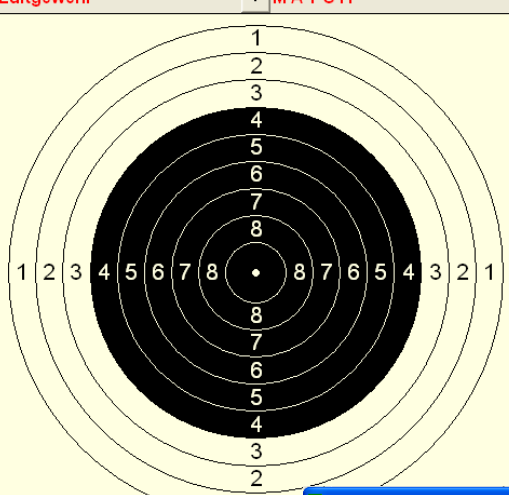


Schnittstelle ESA-Häring – WM-Shot 2008

Stand: 7. Juni 2008

15:28:01 Linie 1 - Online

Luftgewehr MATCH



Gewehr 10m

START ZOC

Linie 1

Aktueller Schuß
Nummer: Ringe:

Ergebnisse

| Nr. | Rng. | Lg. | S. | Erg. |
|-----|------|-----|----|------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Gesamt Ergebnis
Anzahl: Ring-Summe:

Rang: Durchschnitt:

WM-Häring - E:\WM-Shot\Wettkämpfe\Wichelfeld\Preisschießen2008.wmk

Start-Nr.: Schützenliste...

Andreas Kaspar

Disziplin: Meister/Glück DEF 40 Ges. 40 NK
 LP 10 DEF 40 Ges. 40 NK
 Deer Sing
 Deer Doub
 Buck Open

Wettbewerb

| Disziplinen | Kombinationen | Bezeich | Treffer | Ring | Ring (1/10) | Teiler | Zeit | Wett |
|-------------------------------------|---------------|---------|---------|------|-------------|----------|------|------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 1 | 7 | 7,1 | 966,3 | 01:41:44 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 2 | 8 | 8,4 | 629 | 01:41:54 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 3 | 7 | 7,4 | 888 | 01:42:03 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 4 | 10 | 10,7 | 63,2 | 01:42:10 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 5 | 10 | 10,4 | 133,5 | 01:42:16 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 1 | 8 | 8,7 | 565,9 | 01:44:09 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 1 | 9 | 9,3 | 415,6 | 01:44:54 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 1 | 8 | 8,3 | 671,5 | 01:45:43 | DSB | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Teiler | 1 | 5 | 5,6 | 1329,3 | 01:46:29 | DSB | |

Gesamt: 9 Gewählt: 9

Beste | Seien | Teiler

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|------|-------|-----|-----|------|-------|-------|-------|-------|--------|----|
| 10 R | 7,1 | 8,4 | 7,4 | 10,7 | 10,4 | 8,7 | 9,3 | 8,3 | 5,6 | |
| 10 T | 966,3 | 629 | 888 | 63,2 | 133,5 | 565,9 | 415,6 | 671,5 | 1329,3 | |

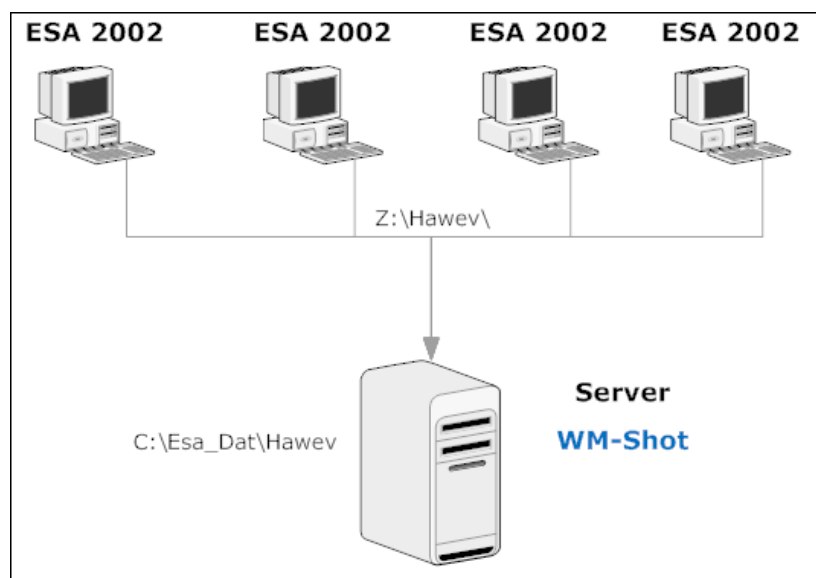
Allgemeines:

Der Datenaustausch zwischen WM-Shot und Häring erfolgt über ein gemeinsam zugeordnetes Verzeichnis.

- WM-Shot schreibt in dieses Verzeichnis „Steuerbefehle“, Häring liest diese aus und setzt sie um.
- Häring schreibt wiederum die Einzelschüsse (u.a.) in das Verzeichnis. WM-Shot liest diese aus und importiert die Daten nach WM-Shot.

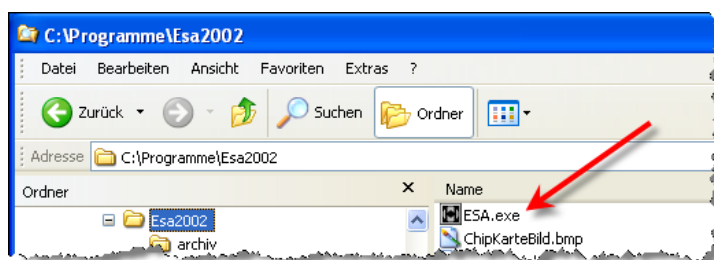
Verzeichnisse vorbereiten:

Dieses Verzeichnis ist bei Häring oftmals Z:\HaweV auf den ESA-Anlagen und C:\Esa_Dat\HaweV auf dem Server.

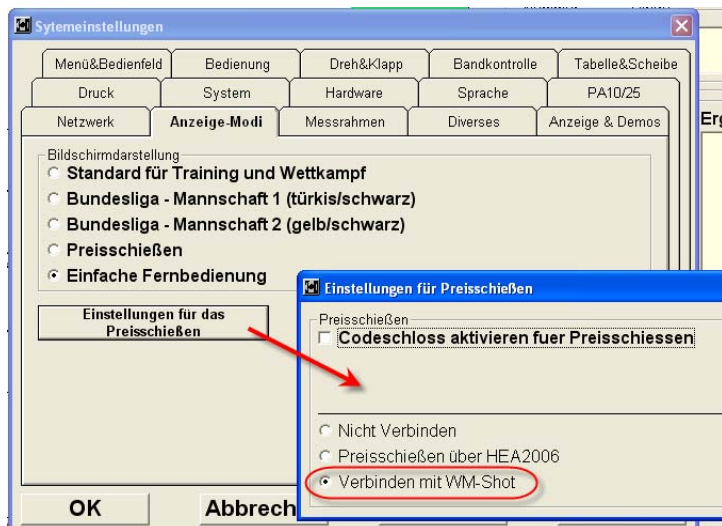


Vorbereitungen Häring

- Es muss die aktuelle ESA.EXE (mind. Version 1.3.0.920) installiert sein (üblicherweise im Verzeichnis: C:\Programme\ESA2002)

