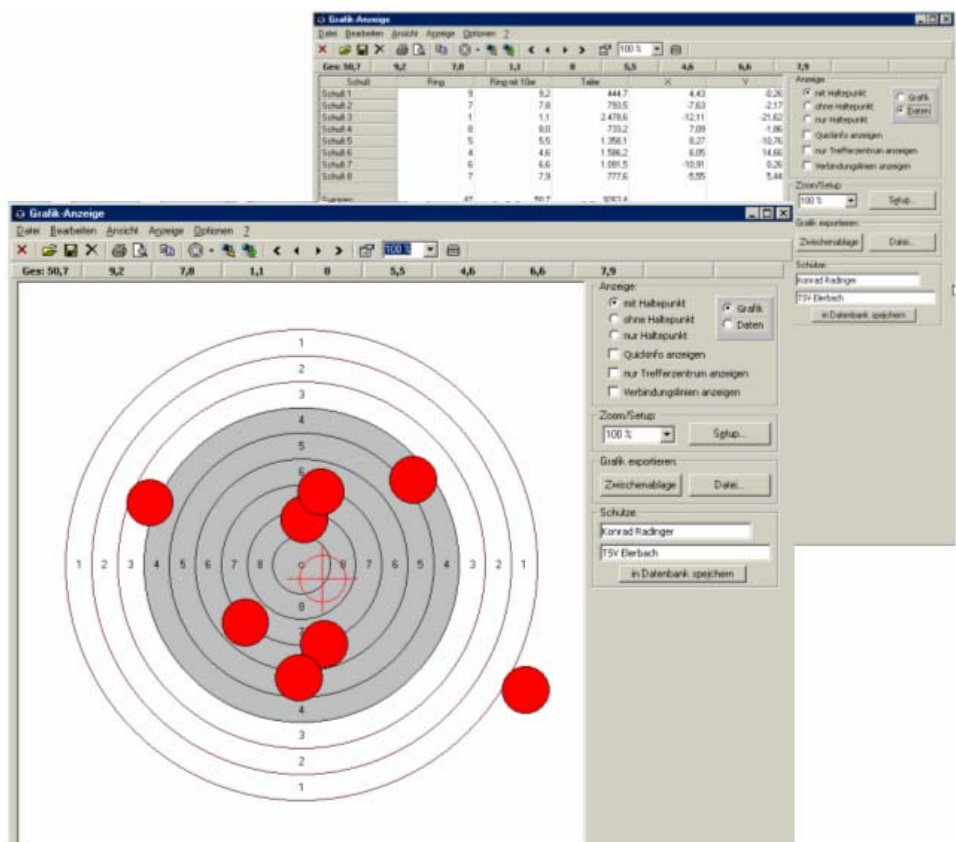


Handbuch

KonRad-Software GmbH



Inhaltsverzeichnis

Impressum:	1
Allgemeines	2
Handhabung	3
WM-Grafik starten.....	3
Öffnen einer Grafikdatei.....	5
Druckmöglichkeiten:	7
Direktdruck:	8
Exporte:	10
Einstellungen:	11
Auswertungsmaschine:	11
Auswertungsmaschine einstellen.....	11
Fernsteuerung RIKA/DISAG:	12
Voreinstellungen:	14
Anzeigeeinstellungen:.....	18
Scheibeneinstellungen	19
Haltepunkteinstellungen	19
Schütze und Verein.....	22
Symbolleiste WM-Grafik	23
Erweiterte Symbolleiste.....	25
Statistik der graphischen Auswertung	28
Menüleiste WM-Grafik:	30
Menüpunkt Datei:	30
Menüpunkt Bearbeiten:.....	31
Menüpunkt Ansicht:	32
Menüpunkt Anzeige:	32
Menüpunkt Optionen:	33
Menüpunkt ? (Hilfe)	34
Glossary of Terms	35
Index	37

Impressum:

Aktualität

Die Daten und Informationen dieses Benutzerhandbuches beziehen sich auf die Grundlagen zur Verwendung des Zusatzmoduls WM-Grafik aus dem Programmpaket WM-Shot. Das Benutzerhandbuch wurde mit größter Sorgfalt zusammengestellt.

Obwohl alles getan wurde, um die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell und korrekt zu halten, kann keine Garantie für eine absolute Fehlerfreiheit gewährleistet werden. Auf Grund der ständigen Weiterentwicklung unserer Anwendungsmodule sind geringfügige Unterschiede in den Ausführungen vom Benutzerhandbuch zum Bildschirm möglich.

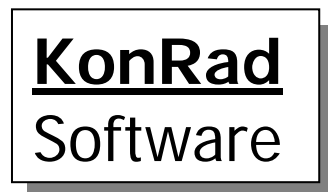
Warenzeichen

Die in diesem Benutzerhandbuch genannten Software- und Hardwarebezeichnungen sind in der Regel eingetragene Warenzeichen und unterliegen den jeweiligen Bestimmungen. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt.

© by Konrad Radinger – KonRad Software GmbH

Anschrift:

KonRad Software GmbH
Konrad Radinger
Dorfstraße 47a
D-89438 Holzheim / Ellerbach
Telefon: 08296 / 90 97 18
Fax: 08296 / 90 97 19
E-Mail: kr@konrad-software.de
Internet: www.wm-shot.de



Umsetzung Handbuch:

Raimund Saur
Schenkensteinstr. 9
D-86657 Bissingen

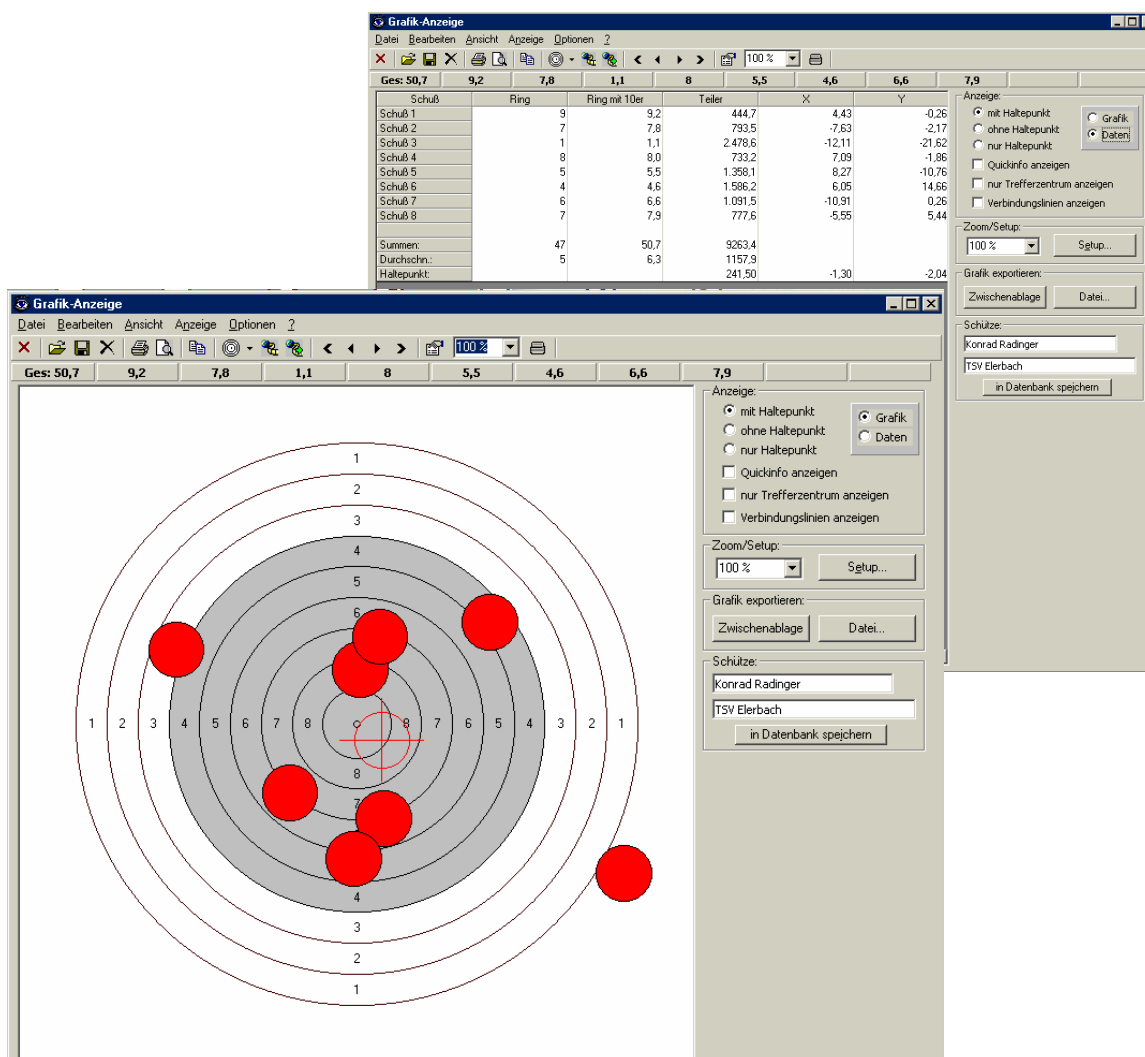
E-Mail: raimund@konrad-software.de

Allgemeines

Das Zusatzmodul WM-Grafik zur reinen grafischen Auswertung von Schießergebnissen ohne Wettkampf. Stichworte: Hinweis auf Training! Scheibe wird ganz normal über Auswertungsmaschine ausgewertet – Schussbild wird automatisch angezeigt. Vorteil: Trainer kann am Bildschirm erklären, Zoom, Ausdrucke, 40er Serie gemeinsam auswertbar, Schussbilder speichern – Trainingsfortschritt übers Jahr usw.....

Als weitere Anregung kann auch unser gedrucktes Prospekt dienen!

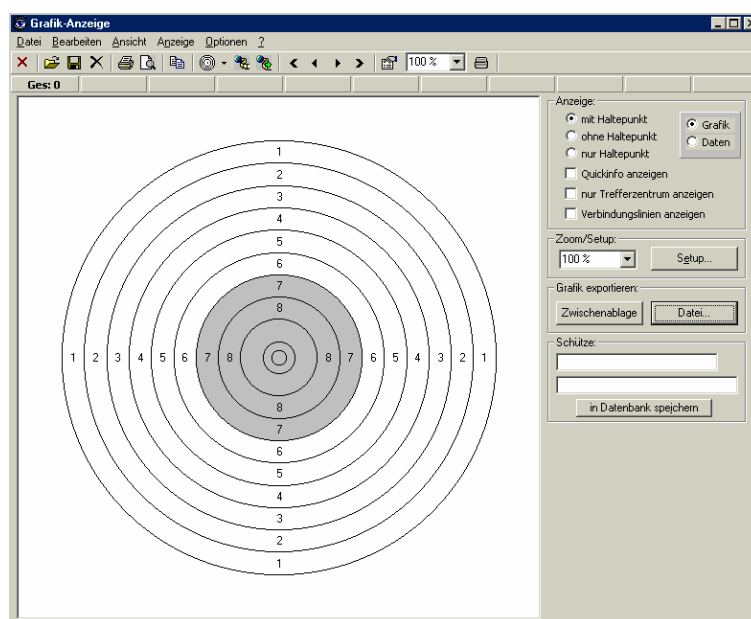
Die grafische Darstellung erleichtert z. B. das ermitteln des Haltepunkts und hilft bei der Auswertung von Schießfehlern und deren Verbesserung im Training.



