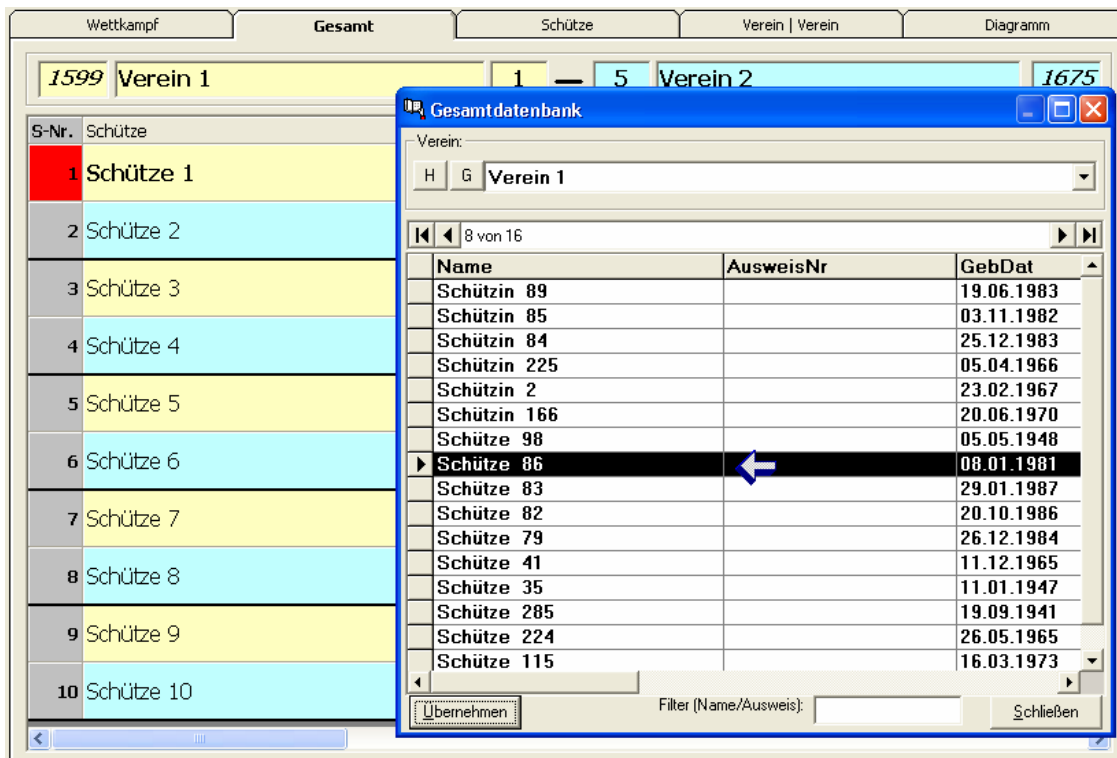
Im Menü „Bearbeiten“ kam der neue Menüpunkt „Gesamtdatenbank...“ hinzu. Nach der Anwahl dieses Punktes erscheint die Gesamtliste.



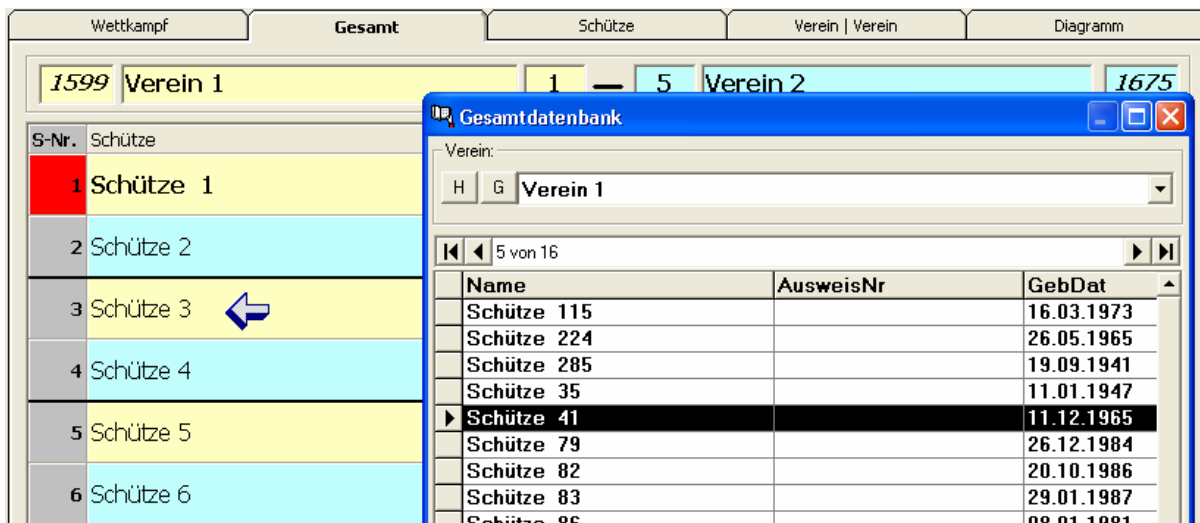
Im Bereich Verein stehen Ihnen die Schaltflächen „H“ für Heimverein und „G“ für Gastverein zur Auswahl. Nach dem Klick des jeweiligen Buttons werden die Daten direkt übernommen.

Die Schützen übernehmen Sie per Drag & Drop in den Wettkampf. (Ähnlich der Handhabung in WM-Shot: Schützen aus der Gesamtdatenbank in den Wettkampf übernehmen)

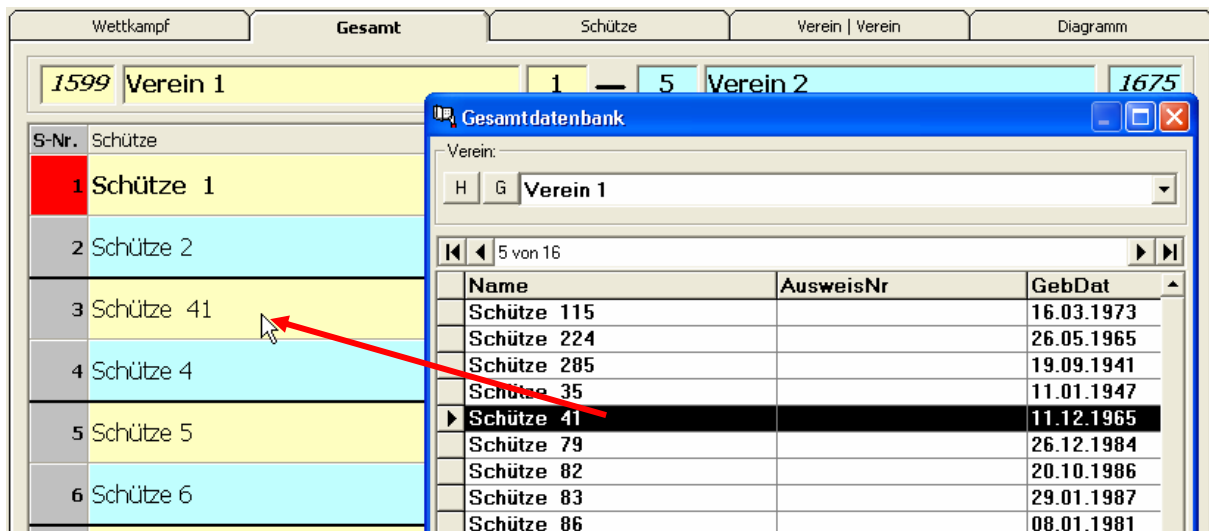




Schützen markieren



Die Maus bei gedrückter linker Maustaste in die gewünschte Zeile ziehen. Die Schaltfläche „Übernehmen“ startet ebenfalls der „Drag-Modus“.



Maustaste loslassen

Der Schütze ist nun in den Wettkampf übernommen worden.

### Schiessergebnisse auswerten

Es sind nun alle vorbereitenden Maßnahmen erledigt und die Scheiben können nun ausgewertet werden.

Die Aufnahme der Ergebnisse erfolgt in der folgenden Reihenfolge:

- Einmalig Auswertungsmaschine anmelden
- Optional bei RIKA/DISAG: Setup einstellen
- Schützen markieren
- Scheibe über die Auswertungsmaschine auswerten
- Ergebnisse werden in WM-Liga übernommen und graphisch angezeigt
- Nacheinander alle Schützen und Scheiben auswerten
- Auswertungsmaschine abmelden

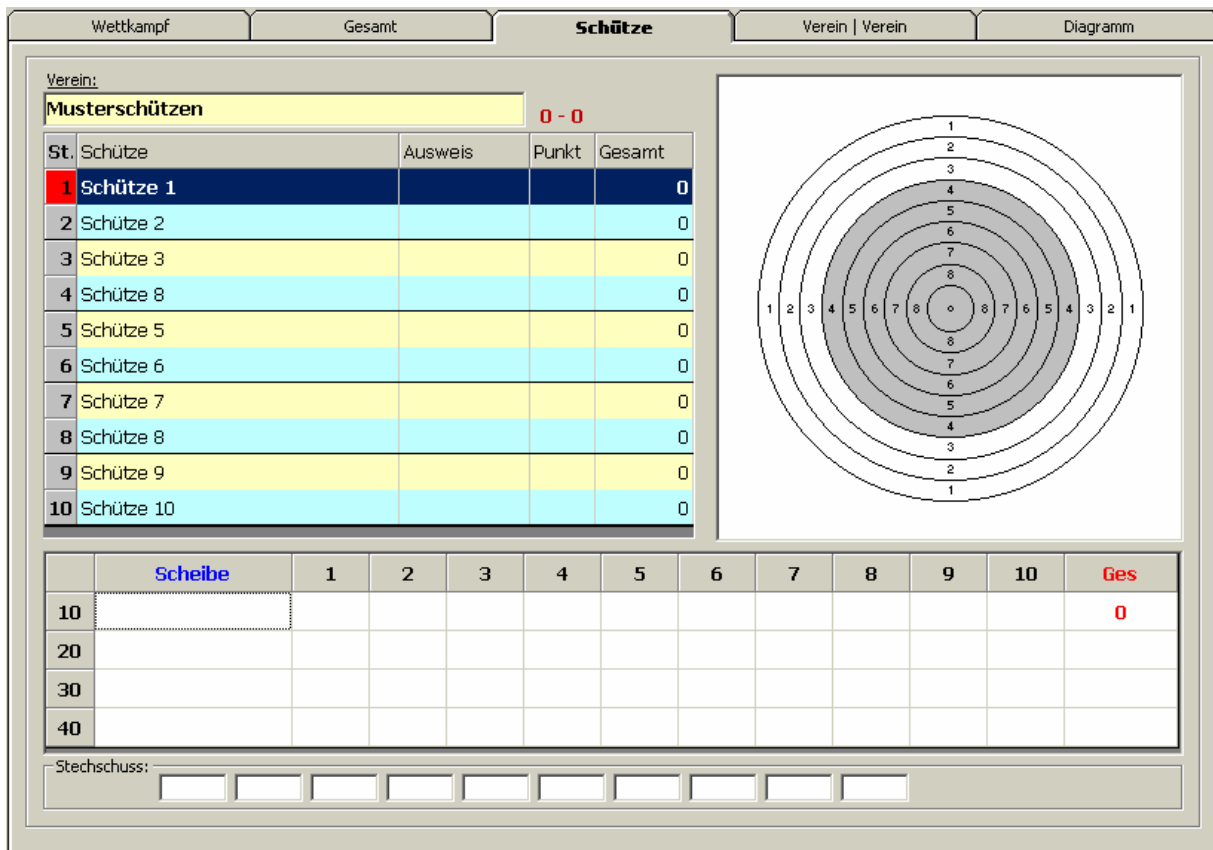
### Durchführung:

Die Auswertungsmaschine melden Sie am einfachsten über die Schaltfläche

„Auswertungsmaschine an- abmelden“ an . Zusätzlich steht Ihnen dafür das Menü „Optionen“ zur Verfügung.

Bei der DISAG und RIKA (SAG2) erscheint zusätzlich die Setup-Auswahl der Fernsteuerung. Je nach Waffenart müssen Sie hier die entsprechende Einstellung auswählen.





Jetzt können Sie die einzelnen Scheiben in die Auswertmaschine schieben und das Schiessergebnis wird automatisch auf die Registerkarten „Gesamt“, „Schütze“, „Verein | Verein“ und „Diagramm“ in der Reihenfolge des Einschubs übertragen.

### Scheibenummer eintragen

Die Angabe der Scheibenummern ist optional und muss manuell über die Tastatur erfolgen. Dies erfolgt einfach durch Anklicken des entsprechenden Feldes und Eingabe der Scheibenummer.

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	252	7	8	9	9	8	8	8	9	7	6	79
20	2	7	8	9	10	8	9	9	10	7	7	84

## Ergebnisanzeige der einzelnen Schützen

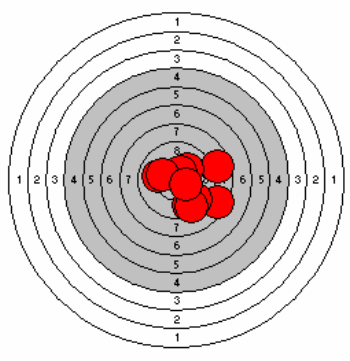
Das Ergebnis des einzelnen Schützen wird in der Registerkarte Schütze durch Markieren des Schützen angezeigt.

Die Trefferanzeige der einzelnen Zehnerserie wird mit einem Mausklick auf die Scheibenummer

Wettkampf
Gesamt
**Schütze**
Verein | Verein
Diagramm

Verein: **Verein 1** 1 - 4 Verein...

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323



	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	10	8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Stechschuss:

bzw. auf das entsprechende Gesamtergebnis der einzelnen Serie.

Wettkampf      Gesamt      **Schütze**      Verein | Verein      Diagramm

Verein: **Verein 1**      1 - 4      Verein...

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Stechschuss:

Soll nur einzelner Treffer angezeigt werden, so genügt ein Mausklick auf den entsprechenden Treffer in der Ergebnisliste.

Wettkampf      Gesamt      **Schütze**      Verein | Verein      Diagramm

Verein: **Verein 1**      1 - 4      Verein...