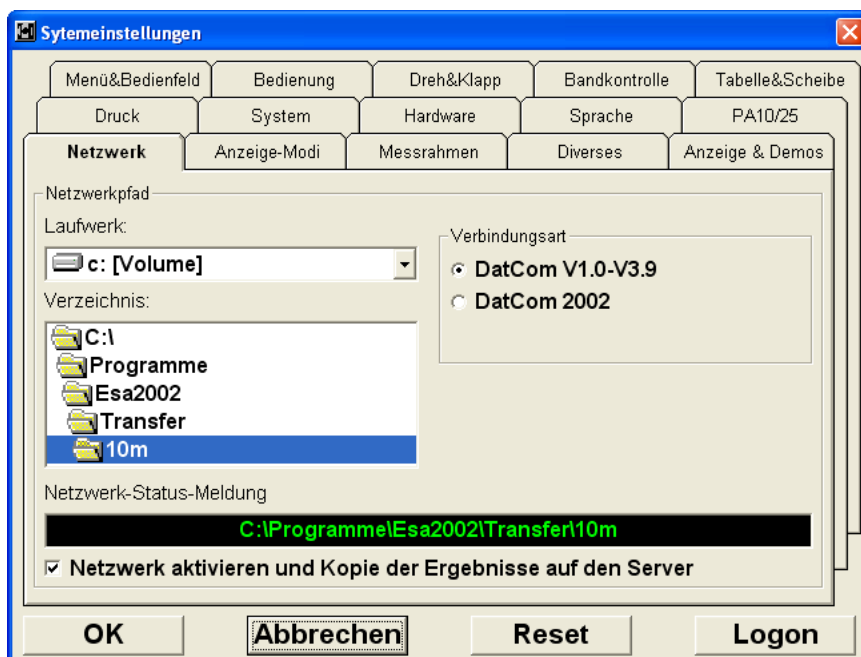


- Es muss das WM-Shot Protokoll in den Häring-Einstellungen aktiviert sein.



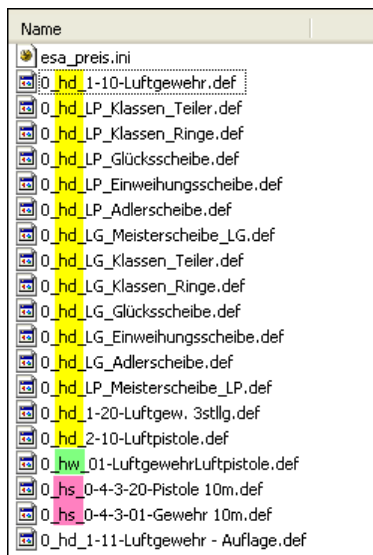
Dies wird in den Systemeinstellungen auf dem Reiter „Anzeige-Modi“ und der Schaltfläche „Einstellungen für das Preisschießen“ aktiviert.

- Der Netzwerk-Pfad muss angepasst sein. Dies erfolgt im Reiter „Netzwerk“.



- Definitionsdateien müssen im Häring - Netzwerkpfad vorhanden sein.

Dabei handelt es sich bei den *_hd_*.def Dateien um die Disziplinen, bei den *_hs_*.def Dateien um die Scheibendaten und den *_hw_*.def Dateien um die Waffenarten.



Evtl. nötige Anpassungen müssen entweder manuell über einen Editor vorgenommen werden (für versierte Anwender) oder in Häring im Multi-Editor.



- Es muss eine esa_preis.ini im Netzwerkpfad mit den Disziplinen und richtigen Verweisen auf die Disziplin-Definitionsdatei vorhanden sein.

Diese kann später aus WM-Shot mit den Wettkampfdaten erstellt werden.

Vorbereitungen WM-Shot

- Es muss die aktuelle Version 6.0.4a vom 5.06.2008 installiert sein.
- Alle weiteren Einstellungen werden nachfolgend beschrieben.

Hinweis:

In dieser Dokumentation wird davon ausgegangen, dass Ihnen WM-Shot zumindest in den Grundzügen bekannt ist.

Start der Schnittstelle

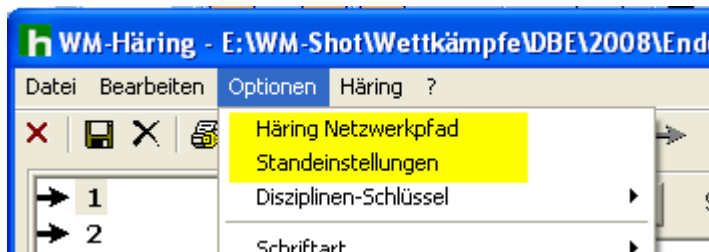
Die Schnittstelle wird auf dem Reiter „Schuss -> PC“ geöffnet.



Für die Kommunikation müssen einige Stellen eingerichtet werden. Beim erstmaligen Öffnen erscheinen einige Hinweise.

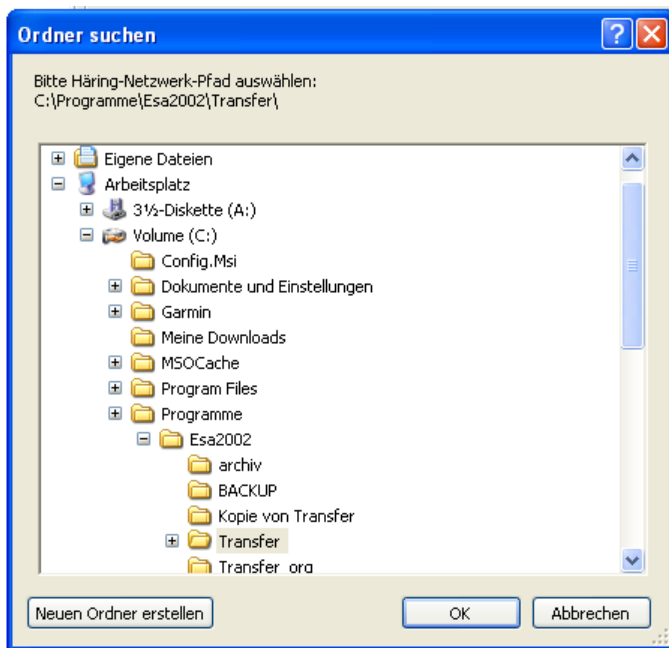
Allgemeine Einstellungen zu Häring

Diese Einstellungen gelten grundsätzlich für alle Wettkämpfe und finden Sie im Menü „Optionen“.