Handhabung

WM-Grafik starten


Durch einen Doppelklick auf das Symbol  auf dem Desktop wird das Grafik-Modul geöffnet.



1. Erklärung der „normalen“ Trainingsauswertung:

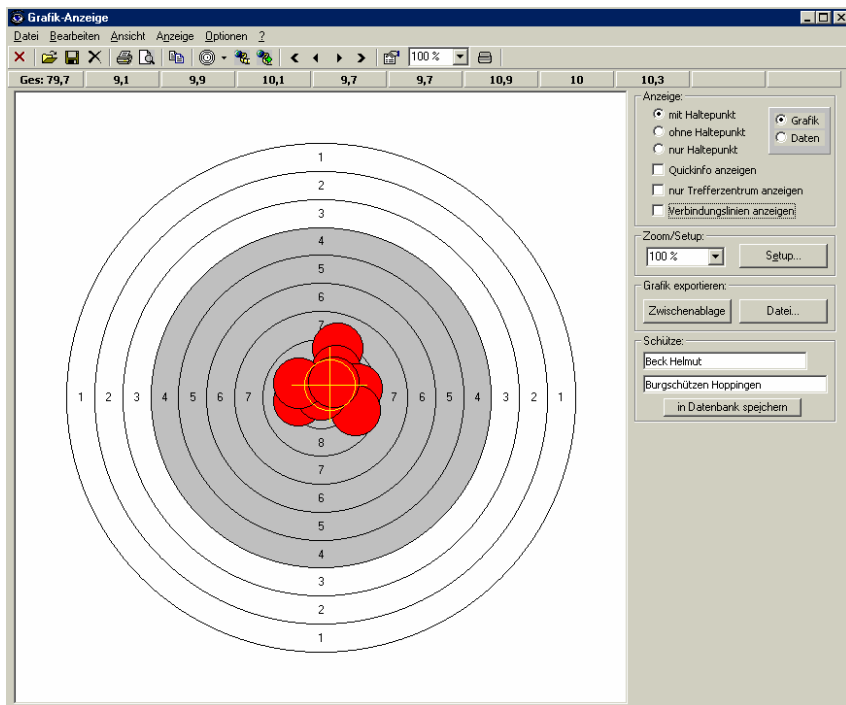
- Auswertungsmaschine anmelden
- Schussbild wird angezeigt
- nun die ganzen Anzeigemöglichkeiten auflisten (wie weiter unten)
- auch auf rechte Maustaste hinweisen

Bevor Sie mit der Auswertung der Trainingsergebnisse beginnen können müssen Sie Ihre Auswertungsmaschine anmelden.

Mit einem Klick auf  in der Symbolleiste oder in der Menüleiste unter Optionen/Auswertmaschine anmelden können Sie Ihre Auswertmaschine anmelden.

Jetzt können Sie mit der Auswertung beginnen.

Nach der erfolgreichen Aufnahme wird Ihnen nachfolgendes Schussbild angezeigt.

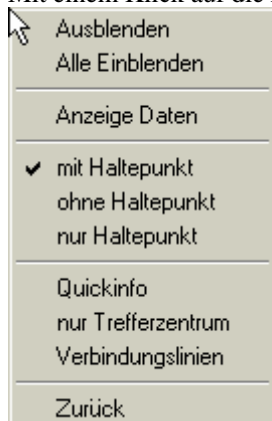


Durch Auswahl im rechten Teil der Anzeige können Sie die Anzeige nach Ihren Wünschen festlegen:

Anzeige:

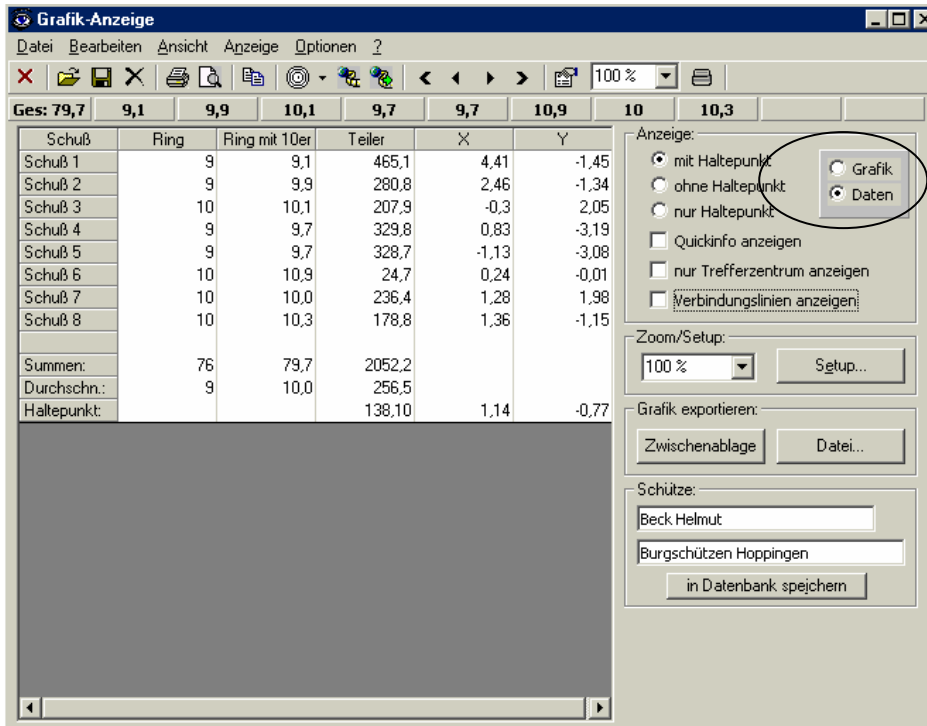
- mit Haltepunkt
- ohne Haltepunkt
- nur Haltepunkt
- Quickinfo anzeigen
- Nur Trefferzentrum anzeigen
- Verbindungslinien anzeigen

Mit einem Klick auf die rechte Maustaste können Sie diese Einstellungen auch vornehmen.



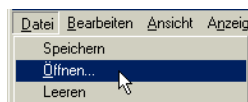
Eine reine Datenanzeige mit X- und Y-Koordinaten ist mit einem Wechsel von Grafik auf Daten möglich (auch mit rechter Maustaste **Anzeige Daten** -siehe oben-).


Eine solche Anzeige wird im nachfolgenden Bild gezeigt.



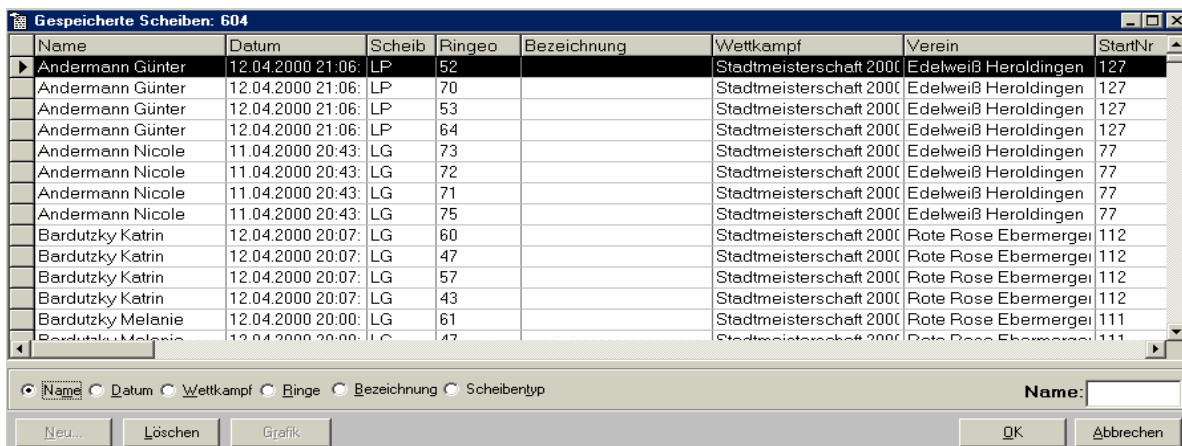
Hier wird Ihnen das Ergebnis jedes Schusses in Ring (mit und ohne 10er), der Teiler und die X- und Y-Koordinaten, sowie die Summen von Ringen und Teilern. Der Haltepunkt wird auch in Teiler und Koordinaten festgehalten.

Öffnen einer Grafikdatei



Unter dem Menüpunkt Datei / öffnen oder dem Symbol  können Sie eine gespeicherte Scheiben öffnen. Die Sortierung der Scheiben legen Sie mit einem Mausklick auf das entsprechende Auswahlkriterium fest.

In unserem Beispiel sind die Scheiben nach dem Namen sortiert, können aber auch nach Datum, Wettkampf, Ringe, Bezeichnung oder Scheibentyp sortiert werden.



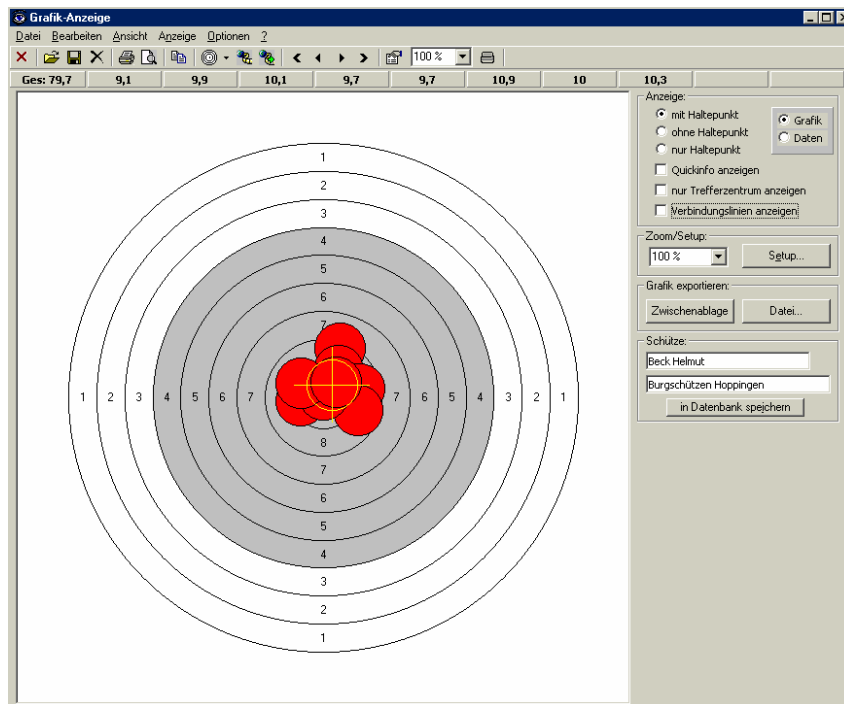
Name	Datum	Scheib	Ringeo	Bezeichnung	Wettkampf	Verein	StartNr
Beck Brigitte	11.04.2000 22:28:	LG	77		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	93
Beck Brigitte	11.04.2000 22:28:	LG	76		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	93
Beck Brigitte	11.04.2000 22:28:	LG	68		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	93
Beck Brigitte	11.04.2000 22:28:	LG	72		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	93
▶ Beck Helmut	11.04.2000 22:26:	LG	76		Stadtmeisterschaft 2000	Burgschützen Hopping	94
Beck Helmut	11.04.2000 22:26:	LG	71		Stadtmeisterschaft 2000	Burgschützen Hopping	94
Beck Helmut	11.04.2000 22:26:	LG	71		Stadtmeisterschaft 2000	Burgschützen Hopping	94
Beck Helmut	11.04.2000 22:26:	LG	69		Stadtmeisterschaft 2000	Burgschützen Hopping	94
Brunner Elisabeth	11.04.2000 20:07:	LG	76		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	75
Brunner Elisabeth	11.04.2000 20:07:	LG	84		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	75
Brunner Elisabeth	11.04.2000 20:07:	LG	85		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	75
Brunner Elisabeth	11.04.2000 20:07:	LG	86		Stadtmeisterschaft 2000	Edelweiß Heroldingen	75
Burgetsmeier Johann	04.04.2000 19:57:	LG	81		Stadtmeisterschaft 2000	Zur Linde Mauren	4
Burgetsmeier Johann	04.04.2000 19:57:	LG	82		Stadtmeisterschaft 2000	Zur Linde Mauren	4

Name
 Datum
 Wettkampf
 Ringe
 Bezeichnung
 Scheibentyp


Name:


Werden die Daten eines bestimmten Schützen gesucht, so können diese durch Eingabe des Namens im Feld Name ermittelt werden.