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

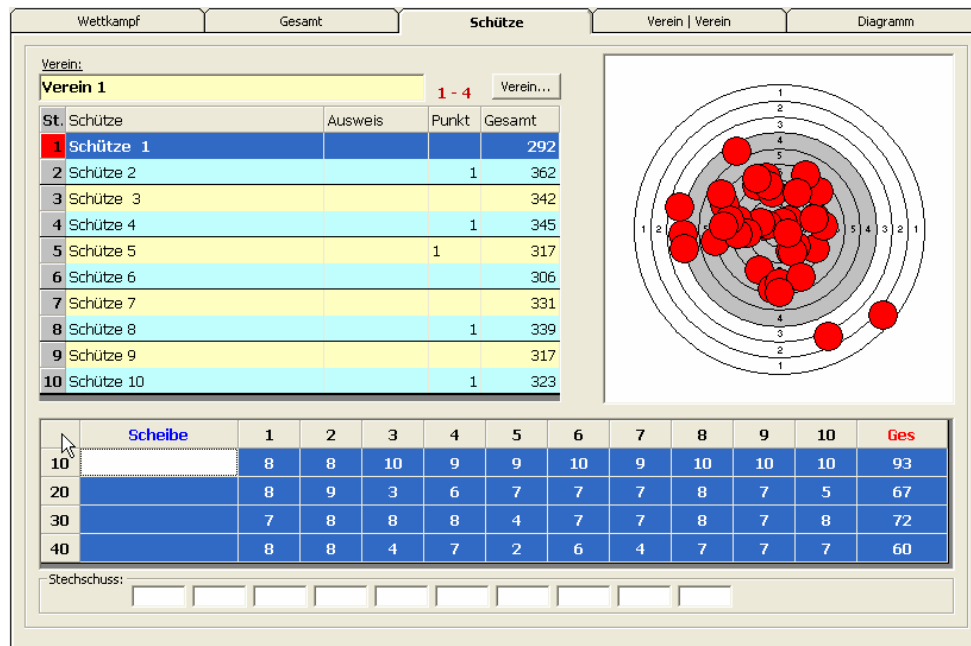
Stechschuss:

Im unteren Teil der Registerkarte „Schütze“ werden die Stechschuss angezeigt.

Stechschuss:

Der Stechschuss wird benötigt, wenn beide Schützen das gleiche Endergebnis aus der Serie haben.

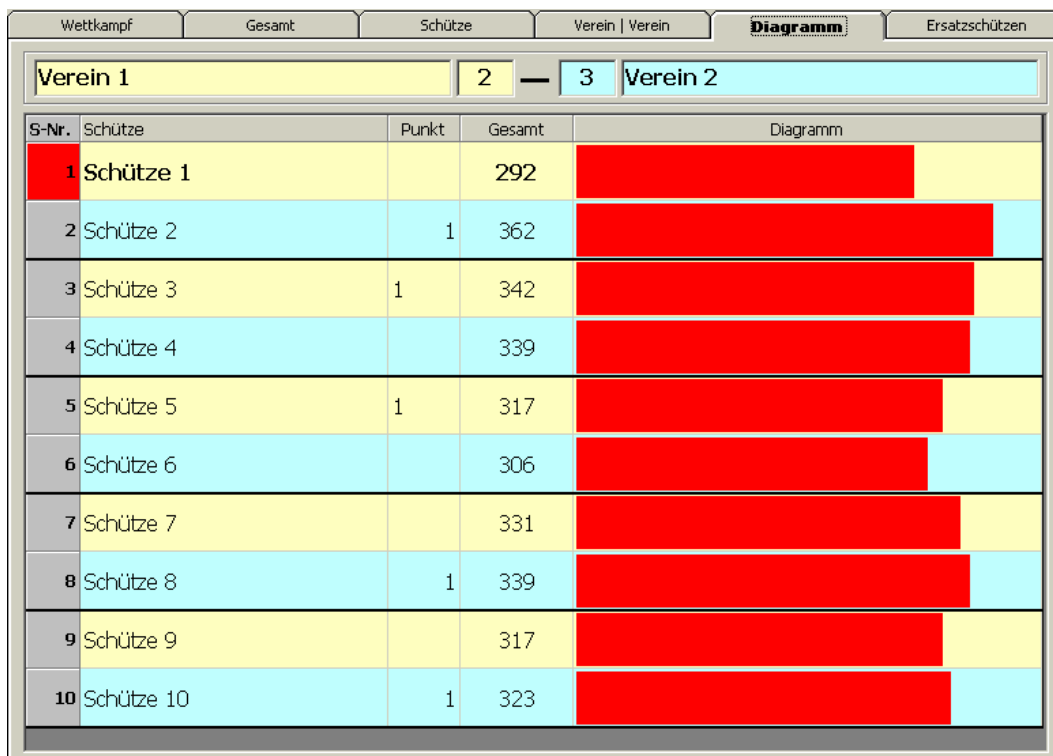
Zur Ansicht der Gesamtserie muss nur in die Titelzeile der Ergebnisanzeige geklickt werden und es erscheint das gesamte Trefferbild des oben markierten Schützen.



## Diagrammanzeige

Eine Anzeige der Schießergebnisse in Diagrammform ist in der Registerkarte „Diagramm“ möglich.

Über die rechte Maustaste und über das Menü haben Sie die Möglichkeit die IST – Summe jedes Schützen anzuzeigen und über eine Durchschnittsanzeige eine Hochrechnung vorzunehmen. Grundsätzlich dient diese Anzeige nur dazu, den Zuschauern die „nackten“ Zahlen visuell am Bildschirm oder über einen Beamer an die Wand „schmackhafter“ zu machen.



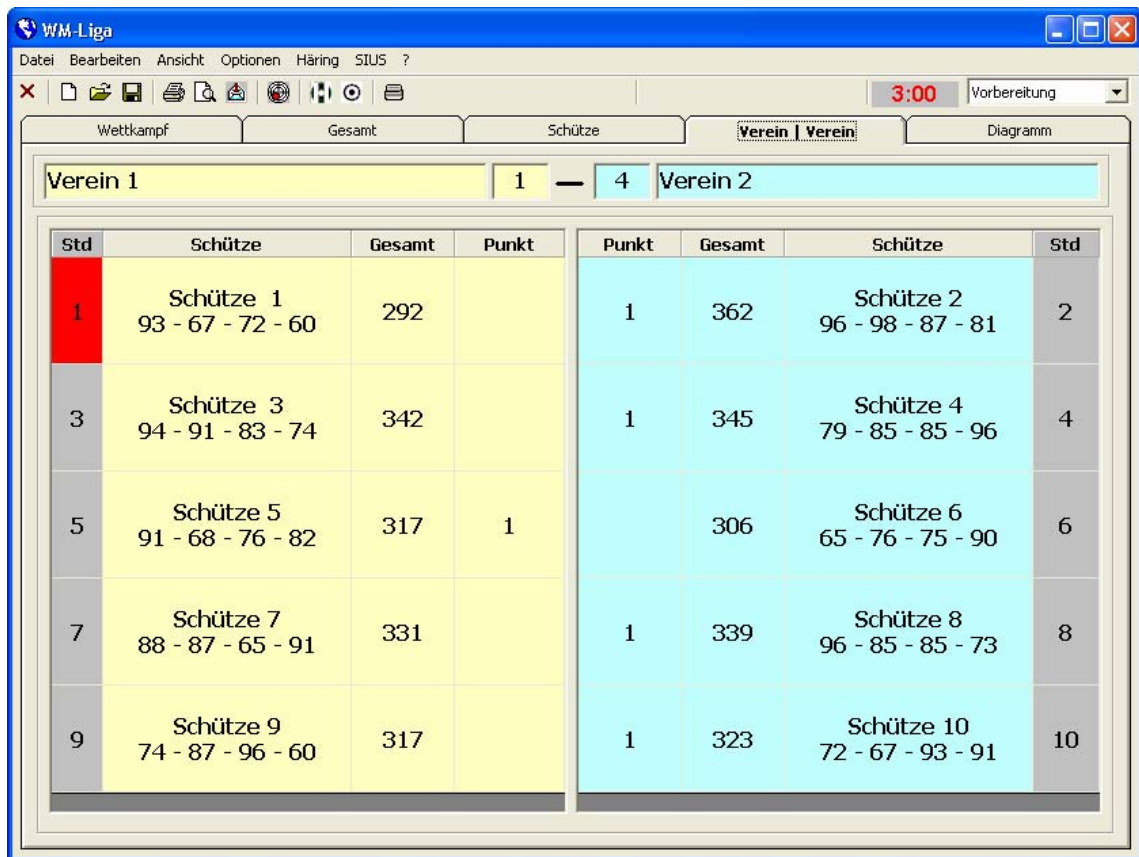
### Gesamtergebnis mit Punktverteilung

In der Registerkarte „Gesamt“ erhalten Sie eine Gesamtübersicht inkl. der Punktverteilung des Liga-Wettkampfs.

S-Nr.	Schütze	Punkt	Gesamt	10	20	30	40
1	Schütze 1		292	93	67	72	60
2	Schütze 2	1	362	96	98	87	81
3	Schütze 3		342	94	91	83	74
4	Schütze 4	1	345	79	85	85	96
5	Schütze 5	1	317	91	68	76	82
6	Schütze 6		306	65	76	75	90
7	Schütze 7		331	88	87	65	91
8	Schütze 8	1	339	96	85	85	73
9	Schütze 9		317	74	87	96	60
10	Schütze 10	1	323	72	67	93	91

### Direkter Vergleich mit Punktverteilung

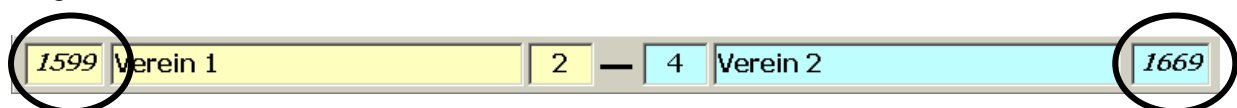
Die Registerkarte „Verein | Verein“ ermöglicht einen Blick auf den direkten Vergleich der einzelnen Schützen, außerdem wird ebenfalls die Punktverteilung angezeigt.



Alle Ansichten zeigen die Daten mit einem jeweils unterschiedlichen Schwerpunkt. Lassen Sie am besten bei der Durchführung Ihre Zuschauer entscheiden, welche am ansprechensten ist.

### Mannschaftspunkt

Wurde in der ersten Registerkarte „Wettkampf“ die Option inkl. Mannschaftspunkt gewählt, so erscheint in den Registerkarten „Gesamt“, „Verein | Verein“ und „Diagramm“ das Gesamtingerergebnis der Mannschaften. Außerdem wird automatisch der Mannschaftspunkt vergeben.



### Scheiben löschen bzw. Treffer manuell korrigieren

Wurde eine oder mehrere Scheiben fehlerhaft ausgewertet so kann diese auch gelöscht werden. Dies geschieht durch einen Mausklick der **rechten Maustaste** (Kontextmenü) auf die gewünschte Serie. Jetzt können wahlweise die aktive oder alle Scheiben des gewählten Schützen gelöscht werden.

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10				10	9	9	10	9	10	10	10	93
20				3	6	7	7	7	8	7	5	67
30				8	8	4	7	7	8	7	8	72
40				4	7	2	6	4	7	7	7	60



Sollte ein Treffer von der Auswertungsmaschine nicht erfasst worden sein, so editieren Sie diesen Treffer über die Tastatur.

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	1	7	8	9	9	8	8	8	9	7	6	79
20	2	7	8	9	10	8	9	9	10	7	7	84

Das Gesamtergebnis wird automatisch nach betätigen der Enter-Taste korrigiert.

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	2	5	8	9	9	8	8	8	9	7	6	77
20	2	7	8	9	10	8	9	9	10	7	7	84

**Achtung:** Wurde ein Treffer manuell korrigiert, so erscheint bei der Trefferbildanzeige dennoch der ursprünglich ermittelte Einschuss der Auswertungsmaschine. (Siehe nachfolgende Grafik)

Wettkampf
Gesamt
**Schütze**
Verein | Verein
Diagramm
Ersatzschützen

Verein: **Verein 1** 2 - 3

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			282
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3		1	342
4	Schütze 4			339
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	0	83
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

Stechschuss:

Aus den Zusatzmodul WM-Liga können jetzt über den Menüpunkt „Kopieren“ die Scheibendaten in die Zwischenablage gestellt werden. Im Aufnahme Fenster von WM-Shot können diese Daten anschl. wieder übernommen werden. So ist es nun möglich die „Originalergebnisse“ der Ligawettkämpfe in die Jahresmeisterschaft einfließen zu lassen. Hierbei werden auch die Schussbilder berücksichtigt!

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10				10	9	9	10	9	10	10	10	93
20				3	6	7	7	7	8	7	5	67
30				8	8	4	7	7	8	7	8	72
40				4	7	2	6	4	7	7	7	60

## Ersatzschützen

Um die Ersatzschützen auszuwerten steht Ihnen die Registerkarte Ersatzschützen zur Verfügung.

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		10	6	7	7	9	5	7	9	10	6	76
20		5	9	1	10	3	9	5	10	7	9	68
30		10	10	9	10	9	10	10	10	10	10	98
40		6	7	8	8	7	8	9	5	9	8	75

Für die Vereine stehen Ihnen dort für jeden Verein eine eigenes Register zur Verfügung. In unserem Beispiel Verein 1 und Verein 2

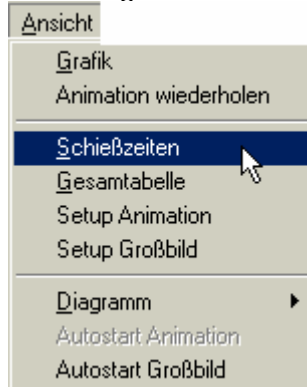


Die Verwaltung der Ersatzschützen erledigen sie über die 3 Schaltflächen „Neu“, „Bearbeiten“ und „Löschen“

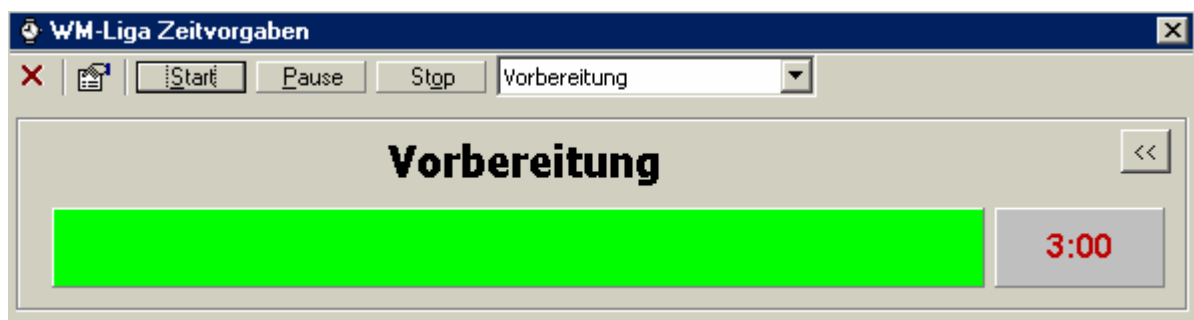
Die Auswertung erfolgt analog zum Punkt Durchführung und die Ergebnisanzeige analog zur Ergebnisanzeige der einzelnen Schützen.