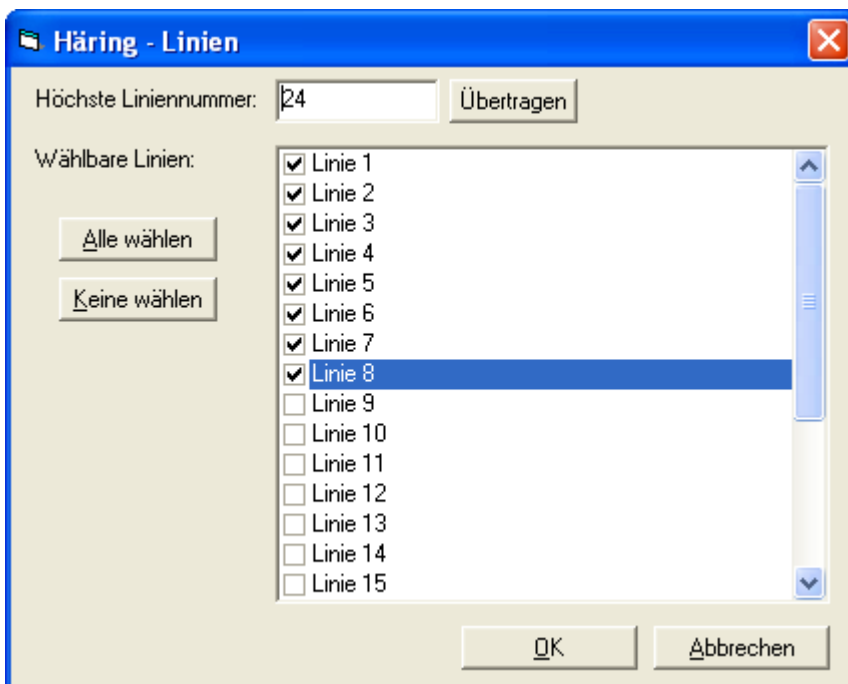
Häring Netzwerkpfad

Hier legen Sie das „Austauschverzeichnis“ auf WM-Shot Seite fest. Hierbei handelt es sich um das gleiche Verzeichnis, wie Sie in Häring das Netzwerkverzeichnis festlegen.



Standeeinstellungen

In den Standeeinstellungen legen Sie Ihre höchste Liniennummer fest und aktivieren die wählbaren Linien.



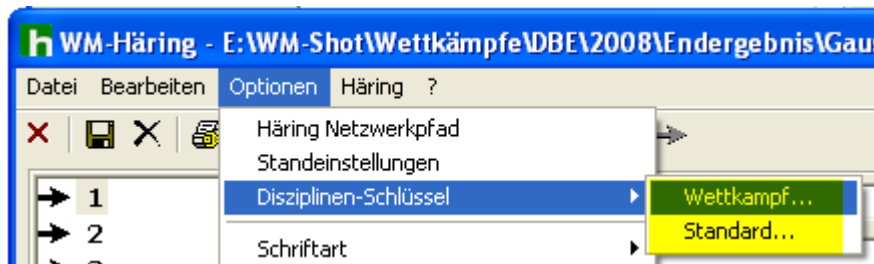
Nur die gewählten Linien stehen später zur Auswahl bereit.

Spezifische Wettkampfeinstellungen

Je nach Wettkampf müssen noch spezielle Einstellungen geprüft, bzw. dann auch vorgenommen werden.

Disziplinen-Schlüssel

Im Menü „Optionen – Disziplinen-Schlüssel“ legen Sie die Einstellungen fest. Diese sind wichtig, damit die Waffenarten und evtl. Teilerfaktoren berücksichtigt werden.



Über die gelben Spalten „MeldeKz“ und „ScheibenKz“ legen Sie die Brücke zwischen dem übergebenen Häringkennzeichen und dem WM-Shot üblichen Scheibenkennzeichen fest.

| MeldeDisziplin | MeldeKZ | ScheibenKZ | TeilerfaktorESA |
|---------------------------|---------|------------|-----------------|
| Luftgewehr | 1.10 | LG | |
| Luftgewehr 3-Stellung | 1.20 | LG | |
| Zimmerstutzen | 1.30 | ZS | |
| KK - 100 m | 1.35 | KK100 | |
| KK - 3x20 | 1.40 | KK | |
| GK - Standardgewehr | 1.50 | GK10 | |
| Deutsch. Ordonnanzgewehr | 1.58 | KK | |
| KK - 3x40 | 1.60 | KK | |
| GK - Freigewehr 120 | 1.70 | GK10 | |
| KK - Liegendkampf | 1.80 | KK | |
| GK - Liegendkampf | 1.90 | GK10 | |
| Luftpistole | 2.10 | LP | 2,6 |
| Mehrschüssige LP | 2.16 | LP | |
| Freie Pistole | 2.20 | STP | |
| Olymp. Schnellfeuerp. | 2.30 | | |
| KK Sportpistole | 2.40 | | |
| Zentralfeuerpistole 30/38 | 2.45 | | |
| Sportpistole 9mm | 2.53 | SP | |
| Sportrevolver 357mag. | 2.55 | | |
| Sportrevolver 44 mag | 2.58 | | |
| Sportpistole 45 & 45 | 2.58 | | |

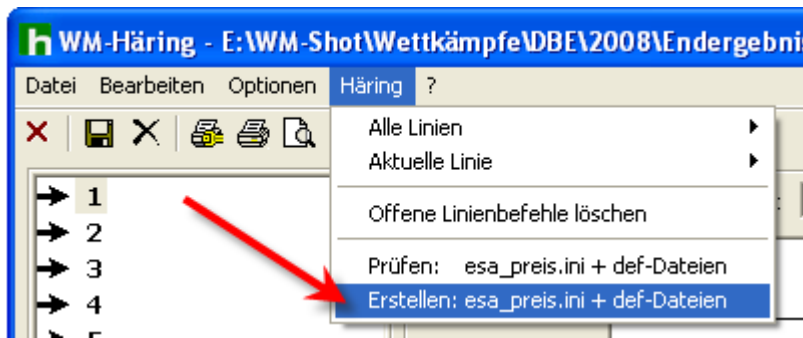
In der rosa markierten Spalte „TeilerfaktorESA“ können Sie einen Teilerfaktor einstellen. Seitens Häring wird immer nur der Radius übergeben. WM-Shot teilt diesen Wert danach um den Faktor und speichert dieses Ergebnis.

esa_preis.ini erstellen / prüfen

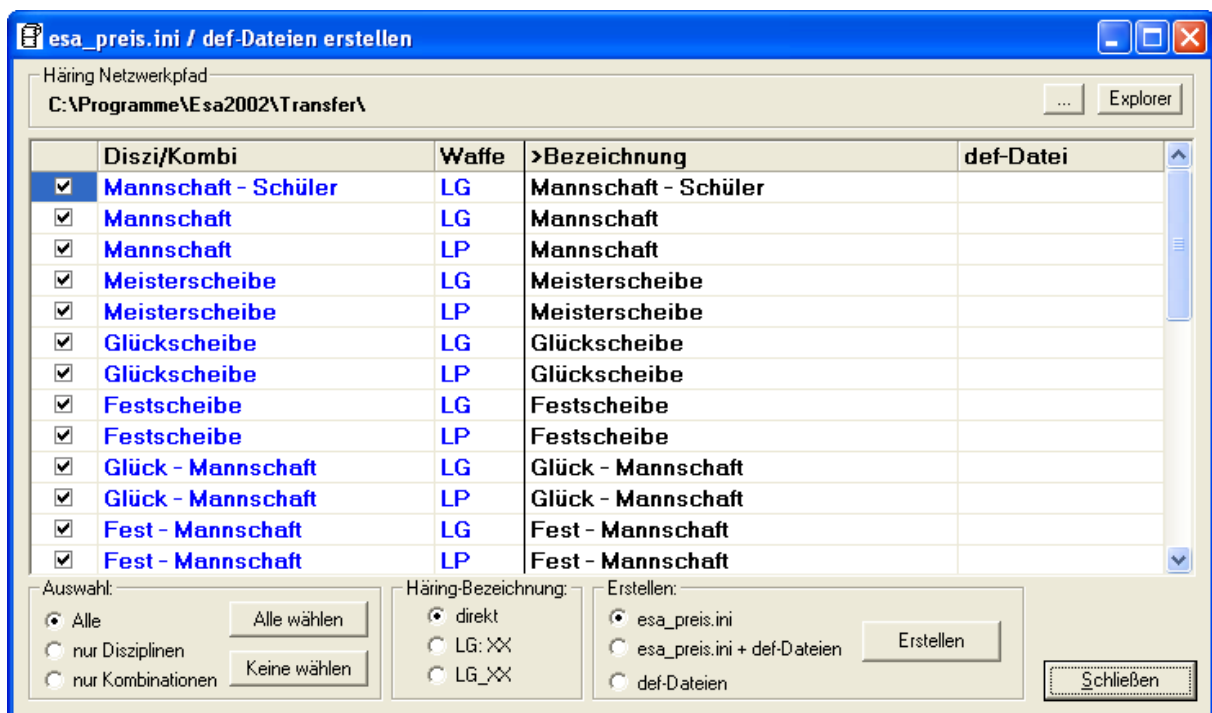
Um die WM-Shot Disziplinen des Wettkampfes zu den Häring-Schießanlagen übergeben zu können, müssen die Daten in einer esa_preis.ini und dazugehörigen def-Dateien bereitgestellt werden.