Durch anklicken der Schaltfläche wird die entsprechende Grafik geöffnet.

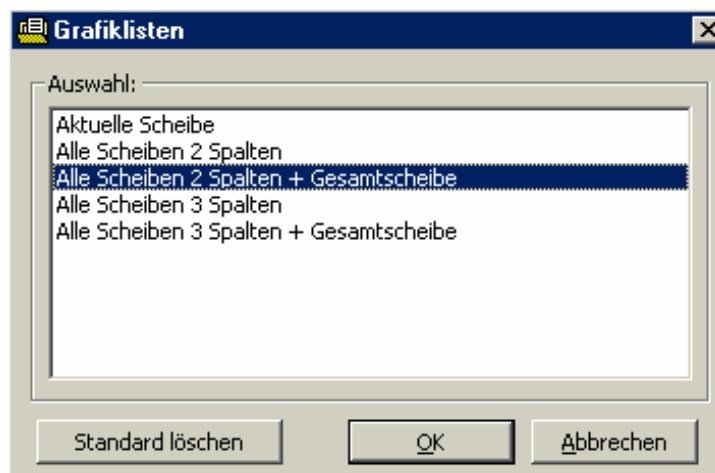


Druckmöglichkeiten:

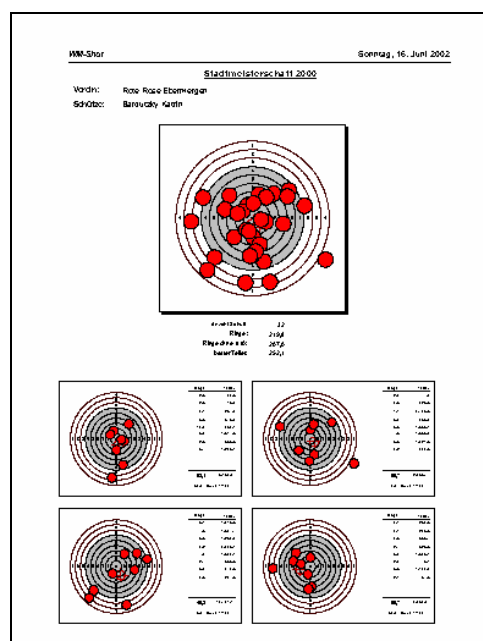
Um die geöffnete Grafik zu Drucken gibt es zwei Möglichkeiten, zum einen über das Druckersymbol  und zum anderen über die Menüleiste (Datei / Drucken).

Soll der mögliche Ausdruck vorher ausgewählt und festgelegt werden, können Sie dies über die Seitenvorschau  tun.

Nach dem Öffnen der Seitenvorschau wird eine Auswahl der Grafiklisten getroffen (in unserem Fall <Alle Scheiben in zwei Spalten und dazu die Gesamtscheibe>)



Das Bestätigen durch die OK-Taste zeigt uns dann die entsprechende Seite an.

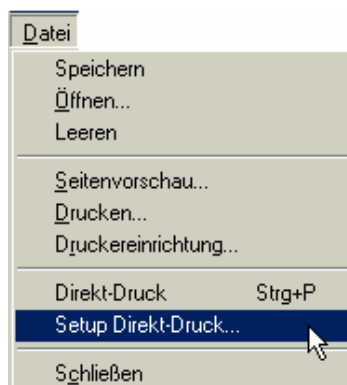


Direktdruck:

Ein Direktdruck z.B. auf eine Urkunde ist natürlich auch möglich.



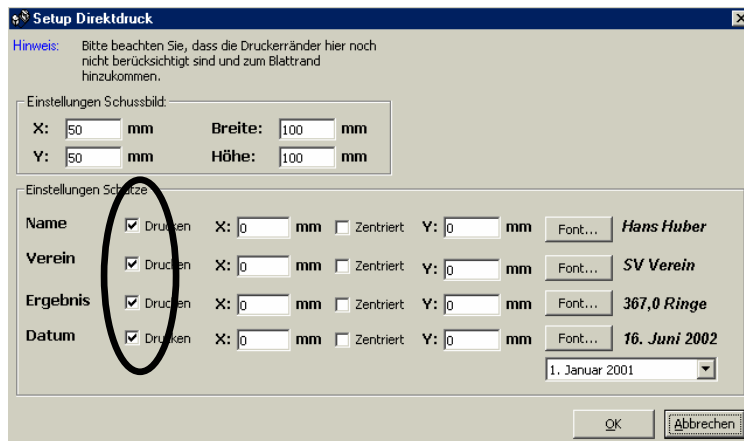
Um aber eine optimale Position der Scheibe und anderer Daten (Name, Ringzahl oder Verein) zu erreichen sollten diese Einstellungen über den Menüpunkt <Datei> >>Setup Direktdruck<< überprüft oder korrigiert werden.



Die Dialogmaske für das Direktdrucksetup teilt sich in zwei Teile.

In die Schussbildeinstellungen und die Einstellungen für den Schützen.

Die Schussbildeinstellungen sind bereits voreingestellt, können jedoch nach Ihren persönlichen Wünschen und Vorstellungen verändert werden.



Soll auf dem Ausdruck Name, Verein, Ergebnis oder Datum erscheinen, so müssen Sie erst

für das entsprechende beim Drucken Drucken einen Haken setzen. Anschließend wird die

Position mm Zentriert mm festgelegt und am Ende kann das

Schriftformat **Hans Huber** angepasst werden.

Mit einem Pull-Down-Menü können Sie das Ausgabeformat des Datums auswählen.

Sie können zwischen nachfolgenden Datumsformaten wählen



Exporte:

Für das exportieren einer Grafik stehen Ihnen zwei Schaltflächen zur Verfügung.



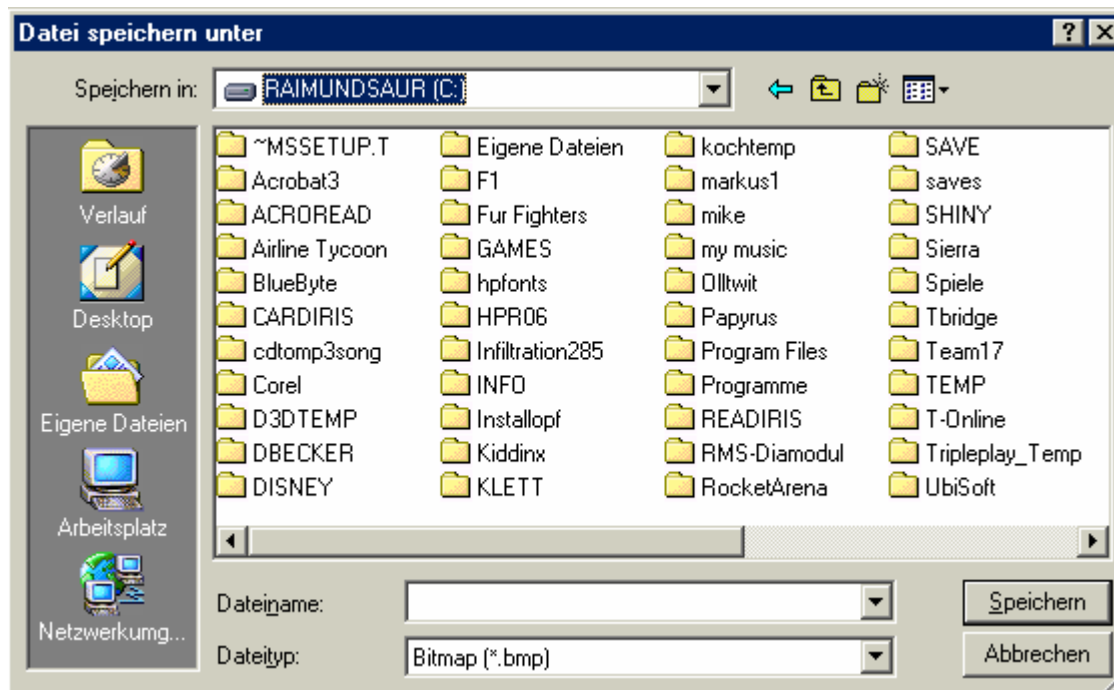
Wenn die Grafik nur in die Zwischenablage kopiert werden soll klicken Sie auf

Zwischenablage. Dies ist auch mit dem Menüpunkt Bearbeiten \ Kopieren möglich.

Mit der Schaltfläche Datei wird die Grafik als Bitmap-Datei abgespeichert. Mit einer

entsprechenden Dialogmaske (nachfolgendes Bild) können Sie die Datei benennen und auf

der Festplatte oder einem anderen Datenträger abspeichern.



Auch hier haben Sie die Möglichkeit in der Menüleiste über Bearbeiten \ Exportieren die

Grafik als Bitmap-Datei abzuspeichern.

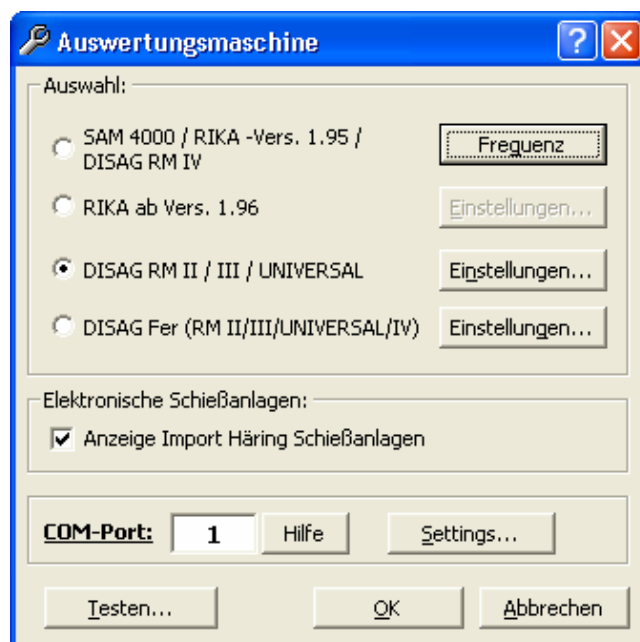
Einstellungen:

Auswertungsmaschine:

Auswertungsmaschine einstellen

Mit WM-Shot können Sie die Auswertungsmaschinen der Hersteller Knestel (SAM 4000), RIKA und DISAG , sowie der elektronischen Schießanlagen von Häring verwenden.