## Schießzeiten:

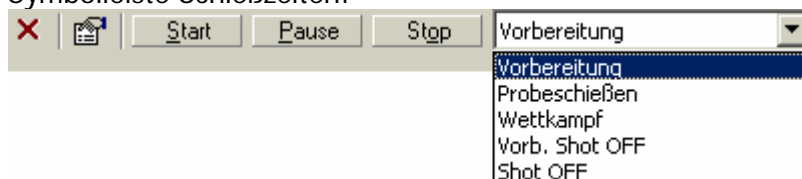
Für die Verwaltung und Kontrolle der Schießzeiten, stehen Ihnen im Hauptfenster von WM-Liga eine integrierte Uhr und zusätzlich ein eigenes Fenster mit optischer Anzeige zur Auswahl.




Nach dem anklicken dieses Menüpunkts öffnet sich eine Dialogmaske WM-Liga Zeitvorgaben.

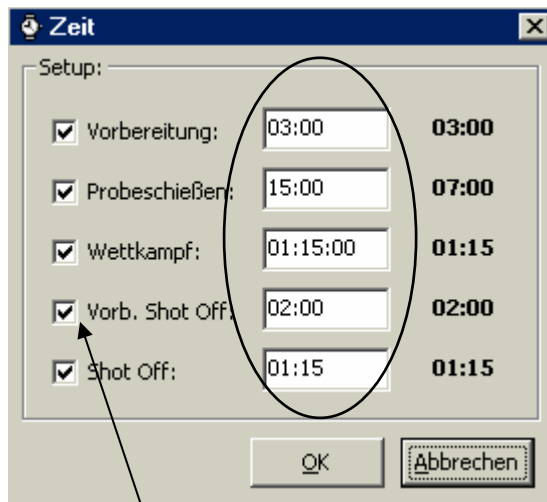


Symbolleiste Schießzeiten:






 Schließen der Dialogmaske


 Eigenschaften: Es öffnet sich ein Dialogfenster im dem das Zeitlimit für die einzelnen Schießphasen durch überschreiben festgelegt werden.

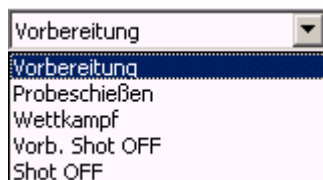


Soll eine der fünf Schießphasen nicht im Auswahlfenster erscheinen, so müssen Sie nur den Hacken vor der entsprechenden Schießphase entfernen

**Start** bzw.  in der Symbolleiste im Hauptfenster  
 „Start“: Diese Schaltfläche startet die Uhr.

**Pause** bzw.  in der Symbolleiste im Hauptfenster  
 „Pause“: Hält die Uhr an und mit einem Mausklick auf die Schaltfläche **Start**  läuft die Uhr weiter.

**Stopp** bzw.  in der Symbolleiste im Hauptfenster  
 „Stopp“: Hält die Uhr an und setzt die Zeit auf den Ursprungswert zurück.



Auswahlfenster für die einzelnen Schiessphasen.

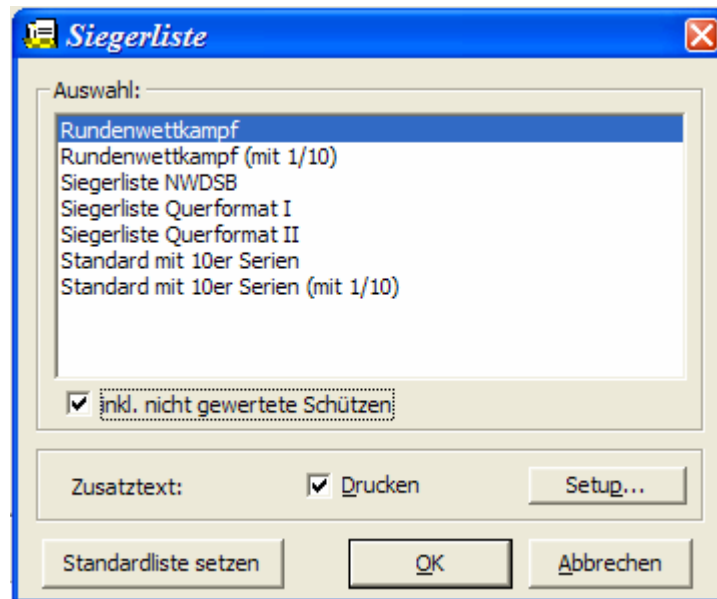
# Drucken

Für den Ausdruck der Siegerlisten stehen Ihnen mehrere Listen zur Auswahl. Optional kann ein Zusatztext mitgedruckt werden. Die Drucklisten können wahlweise über eine Seitenvorschau vor dem Druck angezeigt werden.

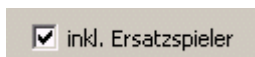
Den Druck oder die Seitenvorschau starten Sie über das Menü „Datei“ oder die Symbolleiste.



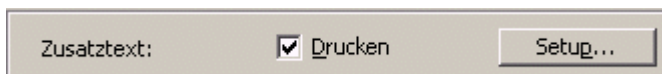
Nach dem Start des Druckes steht Ihnen ein Dialog für die Auswahl der Siegerliste zur Verfügung.



Die voreingestellte Standardliste können Sie über die Schaltfläche „Standardliste setzen“ festlegen.



Der Ausdruck kann wahlweise mit und ohne Ersatzschützen erfolgen.



Der Zusatztext (für Unterschriften) kann ebenfalls auf Wunsch ausgedruckt oder weggelassen werden. Die Schaltfläche Setup wird im Punkt Zusatztext genauer beschrieben.

Drucklisten:

**Musterwettkampf WM-Liga**  
Bundesligamodus  
Holzheim, vom 23. Juli 2001

Klasse: A      Gruppe: Augsburg      Runde: 1      Waffen: LG

Verein 1	Bsp. 2										Punkte	
Schütze 1	8	8	10	9	10	9	10	10	10	10	92	362
	8	9	10	9	10	9	10	10	10	98		
	8	9	10	9	10	9	10	10	10	98		
Schütze 3	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	94	342
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	91		
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	91		
Schütze 5	7	8	6	8	5	7	9	9	8	74	317	
	7	8	6	8	5	7	9	9	8	74		
	7	8	6	8	5	7	9	9	8	74		
Schütze 7	9	8	10	8	9	10	8	8	10	10	91	331
	9	8	10	8	9	10	8	8	10	88		
	9	8	10	8	9	10	8	8	10	88		
Schütze 9	9	8	10	10	10	10	10	10	10	10	96	317
	9	8	10	10	10	10	10	10	10	97		
	9	8	10	10	10	10	10	10	10	96		
Verein 2	Bsp. 3										Punkte	
Schütze 2	9	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96	362
	9	10	10	10	10	10	10	10	10	98		
	9	10	10	10	10	10	10	10	10	98		
Schütze 4	9	10	10	10	10	10	10	10	10	10	91	330
	9	10	10	10	10	10	10	10	10	85		
	9	10	10	10	10	10	10	10	10	85		
Schütze 6	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96	306
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96		
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96		
Schütze 8	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96	330
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96		
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	96		
Schütze 10	8	8	10	9	7	7	8	5	3	8	73	323
	8	8	10	9	7	7	8	5	3	72		
	8	8	10	9	7	7	8	5	3	72		

Die ordnungsgemäße Durchführung des Wettkampfes nach der Spartenordnung und der Rundenwettkampfordnung wird hiermit bestätigt.

Datum, unterschift

(Heimmannschaft)      (Gastmannschaft)

**Musterwettkampf WM-Liga**  
Bundesligamodus  
Holzheim, vom 23. Juli 2001

Klasse: A      Gruppe: Augsburg      Runde: 1      Waffen: LG

Waffen	Platz	Name	Angabe	Ergebnis	Punkte		
1	1	Schütze 1			362		
	2	Schütze 2	96	98	87	81	362
	3	Schütze 3	94	91	83	74	342
	4	Schütze 4	73	86	85	95	330
	5	Schütze 5	91	68	76	82	317
2	1	Schütze 6	66	76	75	90	306
	2	Schütze 7	88	87	65	91	331
	3	Schütze 8	96	85	85	73	330
	4	Schütze 9	74	87	93	81	317
	5	Schütze 10	72	67	93	91	323

Die ordnungsgemäße Durchführung des Wettkampfes nach der Spartenordnung und der Rundenwettkampfordnung wird hiermit bestätigt.

Datum, unterschift

(Heimmannschaft)      (Gastmannschaft)

**Musterwettkampf WM-Liga**  
Bundesligamodus  
Holzheim, vom 23. Juli 2001

Klasse: A      Gruppe: Augsburg      Runde: 1      Waffen: LG

Verein 1	1.589				2				3				1.669				Verein 2			
Schütze 1	83	67	72	60	282	0	1	362	96	98	87	81	Schütze 2							
Schütze 3	94	91	83	74	342	1	0	330	73	86	85	95	Schütze 4							
Schütze 5	91	68	76	82	317	1	0	306	66	76	75	90	Schütze 6							
Schütze 7	88	87	65	91	331	0	1	330	96	85	85	73	Schütze 8							
Schütze 9	74	87	93	81	317	0	1	323	72	67	93	91	Schütze 10							

Die ordnungsgemäße Durchführung des Wettkampfes nach der Spartenordnung und der Rundenwettkampfordnung wird hiermit bestätigt.

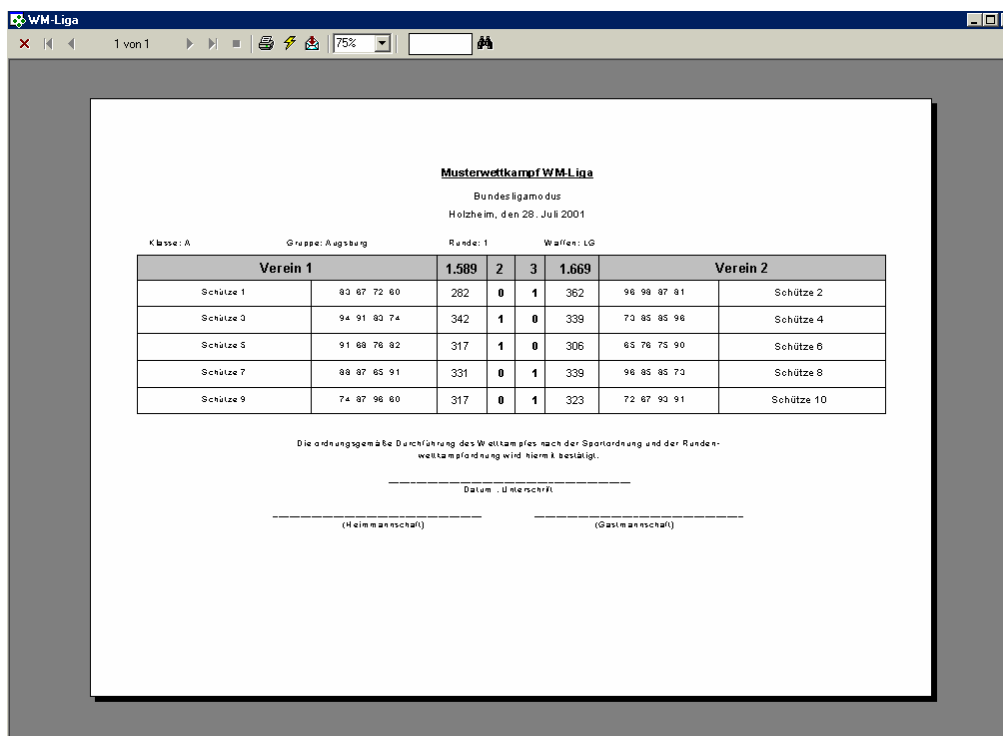
Datum, unterschift

(Heimmannschaft)      (Gastmannschaft)

# Seitenvorschau:

Die Handhabung der Seitenvorschau ist in allen Bereichen des WM-Shot Programmpaketes einheitlich. Neben der Optik können Sie auch die Anzahl der zu druckenden Seiten ermitteln, bzw. auch nur bestimmte Seiten drucken. Weiterhin stehen Ihnen eine Vielzahl von Exportformaten zur Verfügung. Als wichtigste seien hier nur die Exporte nach Word, Excel, HTML und PDF erwähnt.

## Ansicht Seitenvorschau:



The screenshot shows a window titled "WM-Liga" with a toolbar at the top. The main content area displays a page preview of a competition results sheet. The sheet is titled "Musterwettkampf WM-Liga" and includes the following information:

- Bundesligamodus
- Holzheim, den 28. Juli 2001
- Klasse: A
- Gruppe: Augsburg
- Runde: 1
- Waffen: LG

Verein 1		1.589	2	3	1.669	Verein 2	
Schütze 1	80 87 72 60	282	0	1	362	96 98 87 81	Schütze 2
Schütze 3	94 91 83 74	342	1	0	339	73 85 85 98	Schütze 4
Schütze 5	91 88 78 82	317	1	0	306	85 76 75 90	Schütze 6
Schütze 7	88 87 85 91	331	0	1	339	96 85 85 73	Schütze 8
Schütze 9	74 87 96 60	317	0	1	323	72 87 92 91	Schütze 10

Below the table, there is a disclaimer: "Die ordnungsgemäße Durchführung des Weltkampfes nach der Sporthandlung und der Rundenwelttaufordnung wird hiermit bestätigt." followed by lines for "Datum .. Unterschrift" and "(Heimmannschaft)" and "(Gastmannschaft)".

## Symbolleiste Seitenvorschau:

Hinweis:


Je nach Auswertung und Programmpaket kann diese Auswertung leicht abweichen.





 Aktuelle Berichtsansicht schließen


 2 von 9 Blättern:

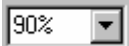
- Gehe zu erster Seite
- Gehe zu vorheriger Seite
- Gehe zu nächster Seite
- Gehe zu letzter Seite
- im mittleren Bereich: Seite X von Y

 Lesen von Datensätzen abbrechen (nur während des Einlesen aktivierbar).

 Drucken der Seiten. In einem nachfolgenden Dialog können Sie die zu druckenden Seiten einschränken und die Anzahl der Kopien festlegen.

 Mit dieser Schaltfläche werden die Wettkampfdaten aktualisiert.