Die def-Dateien werden in der Regel von Häring bereits mitgeliefert und können wie anfangs beschrieben über den Multi-Editor bearbeitet werden.

Wählen Sie hierzu im Menü „Optionen“ den Punkt „Erstellen: esa_preis.ini + def-Dateien“.



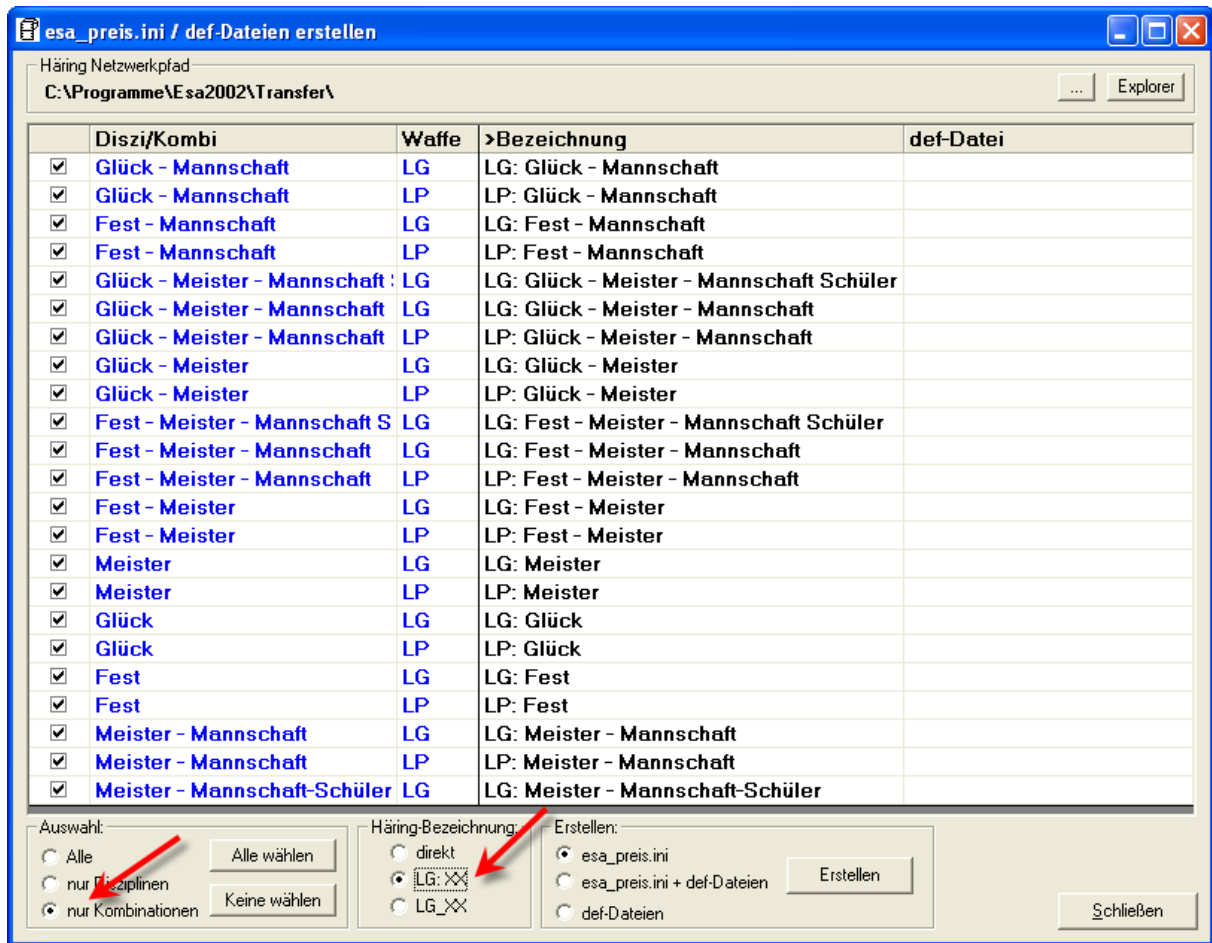
Es werden im ersten Schritt alle möglichen Disziplinen und Kombinationen mit der jeweiligen Waffenart aufgelistet.



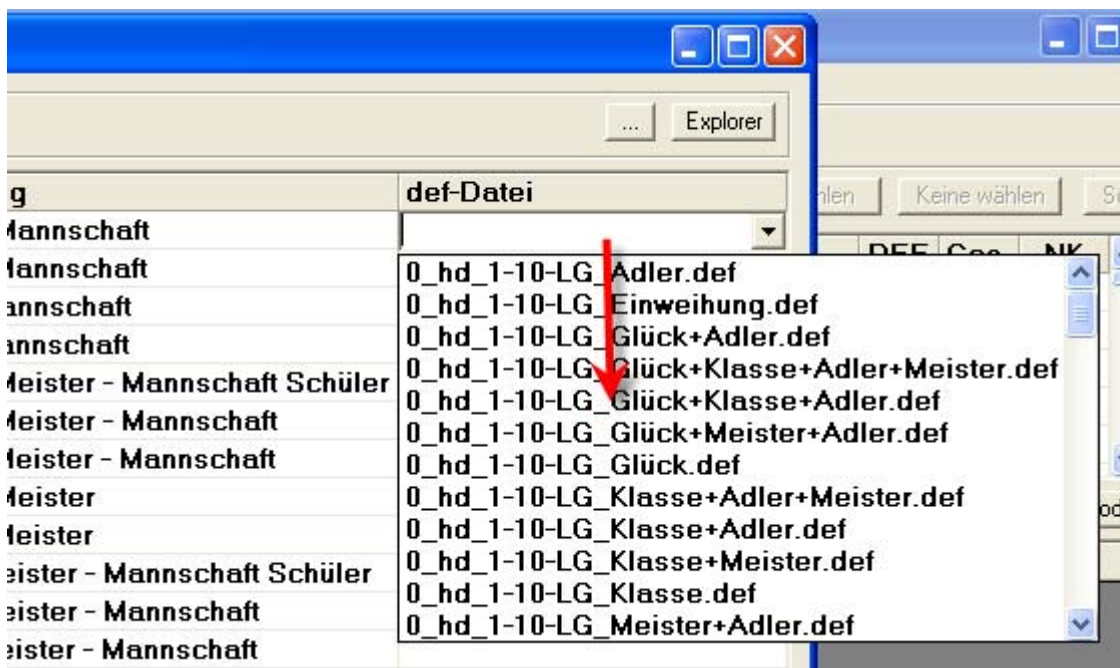
Sie müssen dabei beachten, dass in WM-Shot eine Disziplin mehrere Waffenarten haben kann. In Häring müssen Sie jedoch die Waffenart einzeln zur Disziplin zuweisen können.