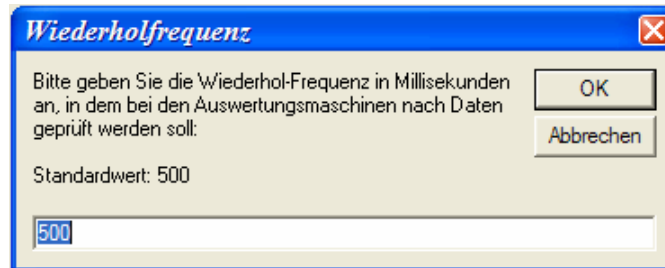
Über den Menüpunkt: „*Optionen / AwMsch-Einstellungen*“ öffnet sich folgendes Fenster:



Grundsätzlich ist für das Anschließen der Auswertungsmaschine nur die Auswahl der Auswertungsmaschine und der richtige COM-Port zu wählen. Nach dem Betätigen der Schaltfläche „Testen“ werfen Sie einfach eine Scheibe aus. Konnte WM-Shot von der Auswertungsmaschine Daten übernehmen, erhalten Sie eine entsprechende Meldung. Speichern Sie abschließend die Einstellung mit der Taste „OK“.

Konnte keine Verbindung hergestellt werden, wählen Sie bitte einen anderen COM-Port (i.d. Regel: 2). Wurde abermals noch keine Verbindung hergestellt, kann ggf. noch ein falsches Verbindungskabel die Ursache sein. Verwenden Sie hierzu ein normales Null-Modem Kabel (funktioniert auf allen Maschinentypen), bzw. ein Verbindungskabel des Herstellers.

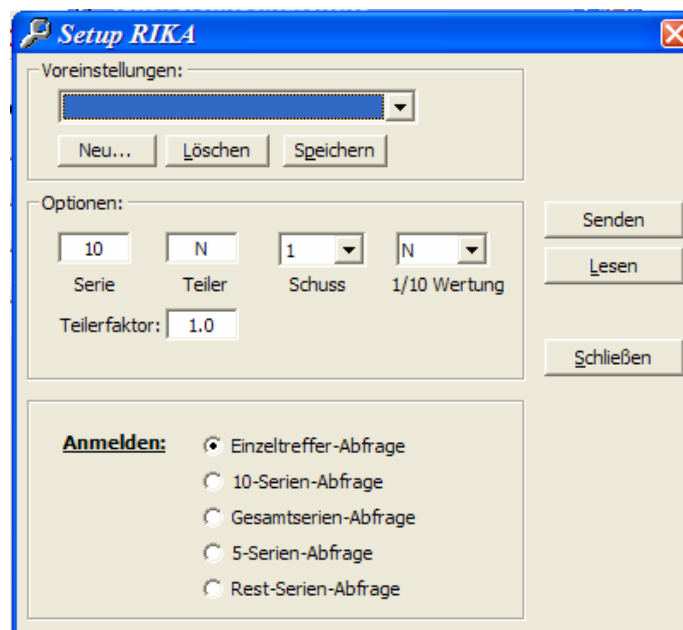
Mit der Schaltfläche **Frequenz** wird die Wiederholfrequenz in Millisekunden für die Datenüberprüfung bei den Auswertungsmaschinen SAM und RIKA festgelegt (als Vorgabe ist der Wert: 500 eingestellt). Bei fehlerhaften Übertragungen kann über eine Änderung des Wertes das Problem behoben werden.



Fernsteuerung RIKA/DISAG:

Für die Auswertungsmaschinen DISAG und RIKA (ab Vers. 1.96) stehen Ihnen noch Einstellungen für eine Fernbedienung PC -> AW zur Verfügung.

RIKA:



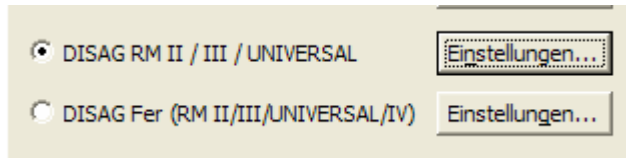
Die Einstellungsmöglichkeiten entnehmen Sie bitte der obigen Grafik. Mittels den Schaltflächen „Senden“ und „Lesen“ können Sie die neuen Einstellungen übertragen, bzw. die aktuellen Daten auslesen.

Der Bereich „Anmelden“ beinhaltet den Übergabeintervall der Daten. Bei der Einstellung „Einzeltreffer“ wird jeder Schuss separat übertragen. Bezüglich Geschwindigkeit und Anpassung WM-Shot wird die 10-Serien-Abfrage empfohlen. 40er Serien sollten dem Programm als 4 x 10er Serien übergeben werden.

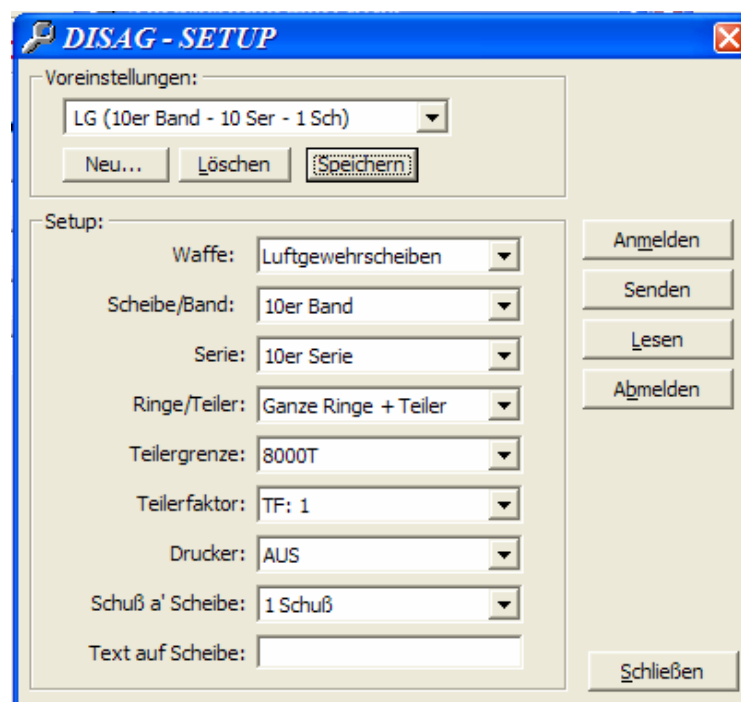
DISAG:

Bei der Auswertungsmaschine haben zwei Einstellmöglichkeiten

Möglichkeit 1



DISAG RM II / III / UNIVERSAL Einstellungen...
DISAG Fer (RM II/III/UNIVERSAL/IV) Einstellungen...



DISAG - SETUP

Voreinstellungen:
LG (10er Band - 10 Ser - 1 Sch)
Neu... Löschen Speichern

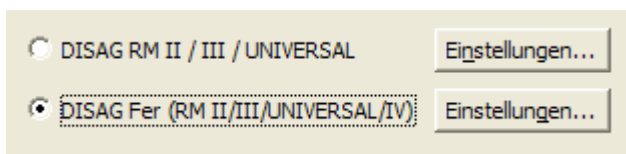
Setup:

Waffe: Luftgewehrscheiben
Scheibe/Band: 10er Band
Serie: 10er Serie
Ringe/Teiler: Ganze Ringe + Teiler
Teilergrenze: 8000T
Teilerfaktor: TF: 1
Drucker: AUS
Schuß a' Scheibe: 1 Schuß
Text auf Scheibe:

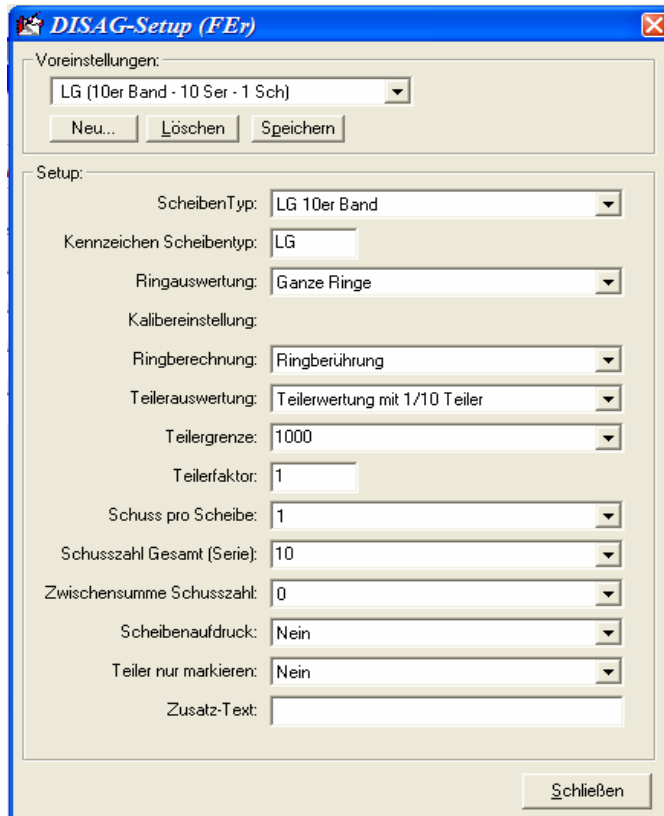
Anmelden
Senden
Lesen
Abmelden
Schließen

Die möglichen Einstellungen entnehmen Sie bitte wieder der obigen Grafik.

Möglichkeit 2



DISAG RM II / III / UNIVERSAL Einstellungen...
DISAG Fer (RM II/III/UNIVERSAL/IV) Einstellungen...



In WM-Shot sind bereits bei der Installation die wichtigsten Grundeinstellungen für beide Auswertungsmaschinen mitgeliefert.

Voreinstellungen:

Für den Bereich der Voreinstellungen steht Ihnen ein Auswahlfenster, sowie 3 Schaltflächen zur Verfügung.

Neue Voreinstellung anlegen:

1. Wählen Sie im Einstellungsbereich (Serie, Teilerfaktor, usw...) Ihre Wunscheinstellung.
2. Betätigen Sie anschl. die Schaltfläche „Neu..“ Im nachfolgenden Fenster vergeben Sie bitte einen für Sie eindeutigen Namen.
3. Nach dem Betätigen von „OK“ ist die Voreinstellung im Auswahlfenster aufgenommen.

Voreinstellung ändern:

Wählen Sie wieder Ihre gewünschte Einstellung im Bereich „Setup“. Mittels der Schaltfläche „Speichern“ wird die alte Einstellung überschrieben.

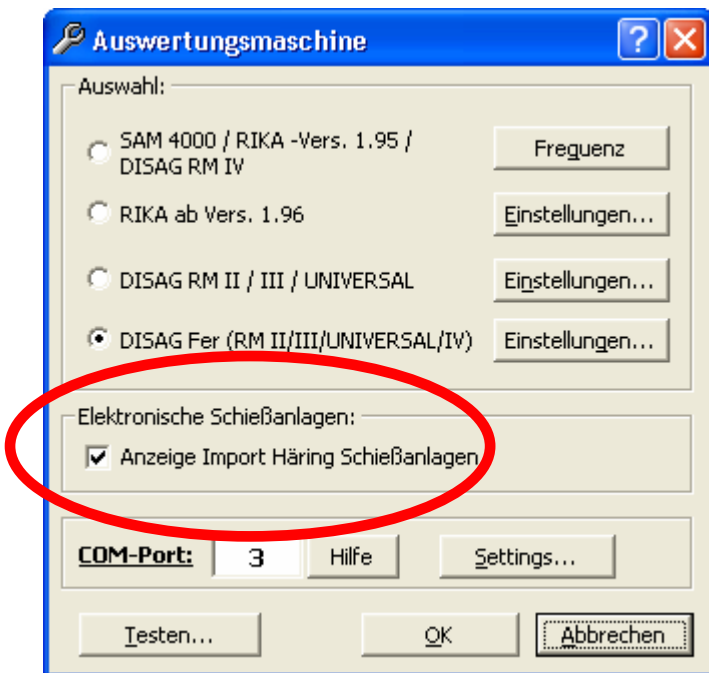
Voreinstellung löschen:


Betätigen Sie die Schaltfläche „Löschen“. Nach einer Sicherheitsabfrage, ist die Voreinstellung gelöscht.