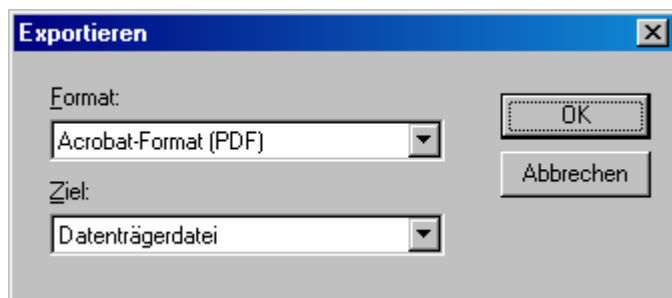
 Export (näheres siehe unten)

 90% Zoom der Anzeige

 Müller  Suchmöglichkeit eines Schützen etc. innerhalb der Seitenvorschau

## Export:

Nach dem Betätigen der Exportschaltfläche erscheint der Exportdialog.



Sie können nun zwischen dem Exportformat und verschiedenen Zielen auswählen.

### **Exportformat:**

Wählen Sie aus einer vielfältigen Liste Ihr Wunschformat. Gegebenenfalls sollten Sie mehrere Möglichkeiten testen um das beste Ergebnis zu erhalten. Als Besonderheit sei hier das „Rich Text (Extract) Format“ für Word für Windows erwähnt.

### **Ziel:**



Anwendung  
Datenträgerdatei  
Exchange-Ordner  
Lotus Domino  
Microsoft Mail (MAPI)

**Anwendung:** Diese Auswahl startet direkt die Anwendung (Word, Excel) und die Exportdatei steht sofort für eine weitere Bearbeitung zur Verfügung.







**Datenträgerdatei:** Hier werden Sie über einen Speichern - Dialog aufgefordert dem Export einen gültigen Dateinamen zu vergeben.


**Microsoft Mail (MAPI):** Es wird direkt in Microsoft Outlook / Express ein Emailfenster geöffnet. Die Exportdatei ist bereits als Anlage beigelegt.

**Exchange-Ordner** und **Lotus Domino** sind spezielle Zielformat, welche die jeweiligen Softwarepakete auf dem PC erfordern.

## Symbolleiste:



-  Neuen Rundenwettkampf anlegen
-  Öffnen einer bereits bestehenden Rundenwettkampfdatei.
-  Speichern der aktuellen Daten
-  Siegerliste drucken
-  Siegerliste am Bildschirm anzeigen
-  siehe EXPORT

 Graphische Auswertung öffnen

 Auswertungsmaschine an-/abmelden

 siehe unter Auswertungsmaschinen



 siehe unter Auswertungsmaschinen


Optional bei den Auswertungsmaschinen DISAG und RIKA erscheinen nachfolgende Symbole:

 Öffnet die Einstellungen der Auswertungsmaschine

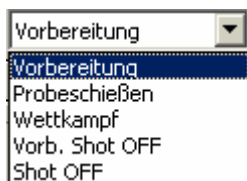
 Überträgt die Voreinstellung an die Auswertungsmaschine

 „Start“: Diese Schaltfläche startet die Uhr.

 „Pause“: Hält die Uhr an und mit einem Mausklick auf die Schaltfläche Start  läuft die Uhr weiter.

 „Stopp“: Hält die Uhr an und setzt die Zeit auf den Ursprungswert zurück.

 3:00  
Zeigt die verbleibende Zeit an.



Auswahlfenster für die einzelnen Schiessphasen.

**Vorbereitung:**

Vorbereitungszeit für das Probeschießen

**Probeschießen:**

Zeit für das Probeschießen

**Wettkampf:**

Zeitlimit für das Wettkampfschießen

**Vorb. Shot OFF:**

Vorbereitungszeit auf das Stechen

### Shot OFF:

Zeitlimit für das Stechen

# Menüleiste WM-Liga

## Menüpunkt Datei

Datei	
Neu	Strg+N
Neu von Vorlage...	
Öffnen	Strg+O
Speichern	Strg+S
Speichern unter...	
Druckereinrichtung	
Seitenvorschau...	
Drucken	
1 C:\...\DemoLiga55.wrb	
Schließen	

**Neu:** Neuen Ligawettkampf anlegen (siehe auch neuer Ligawettkampf).

**Neu von Vorlage:** Neuen Rundenwettkampf unter Verwendung einer Vorlage eines bestehenden Wettkampfs

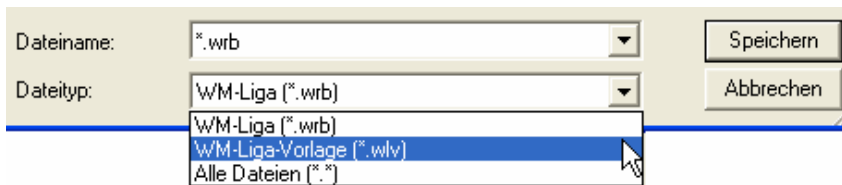
**Öffnen:** Öffnen eines bereits bestehenden Ligawettkampfes.

**Speichern:** Speichert die bisher eingegebenen Daten, bzw. überschreibt die bisher gespeicherten Daten in dieser geöffneten Datei.

**Speichern unter....:** Speichert die bisher eingegebenen Daten in einem neuen Wettkampf. Der (noch) aktuelle Wettkampf behält den Stand der letzten Speicherung. Es bestehen anschließend zwei Wettkämpfe (Ursprungsversion und eine neue bzw. berichtigte Version)

Es besteht nun auch die Möglichkeit diese Datei als Wettkampfvorlage zu speichern (siehe nachfolgende Grafik),

was den Vorteil bietet, bei gleicher Mannschaftsbesetzung wird beim aufrufen "Neu mit Vorlage" sind die Mannschaftsdaten der eigenen Mannschaft bereits eingetragen.



**Druckereinrichtung:** Hier können Sie Ihre Druckereinstellungen kontrollieren und ggf. ändern.

**Seitenvorschau:** Mit der Seitenvorschau wird die gewählte Siegerliste auf dem Bildschirm angezeigt

**Drucken:** Druckt die gewählte Siegerliste.

**Schließen:** Beendet WM-Liga.

Menüpunkt Bearbeiten:




**Schuss-Daten Kopieren:** Kopiert die markierten Schuss-Daten

**Schuss-Daten Einfügen:** Fügt Schuss-Daten ein

**Export:** siehe unter Export

**Ergebnisse löschen:** Das Anwahl dieses Menüpunktes löscht nach einer Sicherheitsabfrage alle Schießergebnisse unwiderruflich.

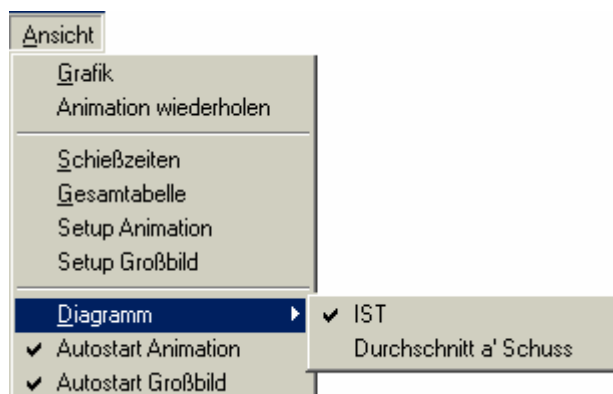
**Standvergabe:** Die Vergabe der Schiessstände wird bei der Auswertung der Schiessergebnisse bei elektronischen Schiessständen erforderlich um die Ergebnisse dem

richtigen Schützen zuordnen zu können. Mit den Schaltflächen  können Schützen des Heimvereins und des Gastvereins in die richtige Reihenfolge gebracht werden.



**Gesamtdatenbank:** siehe unter Gesamtdatenbank für Liga-Modul

Menüpunkt Ansicht:



**Grafik:** Es wird eine Dialogmaske mit der Trefferbildanzeige geöffnet (näheres siehe Schussbildanzeige)

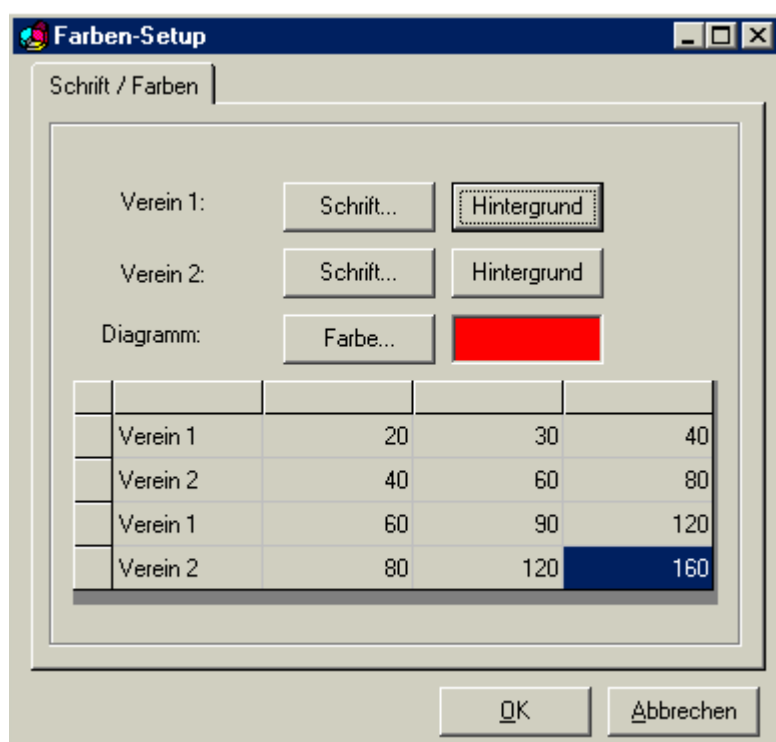
**Animation wiederholen:**

Mit einem Klick auf diesen Menüpunkt wird die Trefferanimation wiederholt.

**Schießzeiten:** näheres siehe Schießzeiten

**Gesamttabelle:**

Hinter dem Menüpunkt Gesamttabelle verbirgt sich ein Dialogfenster „Farbensetup“ in dem Schrift und Farben für die Anzeige festgelegt werden können.

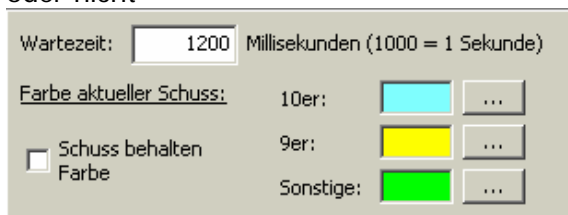


## Setup Animation:

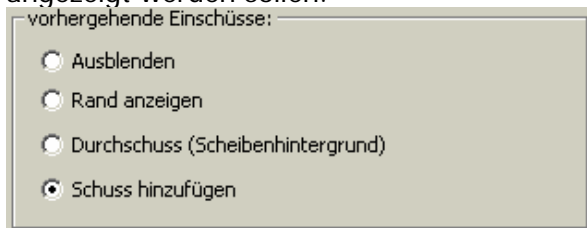
Unter dem Punkt Setup Animation können Sie Einstellungen für die animierte Schussbildanzeige vornehmen.



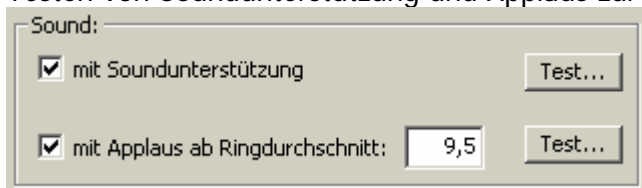
Im oberen Teil der werden Wartezeit, Farbe des aktuellen Schusses eingestellt. Außerdem kann festgelegt werden ob der Schuss die gewünschte Farbe beibehalten soll oder nicht



Im Mittelteil können Sie eine Auswahl treffen, wie die vorhergehenden Einschüsse angezeigt werden sollen.



Für Soundunterstützung und Applaus bei einer bestimmten Durchschnittsringzahl ist der untere Teil des Fensters gedacht. Selbstverständlich steht Ihnen eine Schaltfläche zum Testen von Soundunterstützung und Applaus zur Verfügung.



Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben dann bestätigen Sie mit der OK-Taste. Wenn Sie jedoch der Meinung sind, dass Sie die ursprünglichen Einstellungen

beibehalten wollen, dann können Sie mit der Schaltfläche Abbrechen das Setup Animation ohne Änderungen wieder verlassen.

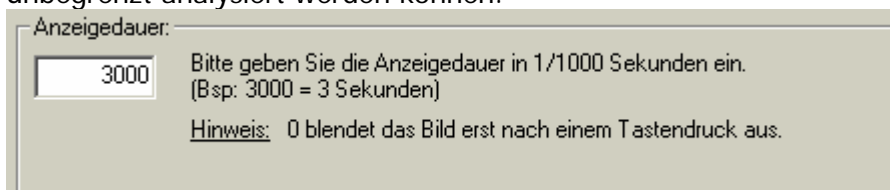
### Setup Großbild:



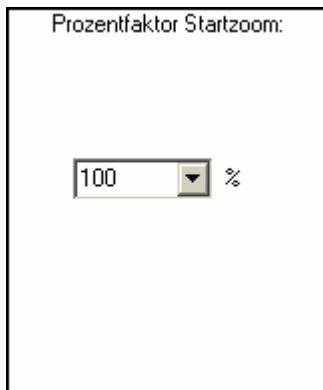
Wenn Sie im Menüpunkt Ansicht einen Hacken bei Autostart Großbild

Autostart Großbild gesetzt haben öffnet sich bei der Trefferaufnahme eine Grafische Anzeige im Großformat an. Mit dem Setup können Sie die Anzeige nach Ihren Wünschen und Vorstellungen gestalten.

Im oberen Teil legen Sie die Anzeigedauer fest. Geben Sie als Dauer eine 0 ein, wird das Großbild erst nach einem Tastendruck wieder ausgeblendet. Dies wird in vielen Fällen der Standard sein, da besonders gute Serien und Trainingsauswertungen zeitlich unbegrenzt analysiert werden können.

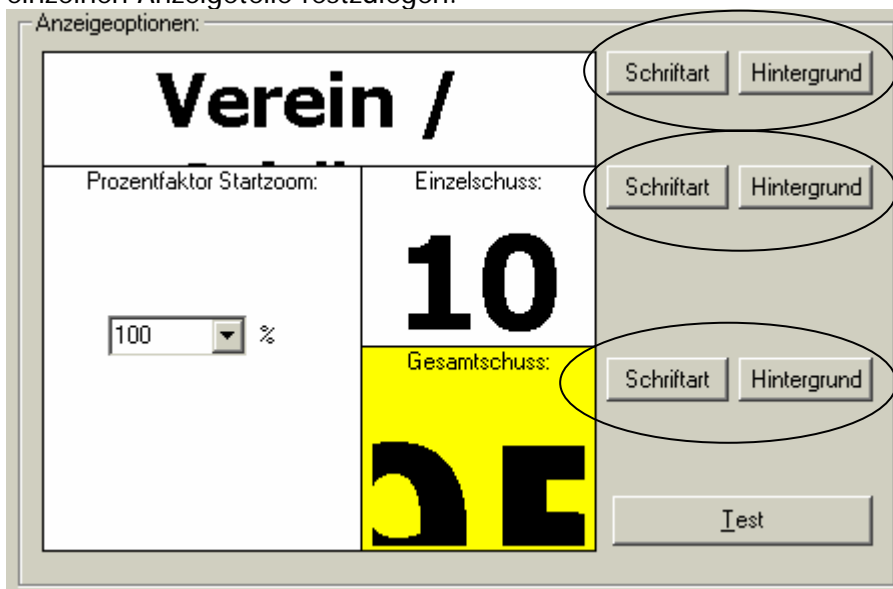


Im linken Teil stellen Sie den Prozentfaktor für den Startzoom ein.