Im aktuellen Beispiel eines Gauschießens wurden die Disziplinen in Kombinationen aufgeteilt.

In der Auswahl werden deshalb nur die Kombinationen gewählt und die Häringbezeichnung um die Waffenart erweitert.



Die Spalte „def-Datei“ ist ausklappbar und enthält alle vorhandenen -Disziplinen def-Dateien im Netzwerkverzeichnis.



Die def-Dateien verweisen dann intern wieder auf die Waffen und Scheiben-def-Dateien.

So wird dann jeder Disziplin die dazugehörige def-Datei zugewiesen. Das Programm fragt zur Vereinfachung, ob allen Waffenarten die gleiche def-Datei zugewesen werden soll.

| Diszi/Kombi | Waffe | >Bezeichnung | def-Datei |
|--|-------|--|------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Mannschaft | LG | LG: Glück - Mannschaft | 0_hd_1-10-LG_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Mannschaft | LP | LP: Glück - Mannschaft | 0_hd_2-10-LP_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Mannschaft | LG | LG: Fest - Mannschaft | 0_hd_1-10-LG_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Mannschaft | LP | LP: Fest - Mannschaft | 0_hd_2-10-LP_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LG | LG: Glück - Meister - Mannschaft Schüler | 0_hd_1-10-LG_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LG | LG: Glück - Meister - Mannschaft | 0_hd_1-10-LG_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LP | LP: Glück - Meister - Mannschaft | 0_hd_2-10-LP_Glück.def |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister | LG | LG: Glück - Meister | 0_hd_1-10-LG_Glück.def |

Am Ende betätigt man die Schaltfläche „Erstellen“.

Erstellen:

esa_preis.ini

esa_preis.ini + def-Dateien

def-Dateien

Erstellen

Es wurde danach die esa_preis.ini mit den dazugehörigen Verweisen erstellt.

Eigene def-Dateien erstellen

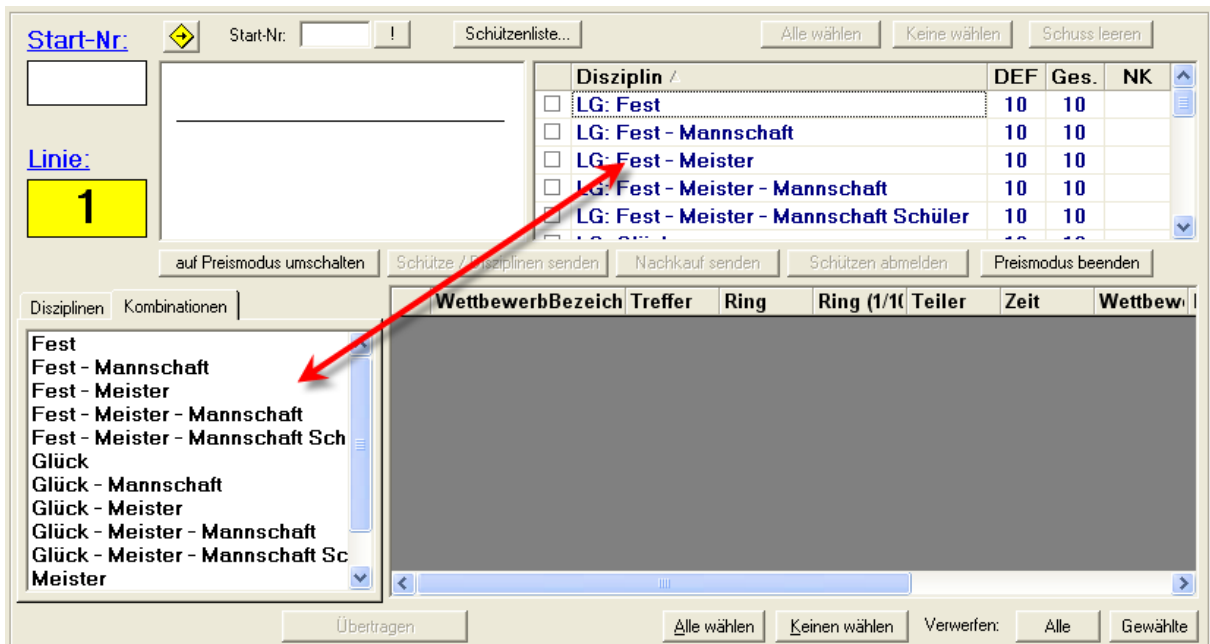
Es ist möglich neben den Disziplinen auch eigene neue def-Dateien zu erstellen. Hierzu wählen Sie die Auswahl „esa_preis.ini + def-Dateien“ oder nur „def-Dateien“.

In diesem Fall wechselt die Anzeige der Spalten im rechten Bereich.

| Diszi/Kombi | Waffe | >Kennnummer | >Regelnummer | >WertungsRadius | >MaximalDurchm |
|---|-------|-------------|--------------|-----------------|----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Mannschaft | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Mannschaft | LP | 0 | 2.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Mannschaft | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Mannschaft | LP | 0 | 2.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister - Mannschaft | LP | 0 | 2.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Glück - Meister | LP | 0 | 2.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Meister - Mannschaft S | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Meister - Mannschaft | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Meister - Mannschaft | LP | 0 | 2.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Meister | LG | 0 | 1.10 | 225 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Fest - Meister | LP | 0 | 2.10 | 225 | |

Die weitere Beschreibung dieser Einstellungen entnehmen Sie bitte der Häring – Dokumentation.

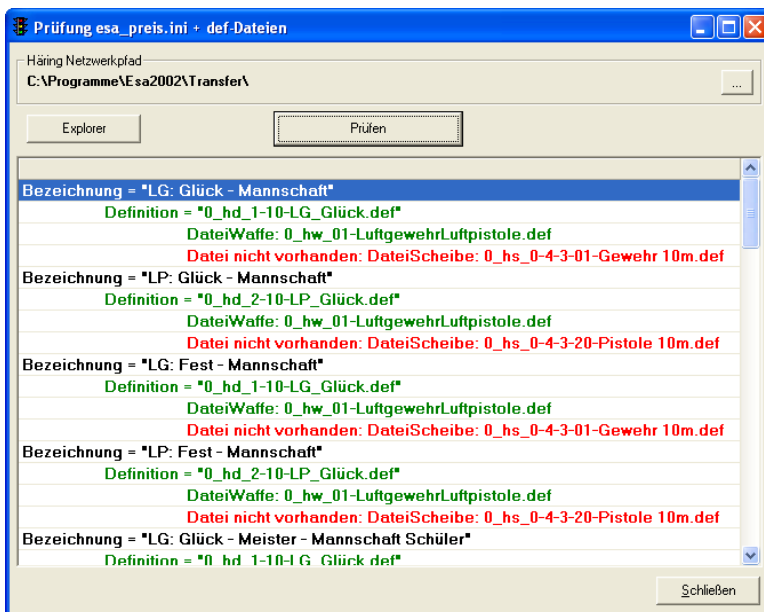
Nach dem erneuten Einlesen der Settings sind die Haring-Disziplinen und WM-Shot Kombinationen synchronisiert.