Hinweis:

WM-Shot arbeitet immer mit den gesetzten Werten. Die Voreinstellungen sind wirklich nur „Voreinstellungen“.

In der Version 6.0 kann nun mit einem Hacken bei „elektronische Schießanlage“ auch ein elektronischer Schießstand der Firma Häring (www.haering-gmbh.de) angebunden werden.



Wurde ein der elektronische Schießstand ausgewählt erscheint ein zusätzliches Symbol  für Häring Schießanlage.

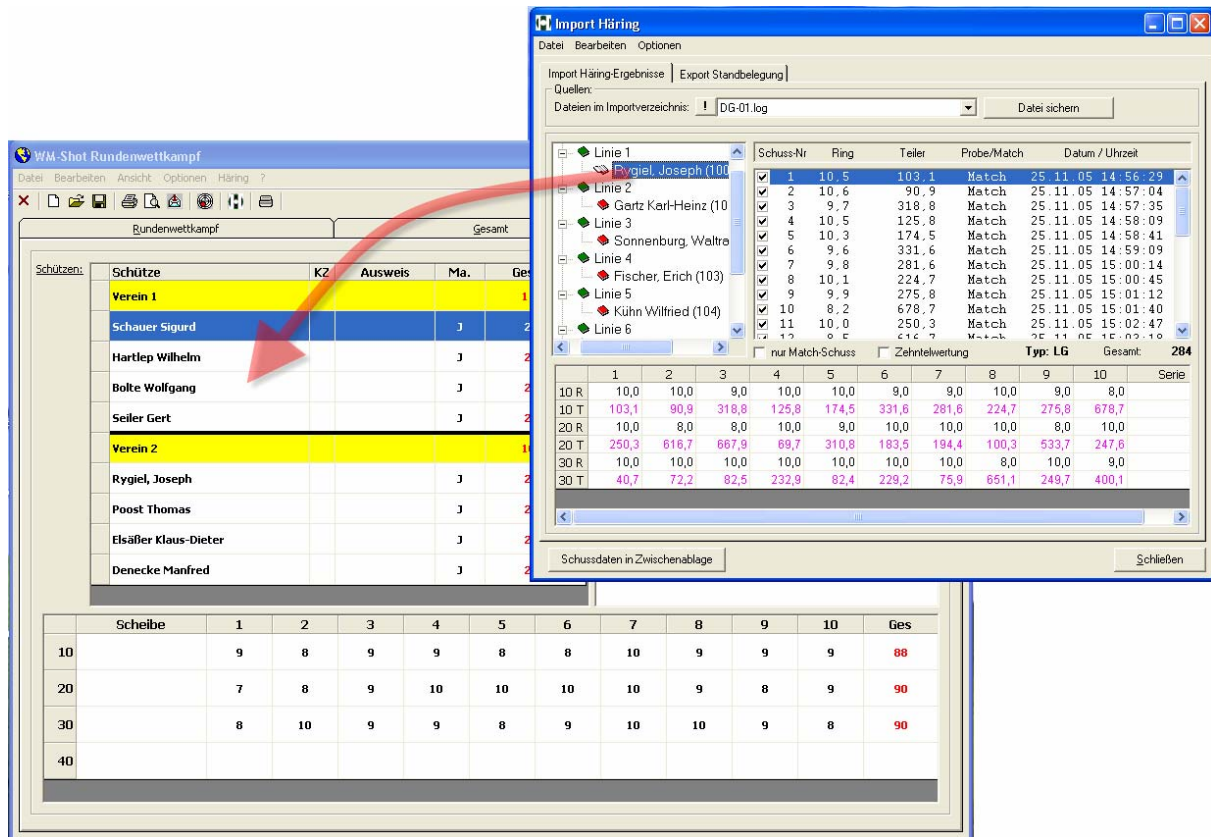
Es kann damit sowohl die Standbelegung, als auch die Übernahme der Ergebnisse von und zu WM-Shot vorgenommen werden. In der ersten Version nur eine manuelle Übernahme aufgenommen. D.h. jeder Schütze muss einzeln mit seinen Ergebnissen übernommen werden.

In diesem Dokument wird nur die Handhabung in WM-Shot beschrieben. Die Anleitung seitens Häring wird zu einem späteren Zeitpunkt aufgenommen.

Import der Ergebnisse nach WM-Shot

Allgemeine Beschreibung:

Die Ergebnisse der Schützen werden von der Häring Software in mehrere Textdateien exportiert. Diese Dateien werden mit einem neuen Modul ausgelesen und per Drag & Drop (oder die Zwischenablage) nach WM-Shot importiert.

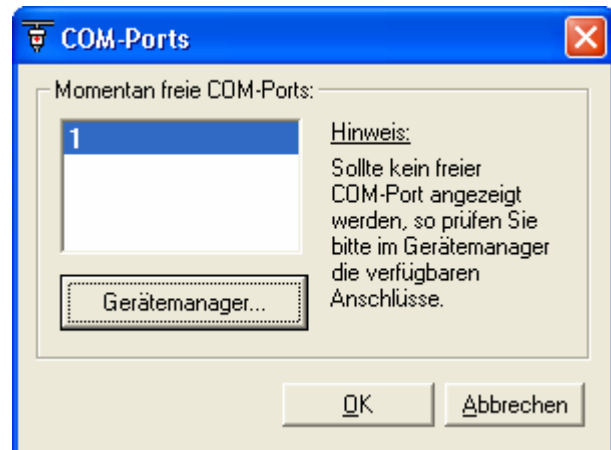
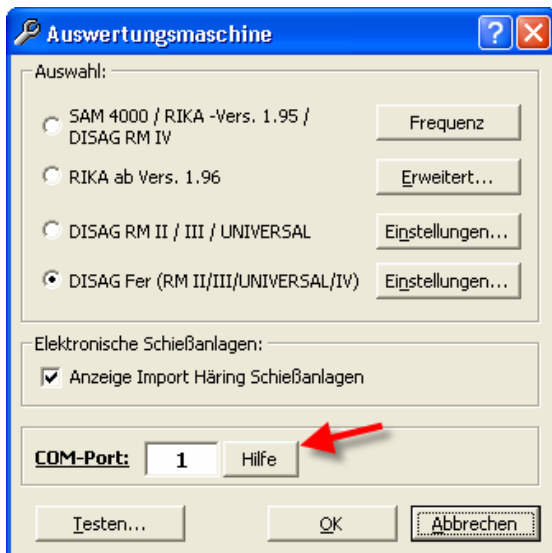


Das obige Beispiel zeigt die Übergabe der Ergebnisse nach WM-RWK.
 Weitere Informationen (siehe auch unter WM-Shot Handbuch Seite 298 ff.)

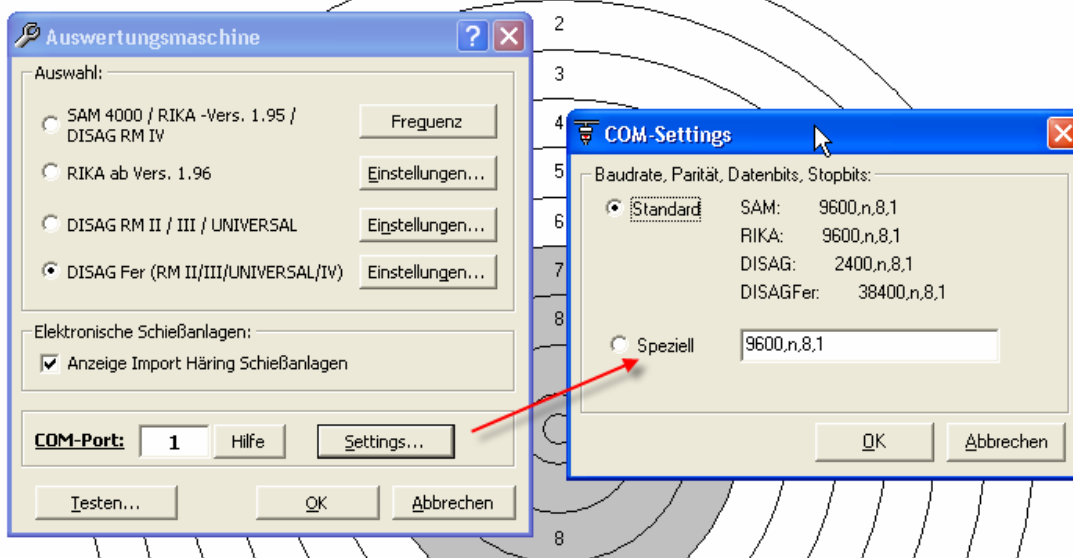
Es wurde eine zusätzliche Hilfe-Schaltfläche aufgenommen. In diesem werden die (momentan) freien COM-Ports per Auswahl angezeigt. Dies erleichtert die Suche nach den gültigen Anschlüssen. Bisher musste geraten oder der Weg über den Gerätemanager genommen werden.

Hinweis:

Die Wortwahl „*momentan*“ ist deshalb vorhanden, weil ein COM-Port auch bereits von einem WM-Shot Modul geöffnet sein kann. Gerade beim Automatischen Anmelden der Auswertungsmaschine kann dies der Fall sein.



In den Einstellungen der Auswertungsmaschine kann jetzt die Baudrate manuell angepasst werden. Dies wurde aufgenommen, da die neue RMIV in der DISAG-Fernsteuerung einen „Langsam“ und „Schnellmodus“ hat.



Bisher wurde immer automatisch in den „Schnellmodus“ gewechselt. Nun kann über die Auswahl „Speziell“ die Baudrate auf „9600, n, 8, 1“ umgestellt werden.

Hinweis:

Falsche Einstellungen können bewirken, dass die Auswertungsmaschine nicht mehr angemeldet wird!

Nachfolgend werden Ihnen die restlichen Grundeinstellungen im Menü „Optionen“ erklärt. Für weitere Updates, Sicherungen, Fremdprogramme ist das Verständnis der Pfadeinstellungen sehr wichtig.