Der Prozentfaktor „Startzoom“ zeigt den Zoom des Schussbildes beim ersten Öffnen. Je nach Schuss wird dieses angepasst. Über die Schaltfläche „Test“ können Sie Ihre Einstellungen sofort prüfen. Die Optik des Schussbildes wird über das „Scheiben-Setup“ vorgenommen.

Im rechten Teil des Fensters besteht die Möglichkeit Schriftart und Hintergrundfarbe der einzelnen Anzeigeteile festzulegen.

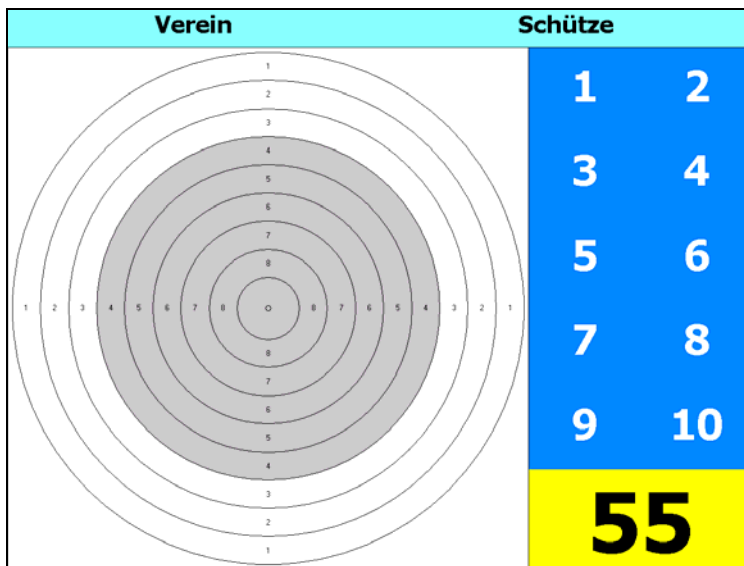


Nach dem Sie Ihre gewünschten Einstellungen vorgenommen haben können Sie diese

auch mit der Schaltfläche  probieren bevor Sie die Einstellungen mit der OK-Taste bestätigen.

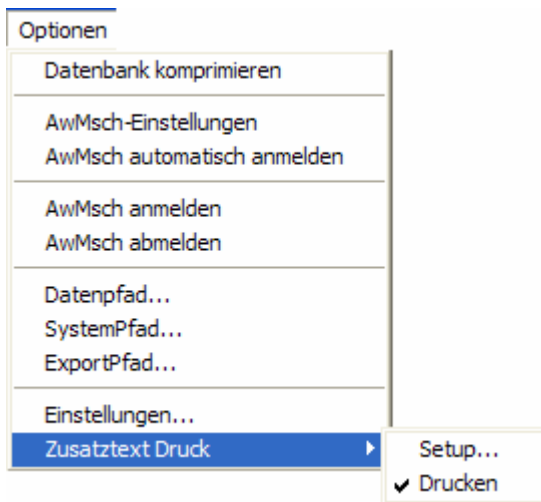
**Beispielanzeige:**





**Diagramm:** siehe Diagrammanzeige

Menüpunkt Optionen:



**Datenbank komprimieren:** Mit dieser Funktion können Sie Ihre Datenbank komprimieren und damit etwas Speicherplatz sparen.

**AwMsch-Einstellungen:** Sie können hier Ihre Auswertmaschine wählen und deren Einstellungen überprüfen (Siehe auch Auswertmaschinen)

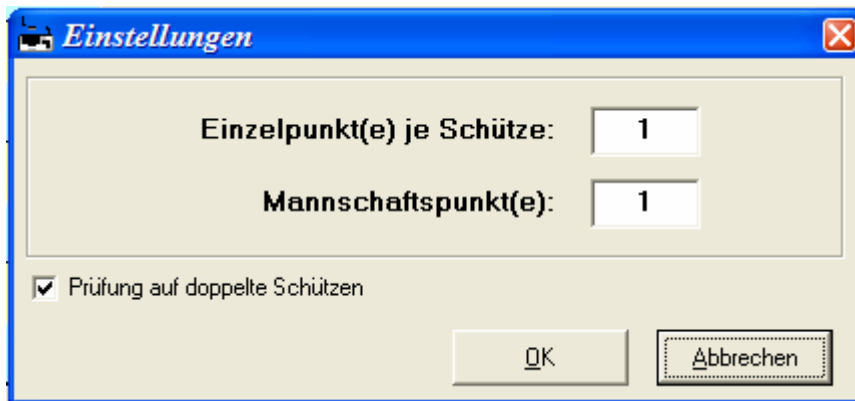
**AWMsch automatisch anmelden:** Ist diese Option ausgewählt wird die Auswertungsmaschine beim Start des Liga-Moduls automatisch angemeldet.

**AwMsch anmelden bzw. abmelden:** Hier kann der Datenzugang von der Auswertungsmaschine hergestellt bzw. unterbrochen werden.

**Datenpfad, Systempfad und Exportpfad:** siehe unter Pfadeinstellungen.

**Einstellungen:** unter diesem Menüpunkt kann eine Prüfung auf doppelte Schützen durchgeführt werden.

Außerdem können Sie die Vergabe von Einzelpunkten des einzelnen Schützen sowie der Mannschaftspunkte festlegen.



#### **Zusatztext Druck:**

**Setup...** Hier können Sie den Zusatztext für die Siegerlisten an Ihre Bedürfnisse prüfen und ggf. anpassen. (genauerer entnehmen Sie bitte unter dem Punkt Zusatztext).

**Drucken:** Diese Auswahl stellt die Voreinstellung für den Druck der Siegerlisten ein.

#### Menüpunkt Häring:

Dieser Menüpunkt erscheint nur wenn die elektronische Schießanlage Häring bei den Auswertmaschinen ausgewählt wurde.

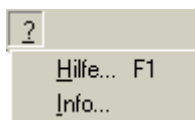
Siehe Allgemeine Einstellungen –Auswertmaschinen-

#### Menüpunkt Sius:

Dieser Menüpunkt erscheint nur wenn die elektronische Schießanlage Sius bei den Auswertmaschinen ausgewählt wurde.

Siehe Allgemeine Einstellungen –Auswertmaschinen-

#### Menüpunkt ? :



**Hilfe:** Mit der Hilfefunktion können Sie kleinere Klippen schnell und sicher überwinden.

**Info:** In diesem Menüpunkt erhalten Sie allgemeine Informationen über WM-Liga. Zusätzlich können Sie die Systeminformationen an Ihrem Rechner abrufen.

# Allgemeine Einstellungen

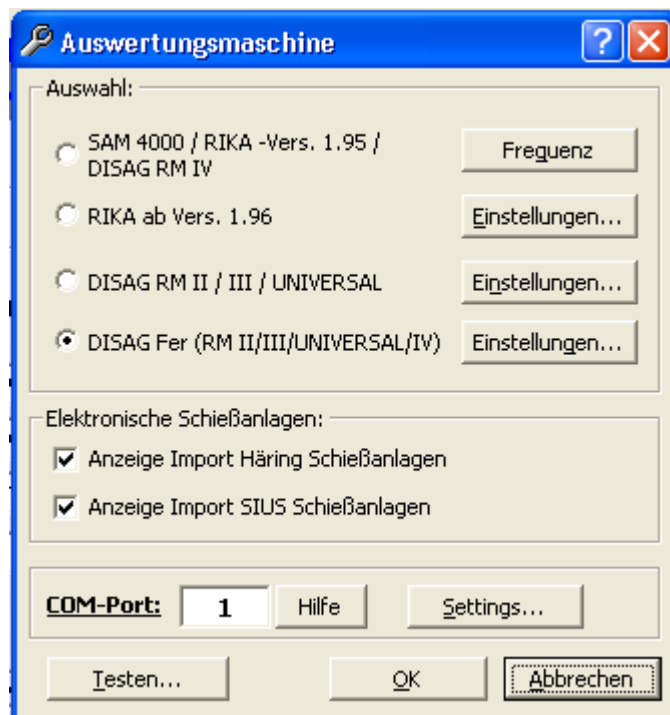
---

## Auswertungsmaschine:

### Auswertungsmaschine einstellen

Mit WM-Shot können Sie die Auswertungsmaschinen der Hersteller Knestel (SAM 4000), RIKA und DISAG verwenden, sowie die Auswertung einer elektronischen Schießanlage der Firma Häring vornehmen.

Über den Menüpunkt: „*Optionen / AwMsch-Einstellungen*“ öffnet sich folgendes Fenster:

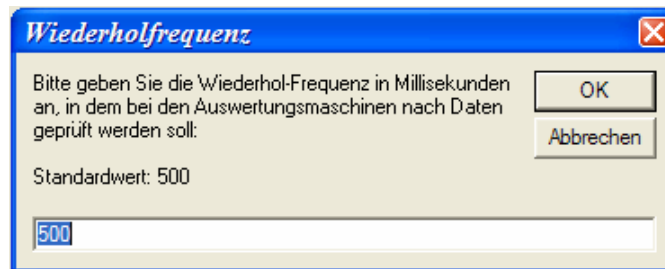


Grundsätzlich ist für das Anschließen der Auswertungsmaschine nur die Auswahl der Auswertungsmaschine und der richtige COM-Port zu wählen. Nach dem Betätigen der Schaltfläche „Testen“ werten Sie einfach eine Scheibe aus. Konnte WM-Shot von der Auswertungsmaschine Daten übernehmen, erhalten Sie eine entsprechende Meldung. Speichern Sie abschließend die Einstellung mit der Taste „OK“.

Konnte keine Verbindung hergestellt werden, wählen Sie bitte einen anderen COM-Port (i.d. Regel: 2). Wurde abermals noch keine Verbindung hergestellt, kann ggf. noch ein falsches

Verbindungskabel die Ursache sein. Verwenden Sie hierzu ein normales Null-Modem Kabel (funktioniert auf allen Maschinentypen), bzw. ein Verbindungskabel des Herstellers.

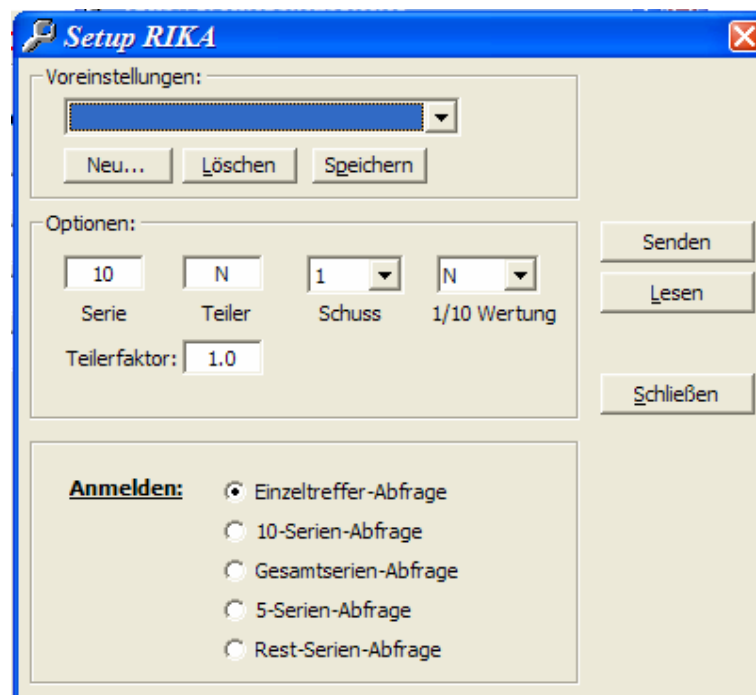
Mit der Schaltfläche **Frequenz** wird die Wiederholfrequenz in Millisekunden für die Datenüberprüfung bei den Auswertungsmaschinen SAM und RIKA festgelegt ( als Vorgabe ist der Wert: 500 eingestellt). Bei fehlerhaften Übertragungen kann über eine Änderung des Wertes das Problem behoben werden.



## Fernsteuerung RIKA/DISAG:

Für die Auswertungsmaschinen DISAG und RIKA (ab Vers. 1.96) stehen Ihnen noch Einstellungen für eine Fernbedienung PC -> AW zur Verfügung.

### RIKA:



Die Einstellungsmöglichkeiten entnehmen Sie bitte der obigen Grafik. Mittels den Schaltflächen „Senden“ und „Lesen“ können Sie die neuen Einstellungen übertragen, bzw. die aktuellen Daten auslesen.

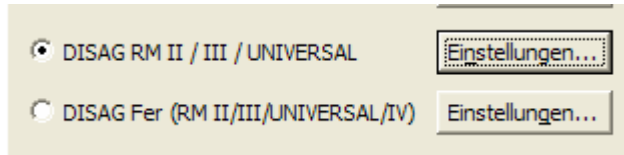
Der Bereich „Anmelden“ beinhaltet den Übergabeintervall der Daten. Bei der Einstellung „Einzeltreffer“ wird jeder Schuss separat übertragen. Bezüglich

Geschwindigkeit und Anpassung WM-Shot wird die 10-Serien-Abfrage empfohlen.  
40er Serien sollten dem Programm als 4 x 10er Serien übergeben werden.

## DISAG:

Bei der Auswertungsmaschine haben zwei Einstellmöglichkeiten

Möglichkeit 1



DISAG RM II / III / UNIVERSAL Einstellungen...  
DISAG Fer (RM II/III/UNIVERSAL/IV) Einstellungen...