Esa preis.ini prüfen

Über den Menüpunkt „Optionen“ – „Prüfen: esa_preis.ini + def-Dateien“ ist es möglich das Vorhandensein aller benötigten Dateien vorzunehmen.

Im nachfolgend dargestellten Fall wird ermittelt, dass die dazugehörigen „def-Dateien“ für die Scheiben nicht vorhanden sind.



Wettkampf starten

Nachdem die Einstellungen vorgenommen wurden:

- Systempfad
- Standeinstellungen
- Disziplinen
- Esa_preis.ini + def-Dateien

kann nun mit dem eigentlichen Wettkampf begonnen werden.

Reihenfolge

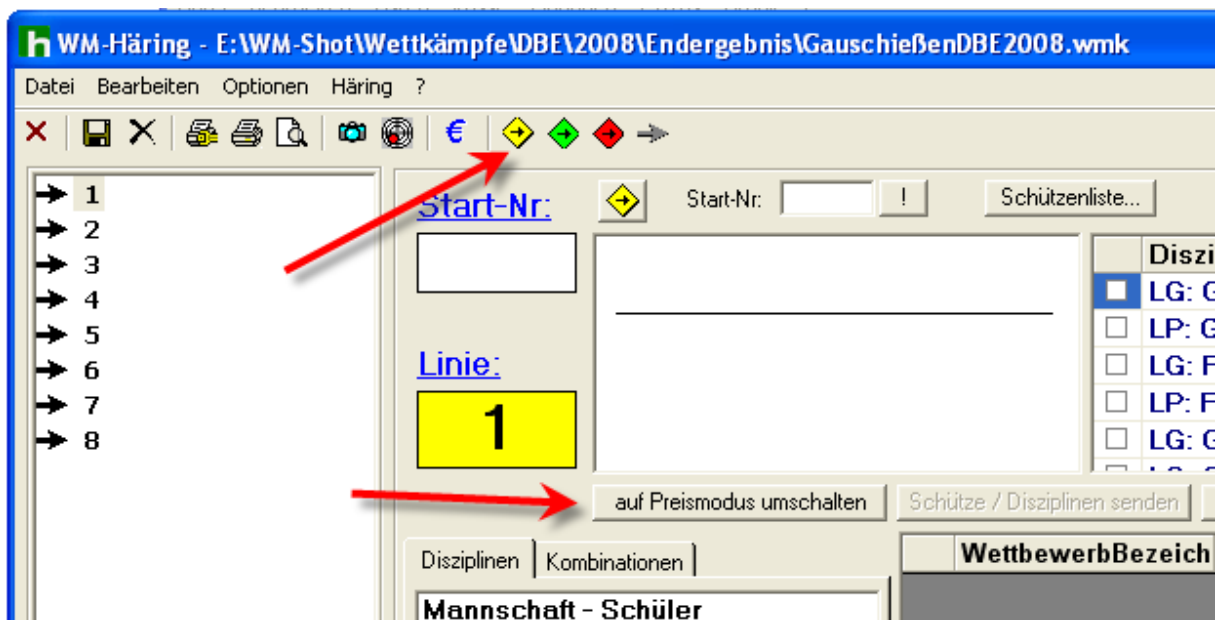
Dabei gilt als grober Anhalt die folgende Reihenfolge:

- Linie auf Preismodus umschalten
- Schütze / Disziplinen senden
- Schütze schießt
- Ergebnisse werden übertragen
- Schuss/Serien werden in WM-Shot Disziplinen gespeichert

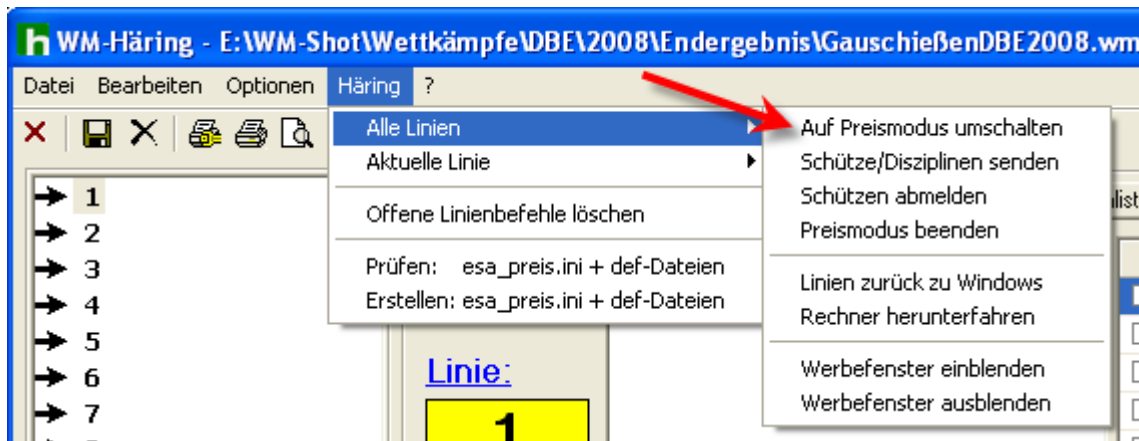
- Schützen abmelden
- Nächsten Schützen/Disziplinen senden

- Am Ende Preismodus an der Linie beenden

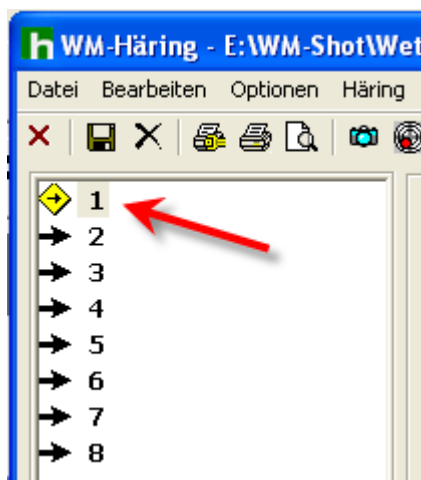
Linie(n) auf Preismodus umschalten:



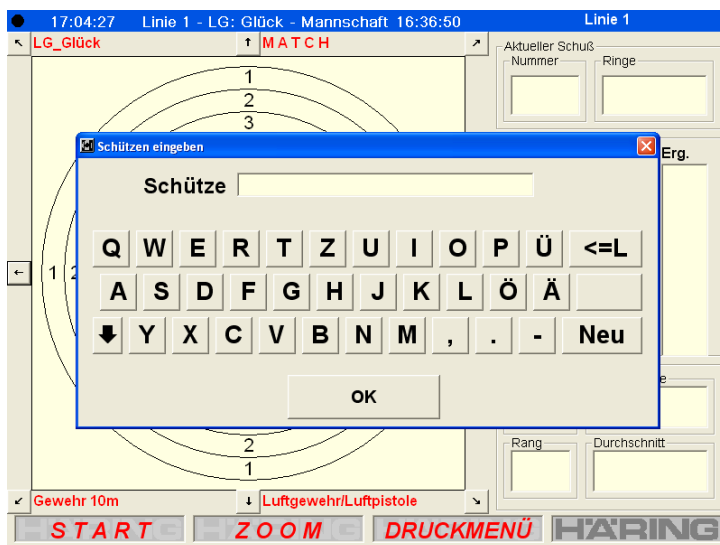
Optional können auch alle Linien gleichzeitig in den Preismodus geschaltet werden. Dies erfolgt im Menü „Häring – Alle Linien“.