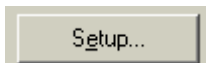
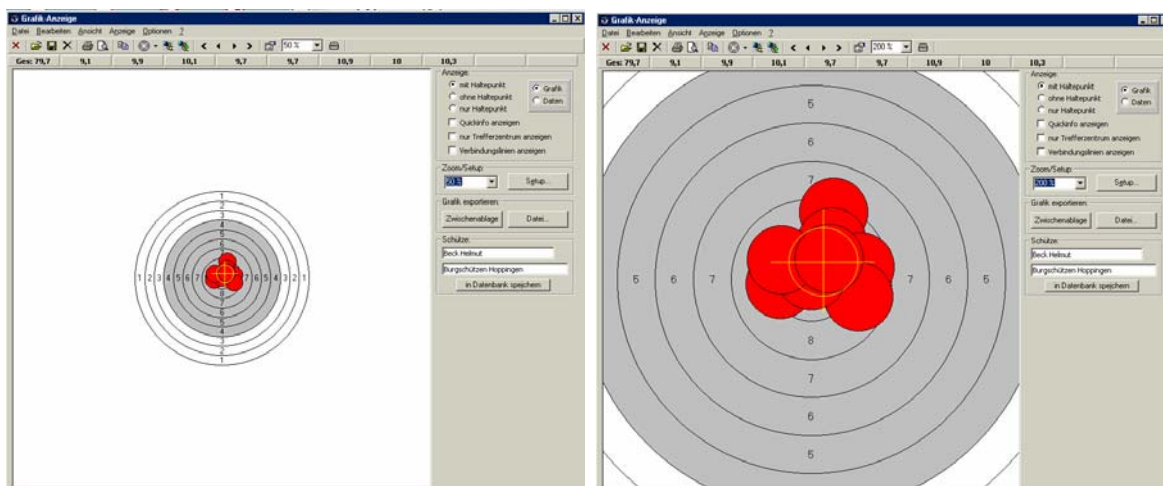
Anzeigeeinstellungen:



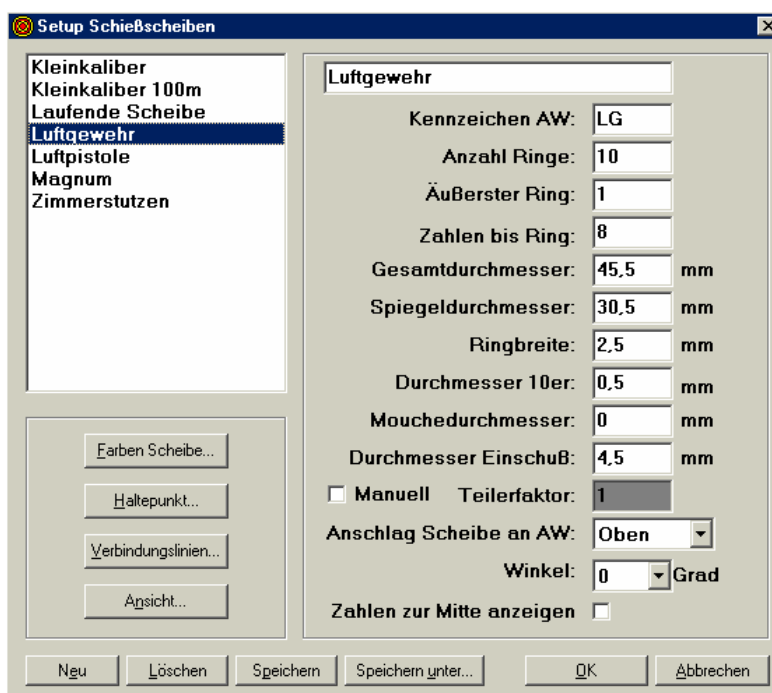
Im Bereich Zoom/Setup wird die grafische Anzeige genauer festgelegt.

Der Zoom legt die Scheibengröße in der Anzeige fest.

In unserem Beispiel wurde der Zoom auf der linken Seite auf 50% und auf der rechten Seite auf 200% eingestellt. Die Grundeinstellung beträgt 100% .



Mit einem Klick auf die Schaltfläche öffnet sich ein Dialogfenster, in dem weitere Einstellungen vorgenommen werden können.



Auf der linken Seite wird die Waffenart ausgewählt, die auf der rechten Seite mit den entsprechend festgelegten technischen Daten angezeigt wird.

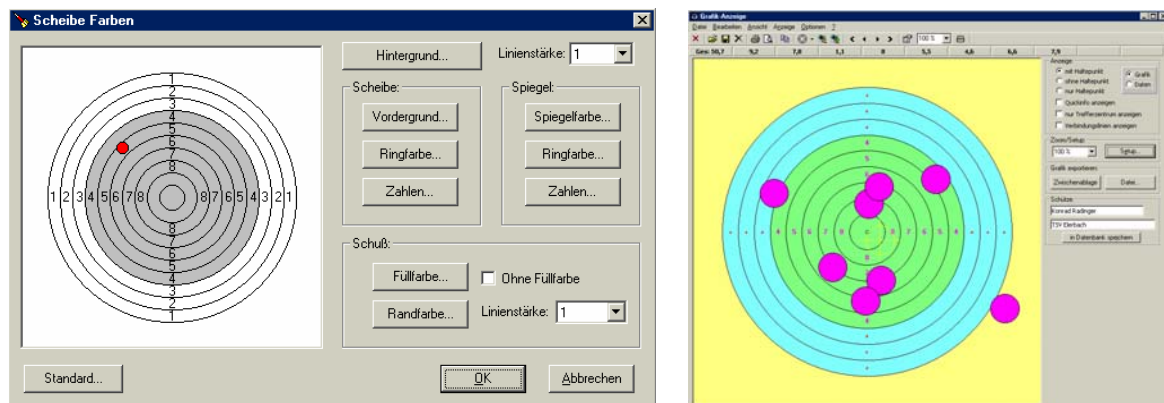
Darunter befinden sich vier Schaltflächen, mit denen die optische Anzeige eingestellt werden kann.

Scheibeneinstellungen

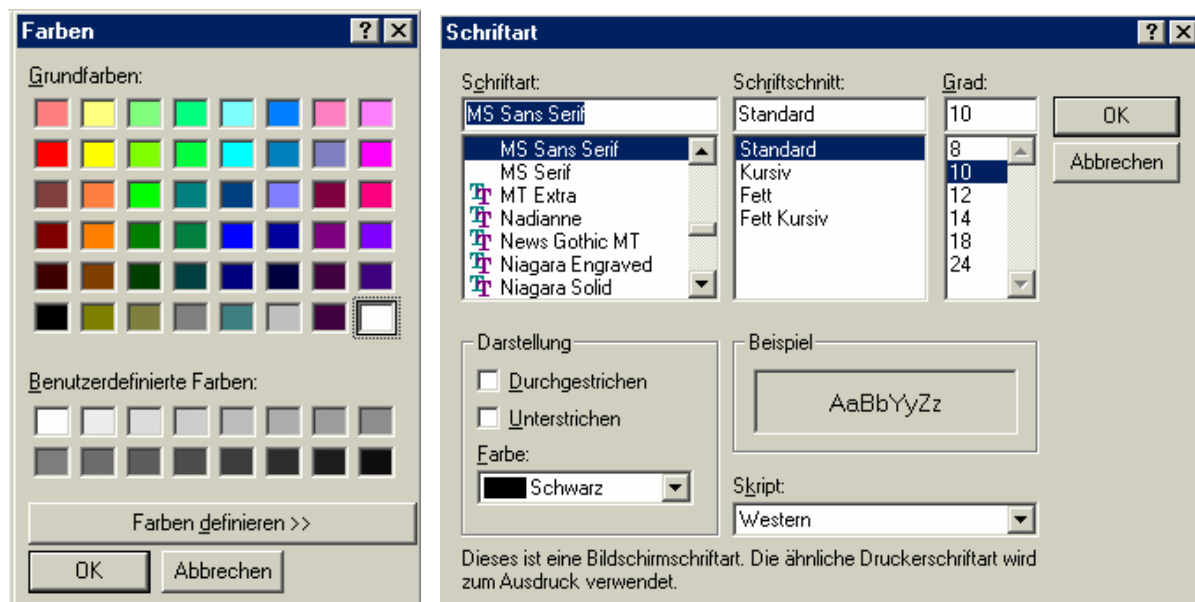
Farben Scheibe...

Mit der Schaltfläche **Farben Scheibe...** öffnet sich ein Fenster für die Farbeinstellungen der Scheiben. Sie können die Hintergrund-, die Scheiben-, die Spiegel- oder die Schussanzeige nach Ihren Wünschen gestalten. Aber auch die Schriftgröße und Schriftfarbe lässt sich verändern.

Unser Beispiel zeigt Ihnen die vielfältigen Möglichkeiten dieses Programms.

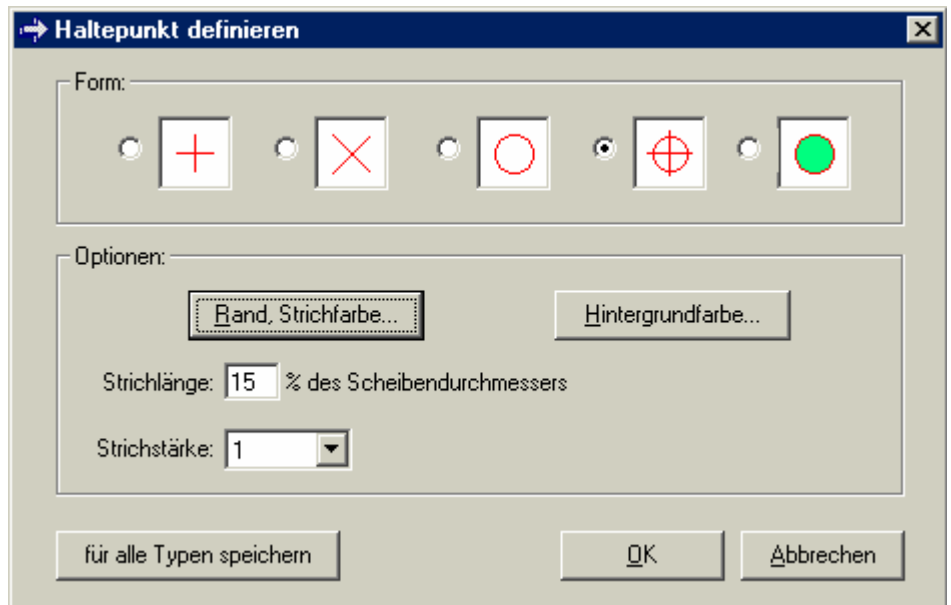



Mit einem Mausklick auf die entsprechende Schaltfläche öffnet sich eine Farbpalette, bzw. ein Menüfenster mit Schriftgröße und Schriftfarbe in der Sie die entsprechenden Einstellungen vornehmen können.

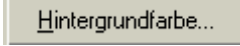


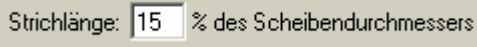
Haltepunkteinstellungen


Die Einstellungen für den Haltepunkt finden Sie hinter der Schaltfläche 




Hier können Sie zwischen fünf Formen der Haltepunktanzeige wählen (z.B. Fadenkreuz). Selbstverständlich lassen sich auch Rand, Strichfarbe  und

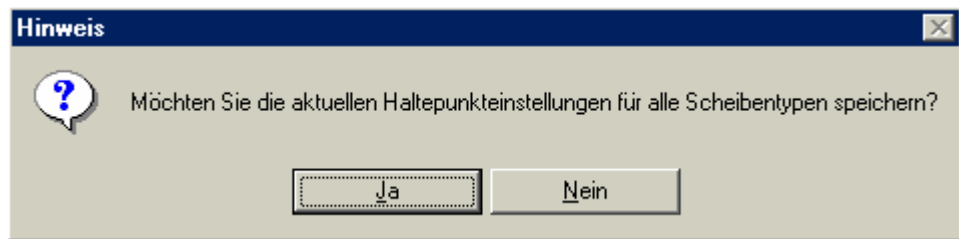
Hintergrundfarbe  unterschiedlich einstellen.

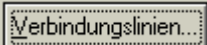
Die Strichlänge  wird in Prozent zum Scheibendurchmesser angegeben und verändert.

Es stehen Ihnen vier Strichstärken  zur Auswahl

Sollen die gewählten Einstellungen für alle Scheibentypen gelten, müssen Sie nur auf die Schaltfläche  klicken.

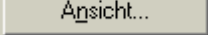
Wenn Sie die folgende Sicherheitsabfrage mit „Ja“ beantworten gelten diese Einstellungen des Haltepunktes für alle Scheibentypen.