**DISAG - SETUP**

Voreinstellungen:  
LG (10er Band - 10 Ser - 1 Sch) [Neu...] [Löschen] [Speichern]

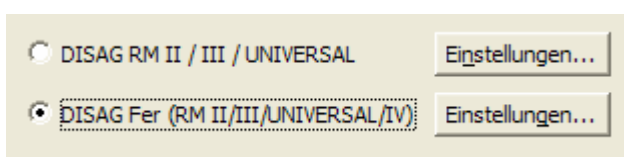
Setup:

Waffe: Luftgewehrscheiben  
Scheibe/Band: 10er Band  
Serie: 10er Serie  
Ringe/Teiler: Ganze Ringe + Teiler  
Teilergrenze: 8000T  
Teilerfaktor: TF: 1  
Drucker: AUS  
Schuß a' Scheibe: 1 Schuß  
Text auf Scheibe: [ ]

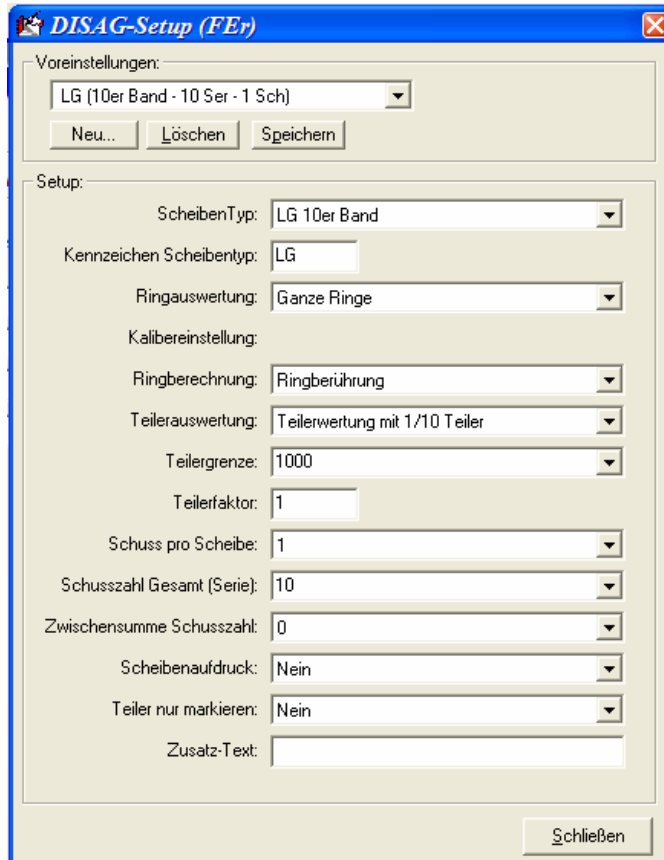
[Anmelden] [Senden] [Lesen] [Abmelden] [Schließen]

Die möglichen Einstellungen entnehmen Sie bitte wieder der obigen Grafik.

Möglichkeit 2



DISAG RM II / III / UNIVERSAL Einstellungen...  
DISAG Fer (RM II/III/UNIVERSAL/IV) Einstellungen...



In WM-Shot sind bereits bei der Installation die wichtigsten Grundeinstellungen für beide Auswertungsmaschinen mitgeliefert.

### **Voreinstellungen:**

Für den Bereich der Voreinstellungen steht Ihnen ein Auswahlfenster, sowie 3 Schaltflächen zur Verfügung.

### **Neue Voreinstellung anlegen:**

1. Wählen Sie im Einstellungsbereich (Serie, Teilerfaktor, usw...) Ihre Wunscheinstellung.
2. Betätigen Sie anschl. die Schaltfläche „Neu..“ Im nachfolgenden Fenster vergeben Sie bitte einen für Sie eindeutigen Namen.
3. Nach dem Betätigen von „OK“ ist die Voreinstellung im Auswahlfenster aufgenommen.

### **Voreinstellung ändern:**

Wählen Sie wieder Ihre gewünschte Einstellung im Bereich „Setup“. Mittels der Schaltfläche „Speichern“ wird die alte Einstellung überschrieben.

## Voreinstellung löschen:

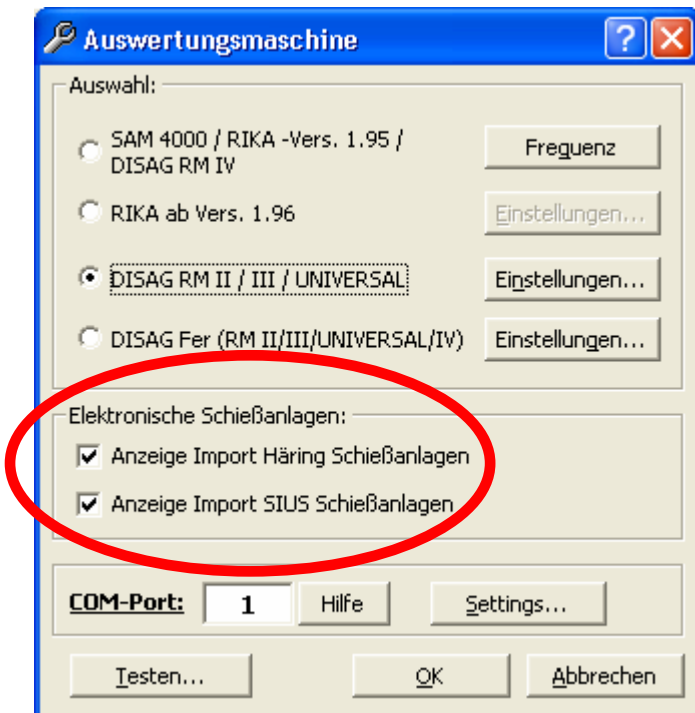
Betätigen Sie die Schaltfläche „Löschen“. Nach einer Sicherheitsabfrage, ist die Voreinstellung gelöscht.



### Hinweis:

WM-Shot arbeitet immer mit den gesetzten Werten. Die Voreinstellungen sind wirklich nur „Voreinstellungen“.

Nachfolgend werden Ihnen die restlichen Grundeinstellungen im Menü „Optionen“ erklärt. Für weitere Updates, Sicherungen, Fremdprogramme ist das Verständnis der Pfadeinstellungen sehr wichtig.

In der Version 6.0 kann nun mit einem Hacken bei „elektronische Schießanlage“ auch ein elektronischer Schießstand der Firma Häring ( [www.haering-gmbh.de](http://www.haering-gmbh.de) ) bzw. der Firma Sius angebunden werden.



Wurde ein der elektronische Schießstand ausgewählt erscheint ein zusätzliches Symbol  für Häring Schießanlage bzw  für Sius Schießanlage in der Symbolleiste.

Es kann damit sowohl die Standbelegung, als auch die Übernahme der Ergebnisse von und zu WM-Shot vorgenommen werden. In der ersten Version nur eine manuelle Übernahme aufgenommen. D.h. jeder Schütze muss einzeln mit seinen Ergebnissen übernommen werden.

In diesem Dokument wird nur die Handhabung in WM-Shot beschrieben. Die Anleitung seitens Häring wird zu einem späteren Zeitpunkt aufgenommen.

## Import der Ergebnisse nach WM-Shot

### Allgemeine Beschreibung:

Die Ergebnisse der Schützen werden von der Häring Software in mehrere Textdateien exportiert. Diese Dateien werden mit einem neuen Modul ausgelesen und per Drag & Drop (oder die Zwischenablage) nach WM-Shot importiert.

The screenshot shows the 'Import Häring' dialog box in the 'WM-Shot Rundenwettkampf' software. The dialog has two tabs: 'Import Häring-Ergebnisse' (selected) and 'Export Standbelegung'. The 'Import Häring-Ergebnisse' tab shows a list of shooters and their scores. A red arrow points from the 'Import Häring-Ergebnisse' section to the 'Import Häring-Ergebnisse' section. The main window shows a table of shooters and their scores, with a red arrow pointing from the 'Import Häring-Ergebnisse' section to the 'Import Häring-Ergebnisse' section.

Schütze	KZ	Ausweis	Ma.	Ge
Verein 1				1
Schauer Sigurd			J	2
Hartlep Wilhelm			J	2
Bolte Wolfgang			J	2
Seiler Gert			J	2
Verein 2				1
Rygiel, Joseph			J	2
Poost Thomas			J	2
Elsässer Klaus-Dieter			J	2
Denecke Manfred			J	2

Schuss-Nr	Ring	Teiler	Probe/Match	Datum / Uhrzeit
1	10,5	103,1	Match	25.11.05 14:56:29
2	10,6	90,9	Match	25.11.05 14:57:04
3	9,7	318,8	Match	25.11.05 14:57:35
4	10,5	125,8	Match	25.11.05 14:58:09
5	10,3	174,5	Match	25.11.05 14:58:41
6	9,6	331,6	Match	25.11.05 14:59:09
7	9,8	281,6	Match	25.11.05 15:00:14
8	10,1	224,7	Match	25.11.05 15:00:45
9	9,9	275,8	Match	25.11.05 15:01:12
10	8,2	678,7	Match	25.11.05 15:01:40
11	10,0	250,3	Match	25.11.05 15:02:47

Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10	9	8	9	9	8	8	10	9	9	9	88
20	7	8	9	10	10	10	10	9	8	9	90
30	8	10	9	9	8	9	10	10	9	8	90
40											

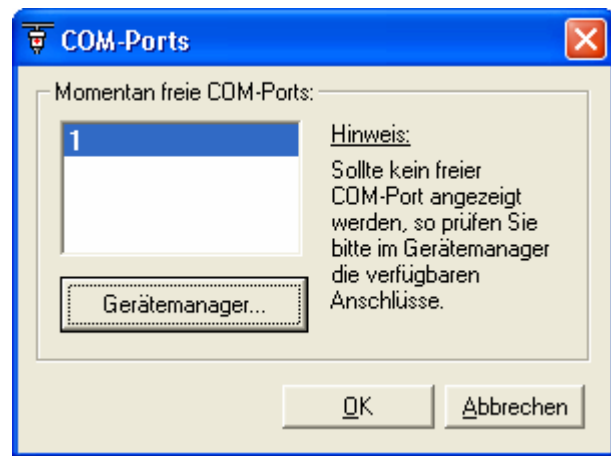
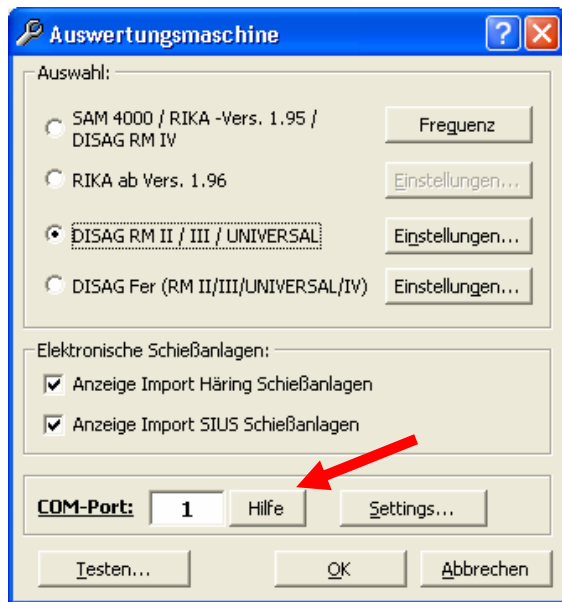
Das obige Beispiel zeigt die Übergabe der Ergebnisse nach WM-RWK.  
Weitere Informationen ( siehe auch unter WM-Shot Handbuch Seite 298 ff.)

Es wurde eine zusätzliche Hilfe-Schaltfläche aufgenommen. In diesem werden die (momentan) freien COM-Ports per Auswahl angezeigt. Dies erleichtert die Suche nach den gültigen Anschlüssen. Bisher musste geraten oder der Weg über den Gerätemanager genommen werden.

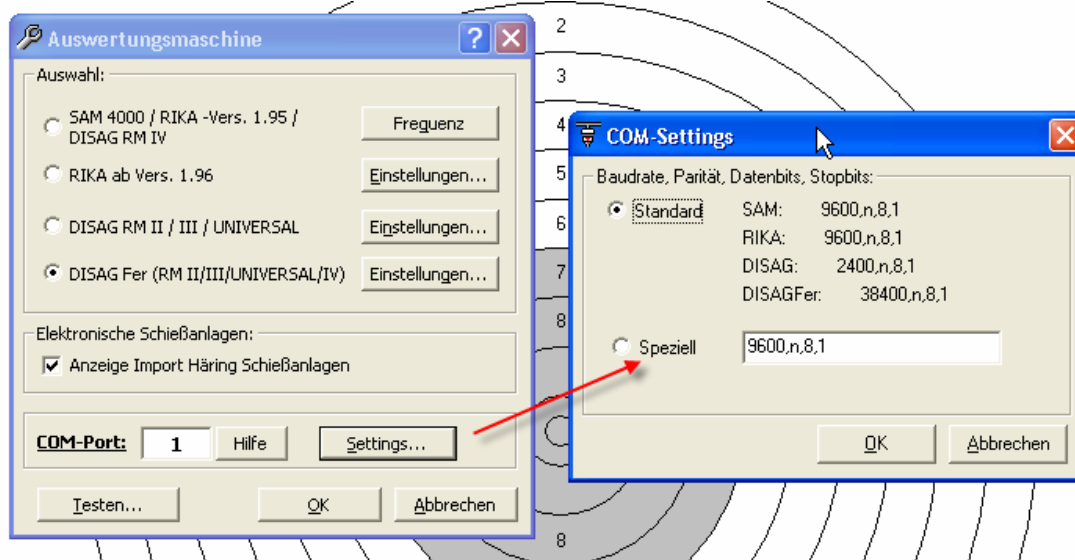
### Hinweis:

Die Wortwahl „momentan“ ist deshalb vorhanden, weil ein COM-Port auch bereits von einem WM-Shot Modul geöffnet sein kann. Gerade beim Automatischen Anmelden der Auswertungsmaschine kann dies der Fall sein.





In den Einstellungen der Auswertungsmaschine kann jetzt die Baudrate manuell angepasst werden. Dies wurde aufgenommen, da die neue RMIV in der DISAG-Fernsteuerung einen „Langsam“ und „Schnellmodus“ hat.



Bisher wurde immer automatisch in den „Schnellmodus“ gewechselt. Nun kann über die Auswahl „Speziell“ die Baudrate auf „9600, n, 8, 1“ umgestellt werden.

*Hinweis:*

Falsche Einstellungen können bewirken, dass die Auswertungsmaschine nicht mehr angemeldet wird!

## Pfadeinstellungen

### Datenpfad:

Die Einstellung des Datenpfades dient als standardmäßige Voreinstellung für das Verzeichnis des „Öffnen – Dialogs“ von RWK - Wettkämpfen. Grundsätzlich kann jeder RWK – Wettkampf von jedem Verzeichnis geöffnet werden.

## Systempfad:

Der WM-Shot-Systempfad verweist auf die internen Systemdateien des Auswertungsprogrammes. Hierzu gehören die Siegerlisten, Einstellungs- und Vorgabedatenbanken. Dieser Pfad ist für alle Programm-Module von WM-Shot einheitlich.

Um z.B. Updates von WM-Shot in einem neuen Verzeichnis zu installieren, muss der Systempfad angepasst werden.