Eine Linie im Preismodus wird über das gelbe Symbol gekennzeichnet.

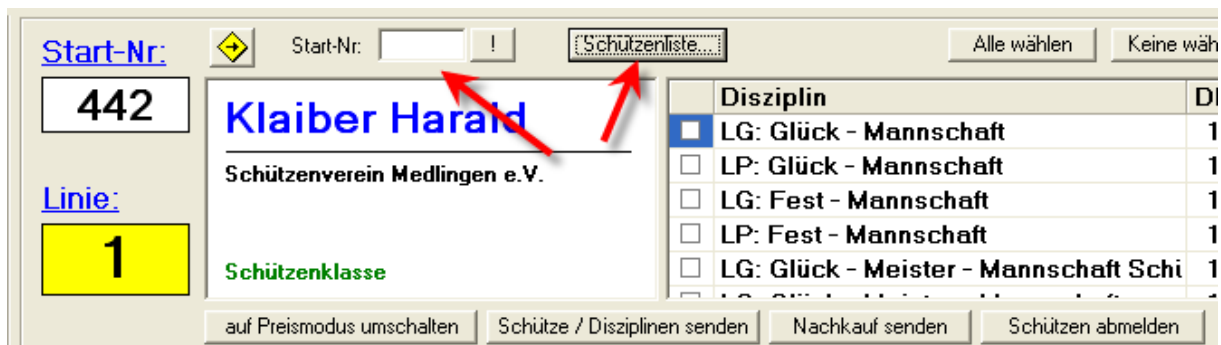


Im Preismodus erscheint der Schützen-Eingabedialog an der ESA.



Schützen wählen

Im nächsten Schritt wird über die Startnummer oder Schützenliste ein Schütze gewählt.



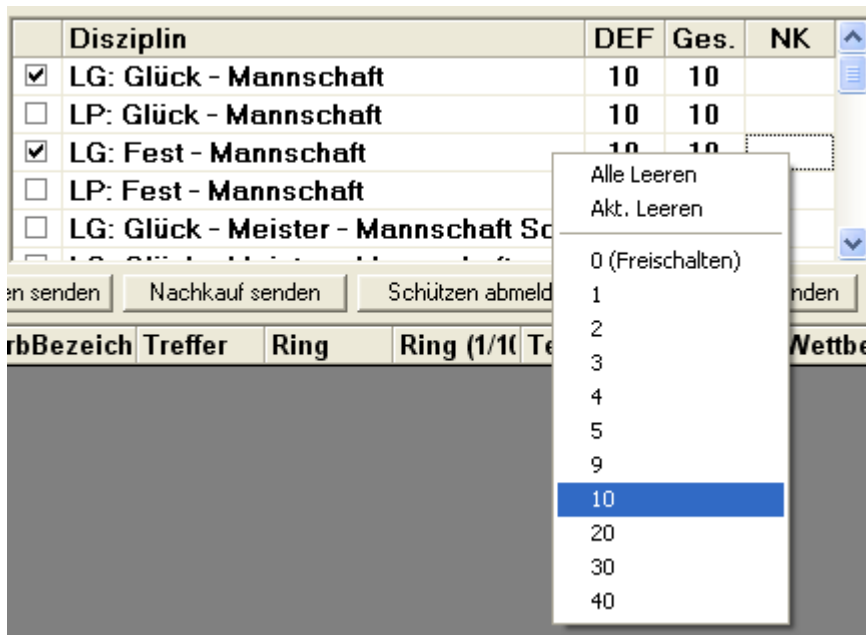
Disziplinen wählen

Im rechten Bereich werden nun die Disziplinen + ggf. Nachkauf des aktuellen Schützen gewählt.

| | Disziplin | DEF | Ges. | NK |
|-------------------------------------|------------------------|-----|------|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input type="checkbox"/> | LP: Glück - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Fest - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input type="checkbox"/> | LP: Fest - Mannschaft | 10 | 10 | |

Die grundsätzliche Auswahl wird über den linken Auswahlhaken gesetzt. In der Spalte DEF wird die Schusszahl aus der dazugehörigen def-Datei angezeigt. Die Spalte „Ges.“ zeigt die Gesamtschusszahl des Schützen.

Wenn im obigen Beispiel der Schütze sofort 10 Schuss nachkaufen möchte, wählt man per Tastatur oder rechte Maustaste die Nachkauf-Schusszahl der Disziplin.



Danach wird die Gesamtschusszahl neu berechnet.

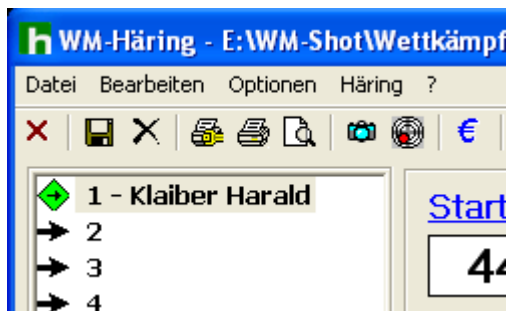
Schütze / Disziplinen senden

Durch einen Klick auf die Schaltfläche „Schütze / Disziplinen senden“ erscheint ein Zwischendialog mit den Daten welche übergeben werden.

Hinweis: Alle vorher gesendeten Disziplinen werden wieder zurückgesetzt.



Entscheidet sich ein Schütze, dass er während des Schießens weitere Schuss nachkaufen möchte, so wird dies über die Schaltfläche „Nachkauf senden“ geregelt.