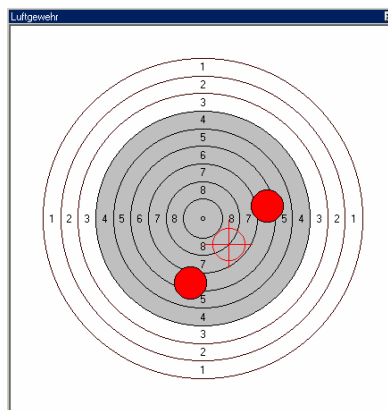


Die dritte Einstellmöglichkeit betrifft die Verbindungslinien 

Die Schaltflächen in dieser Rubrik sind genauso zu handhaben wie bei den Einstellungen des Haltepunktes.



Die Schaltfläche  zeigt Ihnen die spätere grafische Ansicht.

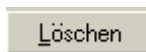


Im unteren Teil der Anzeige befinden sich eine Reihe von Schaltflächen

- Neu
- Löschen
- Speichern
- Speichern unter
- OK
- Abbrechen



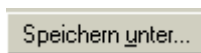
Mit dieser Schaltfläche können Sie neue Einstellungen speichern wobei die alten Einstellungen erhalten bleiben.



Es werden die gespeicherten Einstellungen gelöscht!!!



Die geänderten Einstellungen werden zwischengespeichert, wobei die alten Einstellungen überschrieben werden.



Die geänderten Einstellungen werden unter einem anderen Namen gespeichert und die alten Einstellungen bleiben Ihnen erhalten.

Die Dialogmaske „Setup Schießscheiben“ bleibt beim Speichern und beim Speichern unter geöffnet.



Bei OK werden die Veränderungen der Einstellungen bestätigt und gespeichert (wie bei speichern) und beim Abbrechen werden die Änderungen nicht gespeichert. Bei beiden Schaltflächen wird die Dialogmaske „Setup Schießscheiben“ geschlossen.

Schütze und Verein

Der Schütze und der entsprechende Verein zur angezeigten Grafik wird Ihnen hier angezeigt.


Eine Änderung beider Daten ist durch überschreiben und einfügen jederzeit möglich.

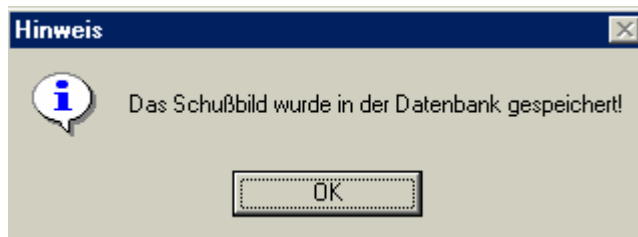
Schütze:

Konrad Radinger

Rote Rose Ebermergen

in Datenbank speichern

Mit der Schaltfläche  kann das Schussbild in der Datenbank gespeichert werden. Es folgt nach dem anklicken noch ein entsprechender Hinweis.



Symbolleiste WM-Grafik



Öffnet eine bestehende Grafikdatei



speichert die aktuellen Daten auf der Festplatte



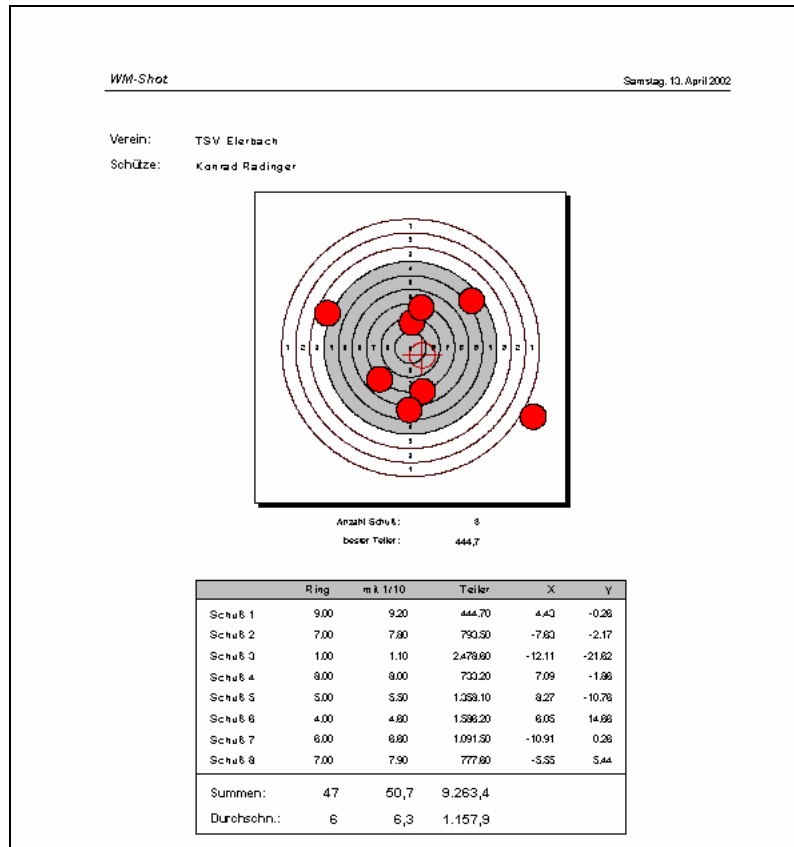
Löscht Daten eines Schützes



Druckt die Grafik mit den entsprechenden Daten.



Öffnet eine Seitenvorschau mit der ein möglicher Druck vorher angeschaut werden kann (Siehe nachfolgendes Bild).



Kopiert in die Zwischenablage.

Serienauswahl über Liste:



Die Auswahl, ob eine bestimmte Scheibe oder alle Scheiben gleichzeitig angezeigt werden soll.



Startet die Animation (siehe auch Menüleiste).



Startet Loop-Animation (siehe auch Menüleiste).



Mit dieser Schaltfläche ist eine Statistische Auswertung der Schießergebnisse möglich. Siehe hierzu weiteres unter Statistik.

Auswahl über Blättern:

◀ vorherige Scheibe

◀ vorheriger Schuss

▶ nächster Schuss

▶ nächste Scheibe

Grafik Drucken

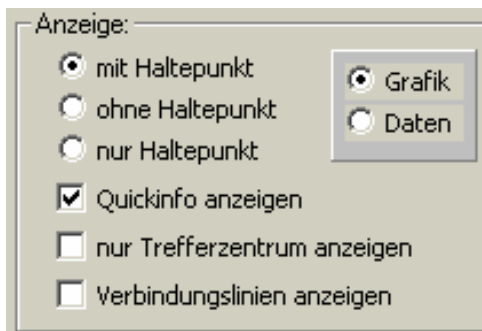
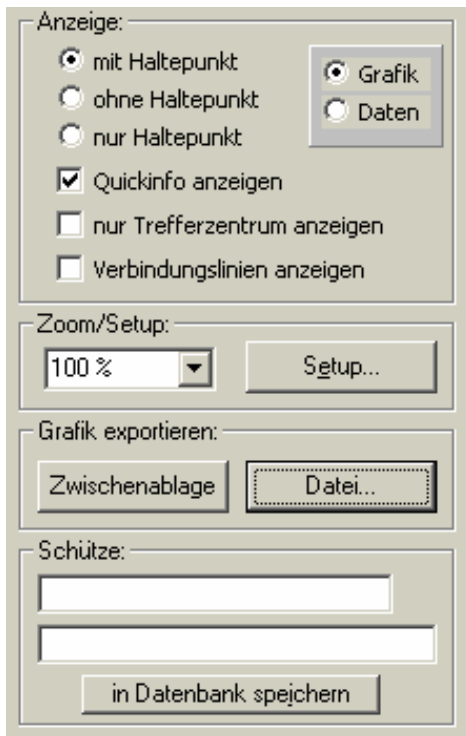
Für die Ausdrücke der Grafikanzeige stehen Ihnen mehrere Drucklisten zur Auswahl. Optional können Sie über die Seitenvorschau, die Anzeige auf dem Bildschirm prüfen.

Der Druck kann über das Menü „Datei“ und die Symbolleiste gestartet werden.

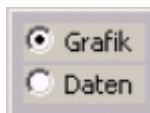


Es erscheint anschließend ein Auswahldialog für die Wahl der Druckliste. Über die Schaltfläche „Standardliste“ setzen Sie die Vorauswahl Ihrer am meisten „benutzten“ Liste fest.

Erweiterte Symbolleiste



Hier wird festgelegt, ob der Haltepunkt, eine Quickinfo, das Trefferzentrum oder Verbindungslinien angezeigt werden sollen (eine Mehrfachanzeige ist möglich).



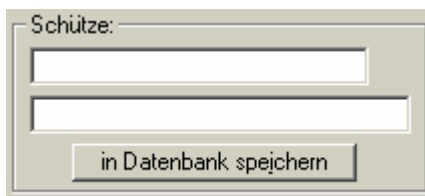
Wechsel zwischen Grafik und Datenanzeige (siehe Handhabung).



Hier wird die Graphische Anzeige festgelegt




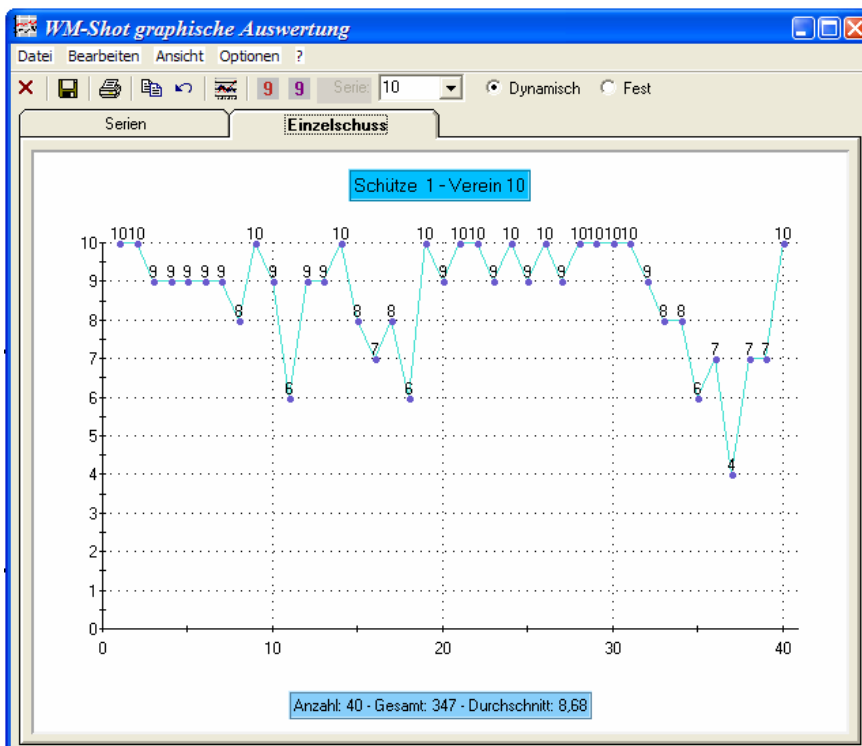
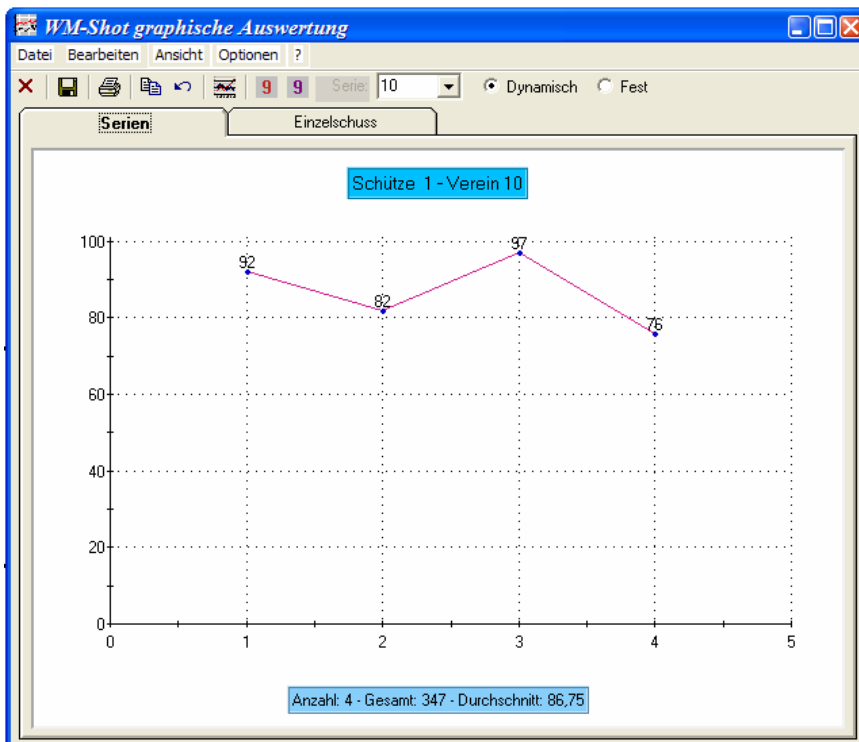
Eine Grafik kann in die Zwischenablage kopiert werden, oder als Bitmap-Datei abgespeichert werden.