## Exportpfad:

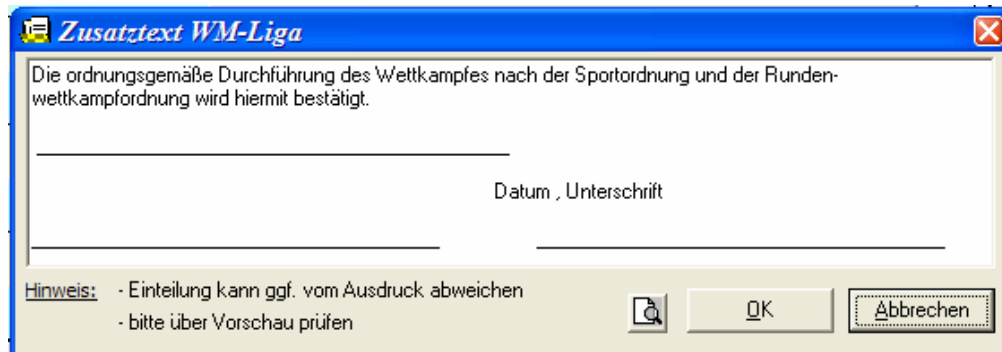
Diese Einstellung dient als Vorgabepfad für Exporte von Siegerlisten.

---

## Zusatztext

Hier können Sie den Zusatztext der Siegerlisten prüfen und anpassen.

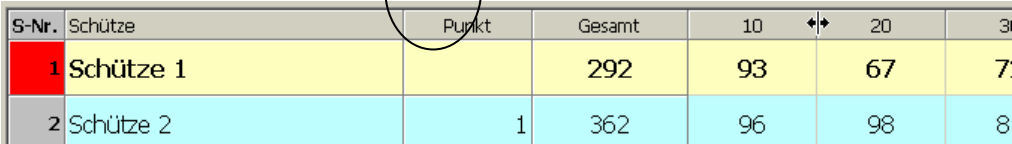
Die Einteilung sollte auf alle Fälle nochmals über die Vorschau  geprüft werden, da diese vom Ausdruck abweichen kann. Dies ist bedingt durch die unterschiedlichen Drucker und Randeinstellungen.



---

## Zeilen- Spaltenbreite anpassen

Ja nach Auflösung des Bildschirms und Anzahl der Stechschuss kann die Spaltenbreite noch individuell angepasst werden.



S-Nr.	Schütze	Punkt	Gesamt	10	20	30
1	Schütze 1		292	93	67	7
2	Schütze 2	1	362	96	98	8

Sobald Sie mit der Maus auf eine Spaltentrennlinie bewegen, ändert sich der Mauszeiger. Mit gedrückter linker Maustaste werden nun alle Spalten der neuen Größe angepasst.

Spaltenänderung:

Die Spalten „Schütze“ und „Gesamt.“ können individuell geändert werden. Bei Änderungen im Ergebnisbereich (Punkt und 10 – Stechsch. 10), werden alle Spalten auf die gleiche Größe angepasst.

Die Zeilenhöhe passt sich automatisch der Höhe des Dialogfensters an und kann nicht manuell verändert werden.

# Schussbildanzeige:

## Öffnen

Für den Weg der grafischen Auswertung im Großformat stehen Ihnen vier Varianten zur Verfügung.

Zum einen mit einem Doppelklick auf die grafische Darstellung in der Registerkarte Schütze.

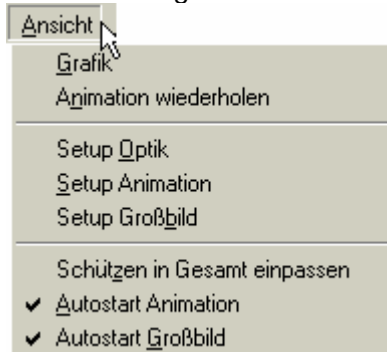
The screenshot shows a software interface for a shooting competition. It has five tabs: 'Wettkampf', 'Gesamt', 'Schütze', 'Verein | Verein', and 'Diagramm'. The 'Schütze' tab is active, displaying a list of 10 shooters with columns for 'St.', 'Schütze', 'Ausweis', 'Punkt', and 'Gesamt'. A target diagram is shown to the right, with a blue arrow pointing to it. Below the list is a table for 'Scheibe' (target) with columns for 'Scheibe', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '10', and 'Ges'. At the bottom, there is a 'Stechschuss:' section with several empty boxes.

St.	Schütze	Ausweis	Punkt	Gesamt
1	Schütze 1			292
2	Schütze 2		1	362
3	Schütze 3			342
4	Schütze 4		1	345
5	Schütze 5		1	317
6	Schütze 6			306
7	Schütze 7			331
8	Schütze 8		1	339
9	Schütze 9			317
10	Schütze 10		1	323

	Scheibe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Ges
10		8	8	10	9	9	10	9	10	10	10	93
20		8	9	3	6	7	7	7	8	7	5	67
30		7	8	8	8	4	7	7	8	7	8	72
40		8	8	4	7	2	6	4	7	7	7	60

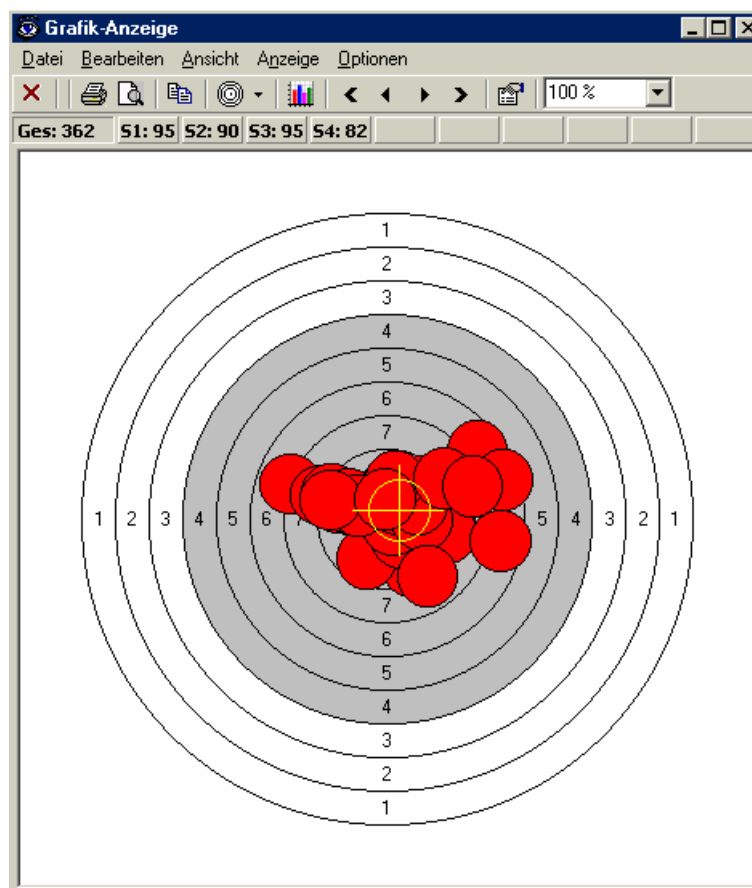
Des weiteren über die rechte Maustaste in der Grafik.

Die dritte Möglichkeit führt über die Menüleiste



Die vierte und vielleicht bequemste Möglichkeit steht Ihnen in der Symbolleiste  zur Verfügung.

Haben Sie eine der oben genannten Varianten gewählt, so öffnet sich folgendes Fenster: Sie sehen das Gesamtschussbild eines Schützen mit einer 40-Serie. Der Haltepunkt ist hier mit einem gelben Fadenkreuz gekennzeichnet.



## Allgemeines

Die Handhabung der Schussbildanzeige ist in allen Modulen des WM-Shot Programmpaketes einheitlich. Sie werden lediglich je nach Auswertung leichte Anpassungen vorfinden.

### **wichtiger Hinweis:**

Für die Grafikanzeige werden in WM-Shot je nach Auswertungsmaschine alle übergebenen Daten „unverfälscht“ übernommen und gespeichert. Dies bedeutet für Sie, dass Ringe ggf. mit Zehntel gespeichert sind, obwohl die Auswertung ohne Zehntel gewertet wird.

In diesem Fall müssen Sie für die richtige Summebildung die Anzeige mit/ohne Zehntel anpassen.

Anzeige mit Zehntelwertung: 

Ges: 356,1	S1: 83,9	S2: 88,9	S3: 92,9	S4: 90,4
------------	----------	----------	----------	----------

Über den Menüpunkt „Anzeige | Ringe ohne Zehntel“ kann diese gewechselt werden.

Anzeige ohne Zehntelwertung: 

Ges: 336	S1: 79	S2: 84	S3: 88	S4: 85
----------	--------	--------	--------	--------

---

## **Ansichten**

### ***Serien, Schuss***

Wahlweise können Sie zwischen der Gesamtserie, einer 10er Serie und jedes Einzelschusses wechseln.

### **Symbolleiste**



Serienauswahl über Liste:



Mit dieser Schaltfläche ist eine Statistische Auswertung der Schießergebnisse möglich. Siehe hierzu weiteres unter Statistik.

Auswahl über Blättern:



◀ vorheriger Schuss

▶ nächster Schuss

➤ nächste Scheibe

### Statuszeile:

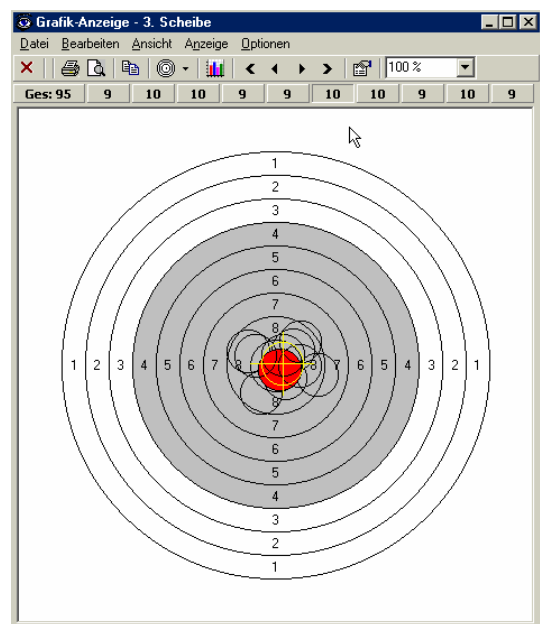
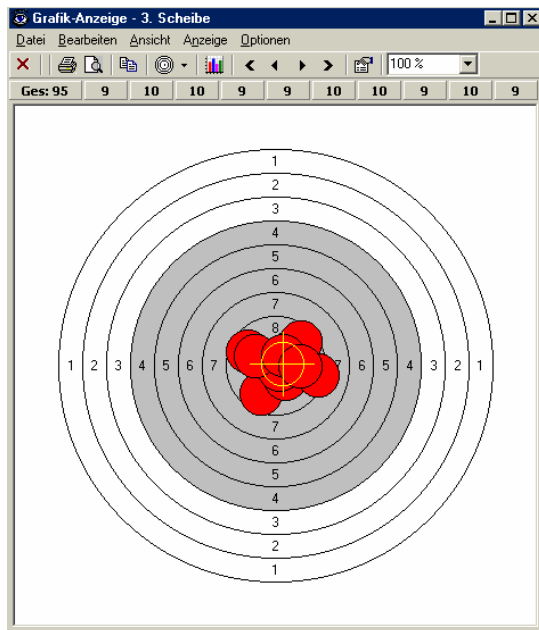
Ges: 336	S1: 79	S2: 84	S3: 88	S4: 85						
Ges: 84	7	8	9	10	8	9	9	10	7	7

Je nach aktiver Ansicht können Sie über einen Mausklick direkt eine Scheibe oder Schuss anzeigen lassen.

### Tastatur:

STRG + Pfeil links	vorherige Scheibe
STRG + Pfeil rechts	nächste Scheibe
SHIFT + Pfeil links	vorheriger Schuss
SHIFT + Pfeil rechts	nächster Schuss

Ansicht Serie, Einzelschuss:



## Datenanzeige

Wünschen Sie eine detaillierte Aufstellung der Ergebnisse, steht Ihnen hierzu die Datenansicht zur Verfügung.

In diese kann über die rechte Maustaste und im Menü: „Anzeige | Daten“ gewechselt werden.

Schuß	Ring	Ring mit 10er	Teiler	X	Y
Schuß 1	9	9,6	333,4	-1,55	-2,95
Schuß 2	10	10,3	175,0	1,05	-1,4
Schuß 3	10	10,0	245,5	1,88	1,58
Schuß 4	9	9,6	327,5	-2,92	1,47
Schuß 5	9	9,1	455,7	4,43	-1,05
Schuß 6	10	10,7	67,1	0,45	-0,5
Schuß 7	10	10,0	238,1	-2,15	1
Schuß 8	9	9,5	367,7	2,65	2,53
Schuß 9	10	10,4	133,7	0,8	1,07
Schuß 10	9	9,9	260,0	2,6	-0,05
Summen:	95	99,1	2603,7		
Durchschn.:	9	9,9	260,4		
Haltepunkt:			74,40	0,72	0,17

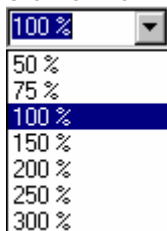
Für die Anzeige jedes einzelnen Schusses stehen Ihnen neben der Auswertung nach Ringen mit/ohne Zehntel, die Teilerwertung und zuletzt noch die Einschusskoordinaten bereit.

## Optische Anpassungen

Für eine genaue Auswertung können Sie zusätzlich optische Änderungen am Schussbild vornehmen. Alle Änderungen werden auch auf die Drucklisten übernommen.

### Zoom:

Sie können zwischen einer 10 und 1000 % Zoomanzeige wechseln.

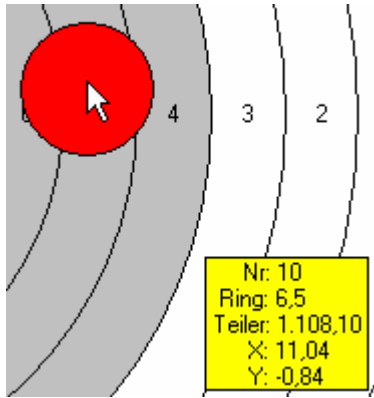


Standardmäßig werden Ihnen über eine Auswahl Voreinstellungen von 50 – 300 % angeboten. Diese können Sie jedoch mit der Tastatur überschreiben.