Zeigt Name und Verein des Schützen an und die Daten können in der Grafikdatenbank gespeichert werden

Statistik der graphischen Auswertung


Über den Menüpunkt Statistik oder das Symbol  öffnet sich die Statistikauswertung. Hierbei stehen zwei Registerkarten Serien und Einzelschuss, die jeweils entsprechenden Resultat anzeigen.



In dieser Maske werden die Einzelschüsse bzw. das einzelne Serienergebnis, der Name des Schützen und des Vereins angezeigt.

Außerdem sind die Ergebnisse einer 10er-Serie und das Gesamtergebnis eingeblendet.

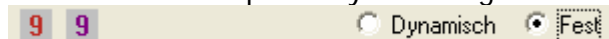
Sollen die Ringzahlen der Einzelschüsse nicht angezeigt werden, können Sie dies über den Menüpunkt Optionen/mit Ringzahl entsprechend eingestellt werden. Dies kann auch über die Symbolleiste eingestellt werden.

 Anzeige des Serienergebnisses ein oder ausgeschaltet.


 Anzeige des Einzelschussergebnisses ein oder ausgeschaltet.

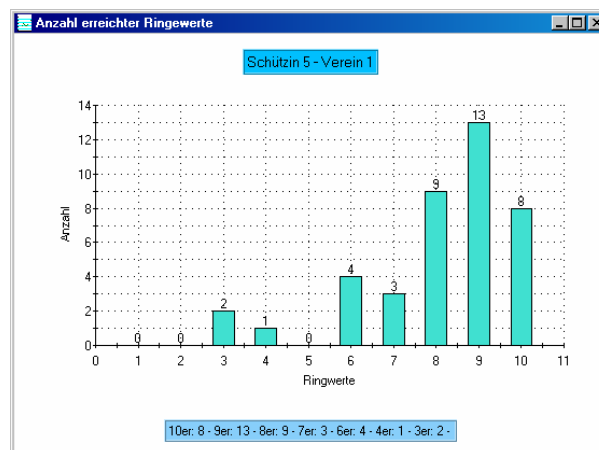


In der Symbolleiste besteht die Möglichkeit eine 10,20,40 oder 60er Serie auszuwählen, wenn der Auswahlpunkt Dynamisch gewählt wurde.



Wurde der Punkt Fest ausgewählt besteht keine Auswahlmöglichkeit und das Auswahlfenster verschwindet aus der Symbolleiste.

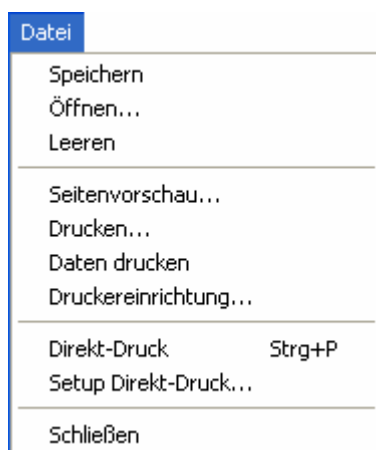
Über die Schaltfläche  „Anzahl Ringwerte“ kann zusätzlich die Anzahl der einzelnen Ringwerte angezeigt werden.



Anzahl 10er, 9er, 8er usw...

Menüleiste WM-Grafik:

Menüpunkt Datei:



Speichern

Speichert die Daten auf der Festplatte oder auf einem anderen Datenträger.

Öffnen...

Öffnet eine gespeicherte Grafikdatei.

Leeren

Löscht gespeicherte Daten

Seitenvorschau... Zeigt möglichen späteren Ausdruck der gewählten Siegerliste am Bildschirm an.

Drucken...
Druckt die gewählte Liste

Daten drucken
Druckt die ausgewählten Daten

Druckereinrichtung...
Hier können Sie Ihre Druckereinstellungen kontrollieren und anpassen.

Direkt-Druck **S**trg+P
Druckt die momentan angezeigte Grafik aus. Dieses bild gehört hier dazu ☺



Setup Direkt-Druck...
Hier sind Einstellungen für den Direktdruck möglich(z. B. ob Name und Verein mitgedruckt werden soll.

Schließen
Das WM-Grafik Modul wird geschlossen.

Menüpunkt Bearbeiten:

Bearbeiten
Kopieren **S**trg+C
Exportieren...

Kopieren **S**trg+C
Kopiert das angezeigte Trefferbild in die Zwischenablage. Damit kann diese Anzeige in jedes andere Windows Programm (Word, Excel...) eingefügt werden.

Exportieren...
Speichern der aktuellen Grafik als Bitmap – Datei auf der Festplatte.

Menüpunkt Ansicht:

<u>A</u> n s icht	
<u>A</u> lle Scheiben	F5
<u>v</u> orherige Scheibe	F7
<u>n</u> ächste Scheibe	F8
<u>v</u> orheriger Schuss	F11
<u>n</u> ächster Schuss	F12
<u>A</u> n m imation	F3
<u>L</u> oop Animation	F4
<u>S</u> etup Animation	

<u>A</u> lle Scheiben	F5
-----------------------	----

Durch Anklicken dieses Menüpunktes werden alle Treffer eines Schützen angezeigt.

<u>v</u> orherige Scheibe	F7
<u>n</u> ächste Scheibe	F8

Sie haben auch hier die Möglichkeit die 10-Scheiben vor- und zurückzublätern

<u>v</u> orheriger Schuss	F11
<u>n</u> ächster Schuss	F12

Hier werden die einzelnen Schuss vor und wieder zurückgeblättert.

<u>A</u> n m imation	F3
-----------------------------	----

Startet eine Trefferanimation, wobei die einzelnen Schuss nacheinander auf dem Bildschirm dargestellt werden.

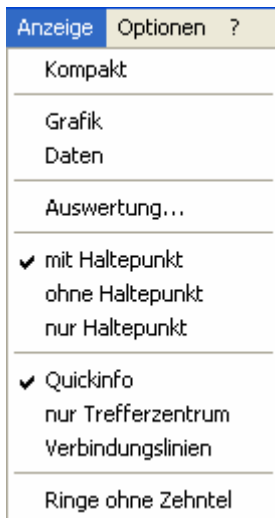
<u>L</u> oop Animation	F4
------------------------	----

Hat die gleiche Funktion wie die Animation, jedoch wird die Animation nach dem letzten Schuss nicht beendet, sondern immer wieder wiederholt.

<u>S</u> etup Animation	
-------------------------	--

Näheres siehe bei Handhabung Zoom/Setup.

Menüpunkt Anzeige:



Kompakt

Dieser Menüpunkt dient zum ein- und ausblenden der erweiterten Symbolleiste.

Grafik

Öffnet die Grafikanzeige (näheres siehe Trefferbildanzeige).

Daten

Zeigt nur Daten an (siehe Handhabung)

Auswertung... können die Serien statistisch angezeigt (siehe auch unter Statistik der graphischen Auswertung)

mit Haltepunkt
 ohne Haltepunkt
 nur Haltepunkt

Hier kann wahlweise festgelegt werden, ob das Trefferbild mit oder ohne oder nur der Haltepunkt angezeigt werden soll.

Quickinfo

Es wird eine erweiterte Information des unter dem Mauscursor aktiven Schusses angezeigt.

nur Trefferzentrum

Zeigt nur das Trefferzentrum der einzelnen Treffer an.

Verbindungslinien

Projiziert Linien zwischen den einzelnen Treffern.

Ringe ohne Zehntel

Mit dieser Einstellung kann zwischen Ringanzeige mit und ohne Zehntelwertung gewechselt werden

Menüpunkt Optionen:

Optionen

Setup Grafik
AwMsch-Einstellungen AwMsch automatisch anmelden
AwMsch. anmelden AwMsch. abmelden

Setup Grafik

Öffnet die Setupanzeige für die einzelnen Schussbilder je Waffenart.

AwMsch-Einstellungen

Hier wählen sie die entsprechende Auswertungsmaschine aus und können dann die entsprechenden Einstellungen prüfen oder verändern.

AwMsch automatisch anmelden Ist diese Option AWMSch automatisch anmelden ausgewählt wird die Auswertungsmaschine beim Start des RWK-Moduls automatisch angemeldet.

AwMsch. anmelden

AwMsch. abmelden

Hier können Sie die Auswertungsmaschine an und wieder abmelden.

Menüpunkt ? (Hilfe)

?

Hilfe F1

Hier verbirgt sich die Hilfe des WM-Grafik Moduls.

Glossary of Terms

Index

A

Allgemeines 3
Anmelden 13
Anschrift 2
Anzeigeeinstellungen: 19
Auswertungsmaschine einstellen 12
Auswertungsmaschine: 12

C

COM-Port 12

D

Direktdruck: 9
DISAG 12, 14
Druckmöglichkeiten: 8

E

Einstellungen: 12
Einzeltreffer 13
Erweiterte Symbolleiste 26
Exporte: 11

F

Fernbedienung 13
Fernsteuerung 13
Fernsteuerung RIKA/DISAG: 13

G

Glossary of Terms 37

H

Haltepunkteinstellungen 20
Handhabung 4

I

Impressum: 2

K

Knestel 12

L

Lesen 13

M

Menüleiste WM-Grafik: 31
Menüpunkt ? (Hilfe) 35
Menüpunkt Ansicht: 33
Menüpunkt Anzeige: 33
Menüpunkt Bearbeiten: 32
Menüpunkt Datei: 31
Menüpunkt Optionen: 34

N

Null-Modem Kabel 12

O

Öffnen einer Grafikdatei 6

R

RIKA 12, 13

S

Scheibeneinstellungen 20
Schütze und Verein 23
Senden 13
Serien 13
Statistik der graphischen Auswertung 29
Symbolleiste WM-Grafik 24

V

Verbindungskabel 12
Voreinstellungen: 15

W

Warenzeichen 2
WM-Grafik 1
WM-Grafik starten 4