### Haltepunkt:

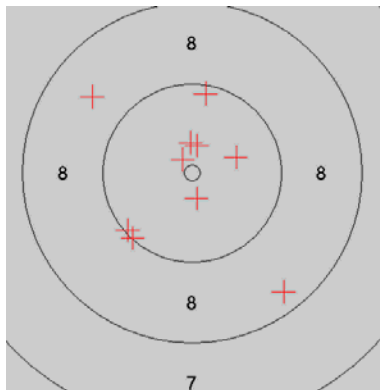
Für die Anzeige des Schussbildes können Sie wechselweise zwischen Anzeigen „mit Haltepunkt“, „ohne Haltepunkt“ und „nur Haltepunkt“ wechseln.

### Quickinfo:



Durch das Anwählen eines Schusses mit der Maus erhalten Sie detaillierte Infos über ein Anzeigefenster.

Trefferzentrum anzeigen:



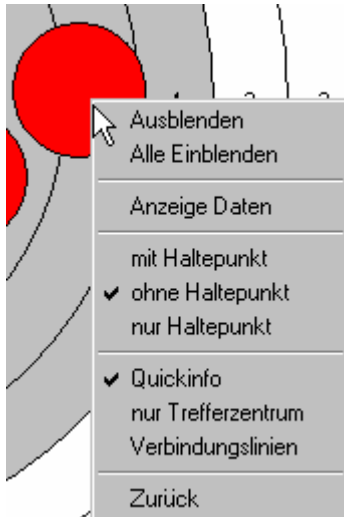
Durch die Auswahl dieses Punktes wird Ihnen nicht der gesamte Schuss, sondern nur der Mittelpunkt angezeigt. Gerade bei eng aneinanderliegenden Einschüssen, kann hier noch differenziert werden.

Verbindungslinien:

Über diese Anzeigerweiterung kann die Reihenfolge der Einzelschüsse besser nachverfolgt werden.

Einzelschuss ausblenden:





Über das Kontextmenü der rechten Maustaste haben Sie die Möglichkeit für Ausdrücke und Auswertungen für den Haltepunkt einzelne Schuss aus der Anzeige zu nehmen.

Über den Menüpunkt „Alle Einblenden“ werden alle Schuss wieder angezeigt.

---

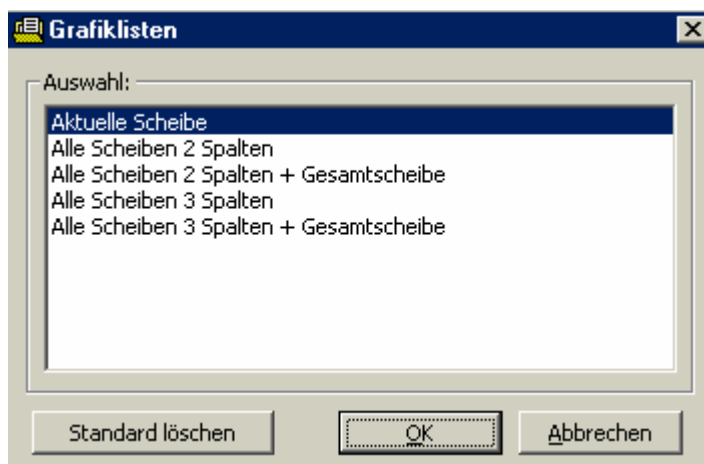
## Grafik drucken

Für die Ausdrücke der Grafikanzeige stehen Ihnen mehrere Drucklisten zur Auswahl. Optional können Sie über die Seitenvorschau, die Anzeige auf dem Bildschirm prüfen.

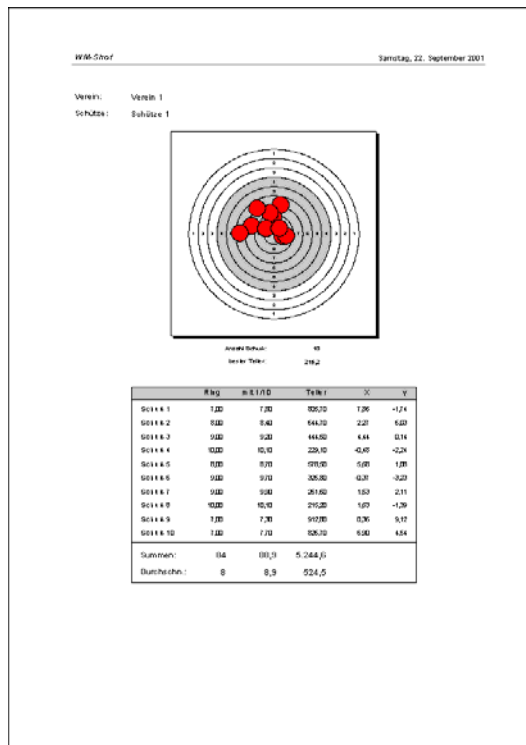
Der Druck kann über das Menü „Datei“ und die Symbolleiste gestartet werden.



Es erscheint anschließend ein Auswahldialog für die Wahl der Druckliste. Über die Schaltfläche „Standardliste“ setzen Sie die Vorauswahl Ihrer am meisten „benutzten“ Liste fest.

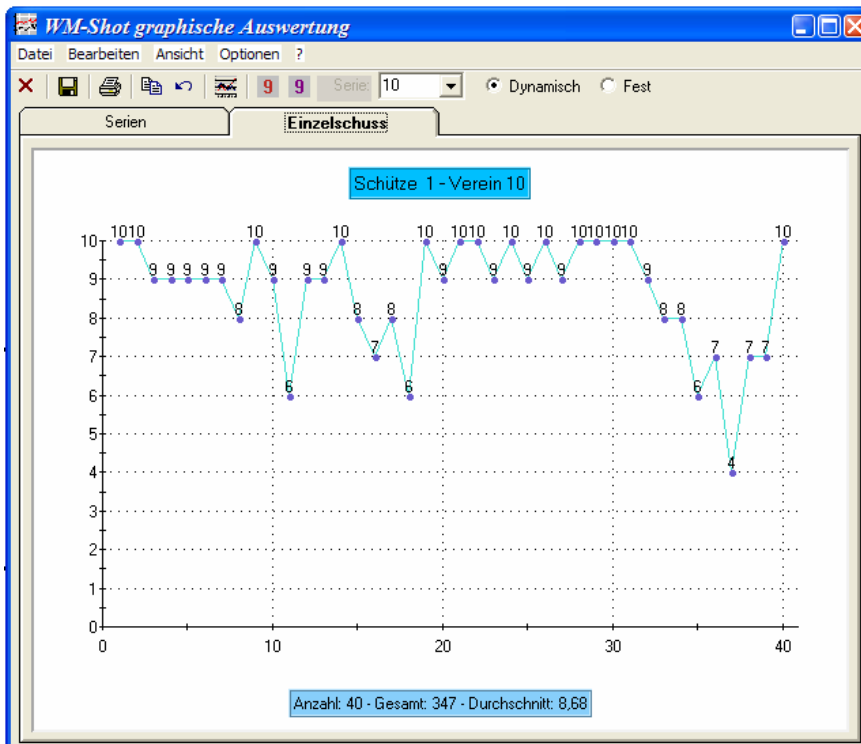
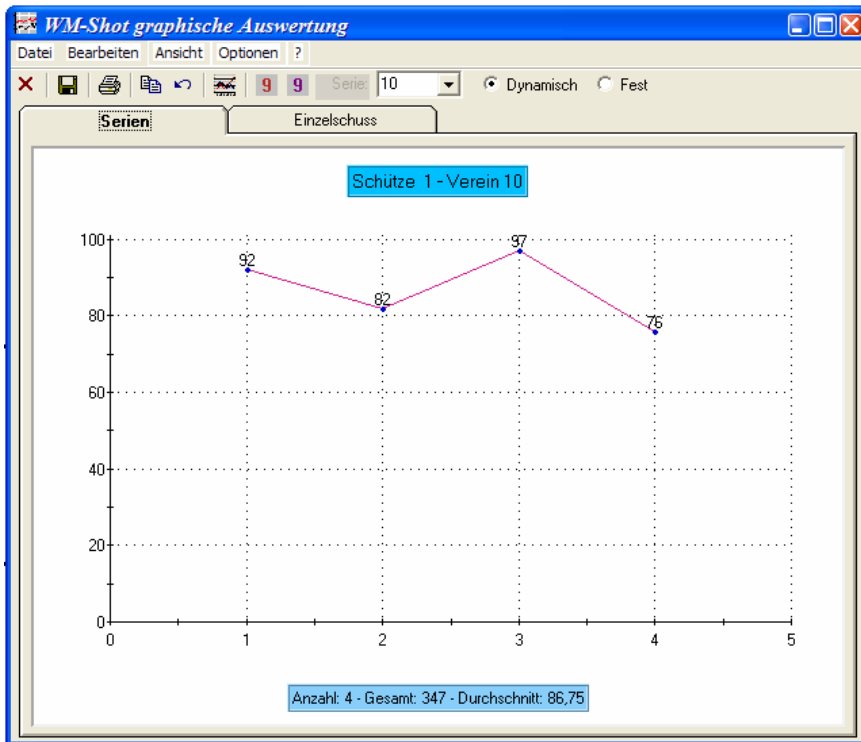


*Beispiel Druckliste „Aktuelle Scheibe“:*



## Statistik der graphischen Auswertung


Über den Menüpunkt Statistik oder das Symbol öffnet sich die Statistikauswertung. Hierbei stehen zwei Registerkarten Serien und Einzelschuss, die jeweils entsprechenden Resultat anzeigen.



In dieser Maske werden die Einzelschüsse bzw. das einzelne Serienergebnis, der Name des Schützen und des Vereins angezeigt.

Außerdem sind die Ergebnisse einer 10er-Serie und das Gesamtergebnis eingeblendet.

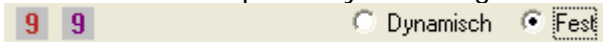
Sollen die Ringzahlen der Einzelschüsse nicht angezeigt werden, können Sie dies über den Menüpunkt Optionen/mit Ringzahl entsprechend eingestellt werden. Dies kann auch über die Symbolleiste eingestellt werden.

 Anzeige des Serienergebnisses ein oder ausgeschaltet.


 Anzeige des Einzelschussergebnisses ein oder ausgeschaltet.

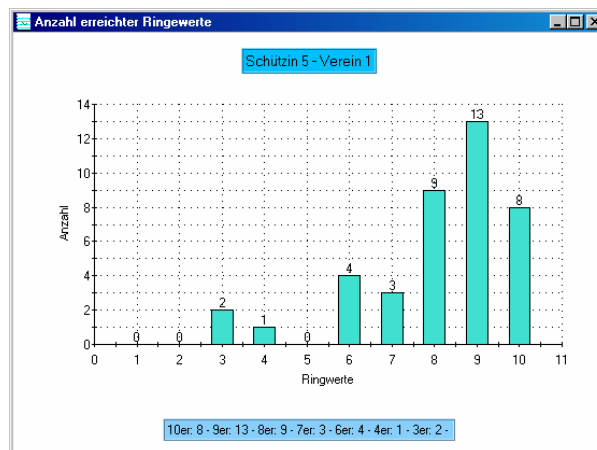


In der Symbolleiste besteht die Möglichkeit eine 10,20,40 oder 60er Serie auszuwählen, wenn der Auswahlpunkt Dynamisch gewählt wurde.



Wurde der Punkt Fest ausgewählt besteht keine Auswahlmöglichkeit und das Auswahlfenster verschwindet aus der Symbolleiste.

Über die Schaltfläche  „Anzahl Ringwerte“ kann zusätzlich die Anzahl der einzelnen Ringwerte angezeigt werden.



Anzahl 10er, 9er, 8er usw...

---

## Menüleiste Grafikanzeige:

### Menüpunkt Datei:

**S**eitenvorschau... Zeigt möglichen späteren Ausdruck der gewählten Siegerliste am Bildschirm an.

**D**rucken... Druckt die gewählte Liste

Druckt die Daten der gewählten Liste.

**D**ruckereinrichtung...  
Hier können Sie Ihre Druckereinstellungen kontrollieren und anpassen.

**S**chließen  
Die Grafik-Anzeige schließen.

### Menüpunkt Bearbeiten:

**K**opieren Strg+C  
Kopiert das angezeigte Trefferbild in die Zwischenablage. Damit kann diese Anzeige in jedes andere Windows Programm (Word, Excel...) eingefügt werden.

**E**xportieren...  
Speichern der aktuellen Grafik als Bitmap – Datei auf der Festplatte.

### Menüpunkt Ansicht:

**A**lle Scheiben F5  
Durch Anklicken dieses Menüpunktes werden alle Treffer eines Schützen angezeigt.

**v**orherige Scheibe F7  
**n**ächste Scheibe F8  
Sie haben auch hier die Möglichkeit die 10-Scheiben vor- und zurückzublättern

**i**mmer im Vordergrund Strg+V  
Die Trefferbildanzeige im Großformat wird immer im Vordergrund angeteigt.

### Menüpunkt Anzeige:

**G**rafik  
Öffnet die Grafikanzeige (näheres siehe Trefferbildanzeige)

**D**aten  
Zeigt nur Daten an ( siehe Trefferbildanzeige )

**S**tatistik...

Ermöglicht eine statistische Auswertung des Schießens ( siehe Statistik der graphischen Auswertung)

- ✓ mit Haltepunkt
- ohne Haltepunkt
- nur Haltepunkt

Hier kann wahlweise festgelegt werden, ob das Trefferbild mit oder ohne oder nur der Haltepunkt angezeigt werden soll.

Quickinfo

Es wird eine erweiterte Information des unter dem Mauscursor aktiven Schusses angezeigt.

nur Trefferzentrum

Zeigt nur das Trefferzentrum der einzelnen Treffer an.

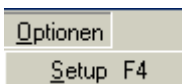
Verbindungslinien

Projiziert Linien zwischen den einzelnen Treffern.

Ringe ohne Zehntel

Mit dieser Einstellung kann zwischen Ringanzeige mit und ohne Zehntelwertung gewechselt werden

#### Menüpunkt Optionen:



Öffnet die Setupanzeige für die einzelnen Schussbilder je Waffenart.

# Glossary of Terms





# Index

## A

Allgemeine Einstellungen 40  
Allgemeines 3  
Anmelden 41  
Anschrift 2

## C

COM-Port 40

## D

DISAG 40, 42  
Drucken 25

## E

Einzeltreffer 41

## F

Fernbedienung 41  
Fernsteuerung 41

## H

Handhabung: 5

## K

Knestel 40

## L

Lesen 41

## M

Menüleiste WM-Liga 32

## N

Null-Modem Kabel 41

## R

RIKA 40, 41

## S

Schussbildanzeige: 48  
Seitenvorschau: 28  
Senden 41  
Serien 42  
Symbolleiste: 30  
Systempfad 47

## V

Verbindungskabel 41

## W

Warenzeichen 2  
WM-Liga 1