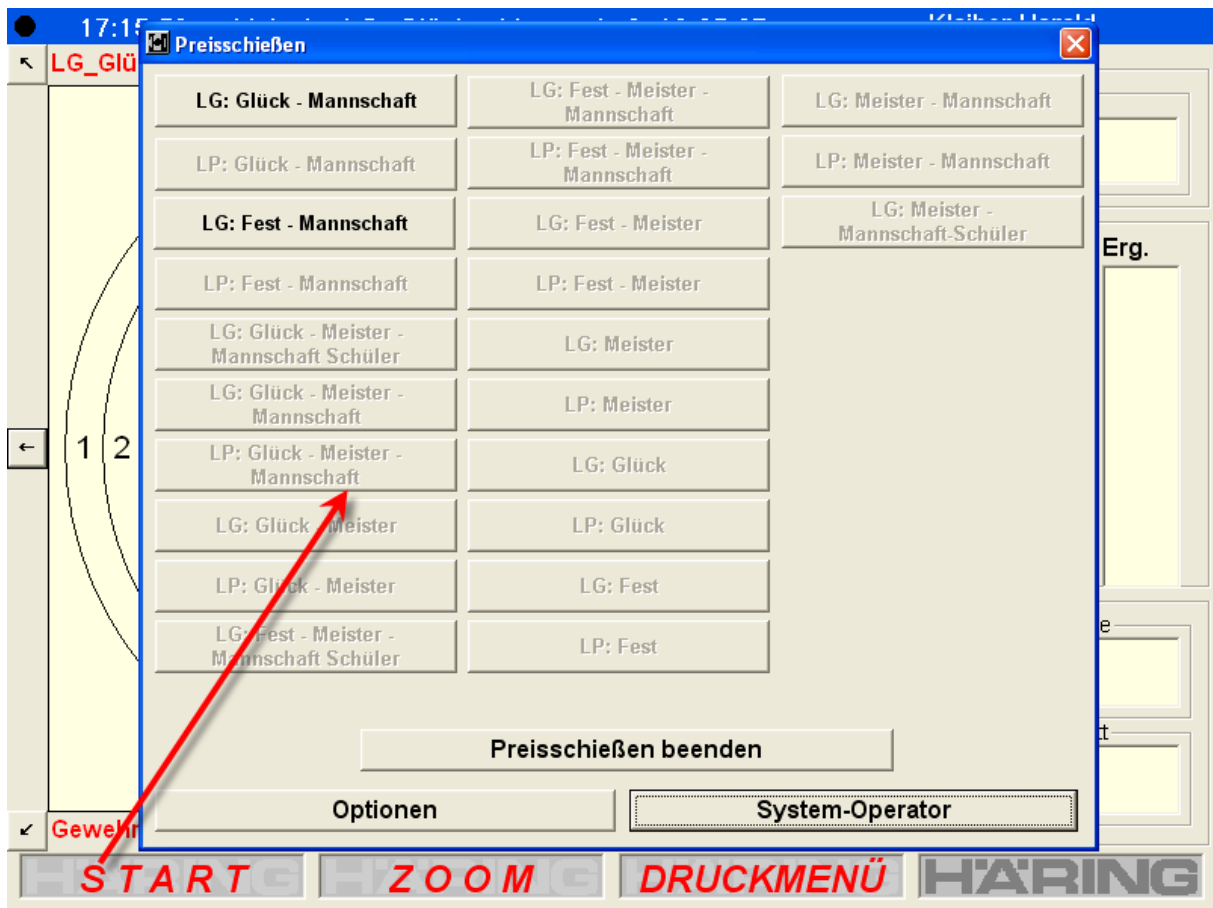
Nach dem Senden wechselt die Anzeige auf das grüne Symbol.

ESA-Linie

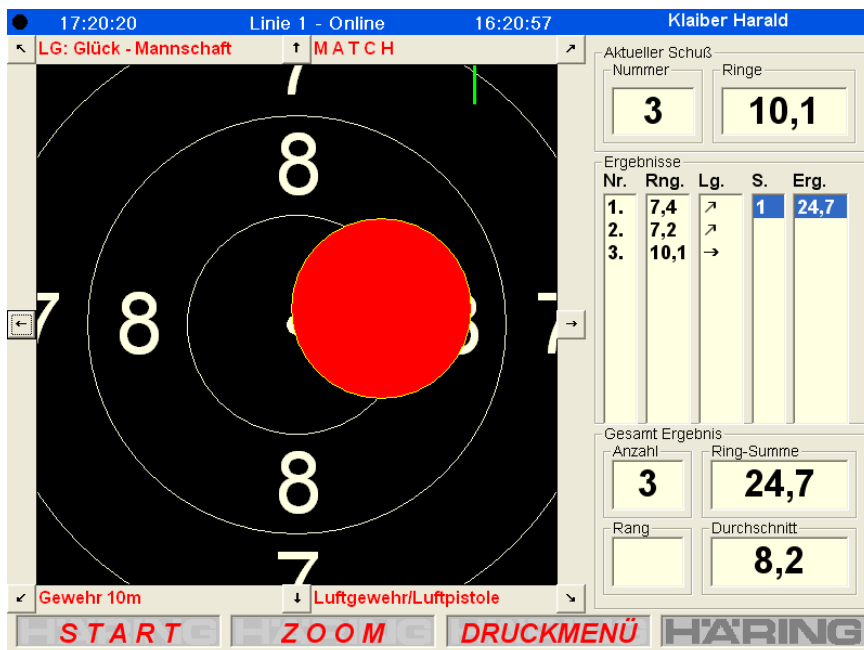
An der Linie wechselt nun die Anzeige und der Schütze kann über einen Klick auf „Start“ seine freigeschalteten Disziplinen wählen.

ACHTUNG:

Probeschüsse werden nicht übertragen!!!!



Schütze schießt



Jeder Match-Schuss wird nach einer kurzen Zeit sofort an der Schnittstelle angezeigt.

Start-Nr: Start-Nr: ! Schützenliste... Alle wählen Keine wählen Schuss leeren

442 **Klaiber Harald**
 Schützenverein Medlingen e.V.
 Schützenklasse

Linie: **1**

auf Preismodus umschalten Schütze / Disziplinen senden Nachkauf senden Schützen abmelden Preismodus beenden

| Disziplin | DEF | Ges. | NK |
|--|-----|------|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input type="checkbox"/> LP: Glück - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Fest - Mannschaft | 10 | 20 | |
| <input type="checkbox"/> LP: Fest - Mannschaft | 10 | 10 | |
| <input type="checkbox"/> LG: Glück - Meister - Mannschaft Schi | 10 | 10 | |

Disziplinen | Kombinationen

| Wettbewerb | Treffer | Ring | Ring (1/10) | Teiler | Zeit |
|--|---------|------|-------------|--------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 1 | 7 | 7,4 | 894,9 | 17:18:21 |
| <input type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 2 | 7 | 7,2 | 949,9 | 17:18:31 |
| <input type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 3 | 10 | 10,1 | 214,9 | 17:18:44 |

Ergebnisse nach WM-Shot übertragen

Im Optimalfall erfolgt nach einem Doppelklick an Hand der Disziplinen/Kombinationsnamen automatisch die richtige Zuordnung der WM-Sot Disziplinen und Ergebnisse.

Disziplinen | Kombinationen

| Wettbewerb | Treffer | Ring | Ring (1/10) | Teiler | Zeit |
|--|---------|------|-------------|--------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 2 | 7 | 7,2 | 949,9 | 17:18:31 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannschaft | 3 | 10 | 10,1 | 214,9 | 17:18:44 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - M | 4 | 7 | 7,2 | 946,7 | 17:23:03 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück | 9 | 9 | 9 | 489,7 | 17:23:17 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück | 10 | 10,3 | 10,3 | 155,9 | 17:23:28 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannsch | 7 | 6 | 6,9 | 1023,3 | 17:23:41 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannsch | 8 | 9 | 9,5 | 361,2 | 17:23:52 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannsch | 9 | 8 | 8,3 | 662,1 | 17:24:04 |
| <input checked="" type="checkbox"/> LG: Glück - Mannsch | 10 | 7 | 7,5 | 860,8 | 17:24:12 |

Doppelklick

Gesamt: 10 Gewählt: 10 Übertragen Alle wählen Keinen wählen Verwerfen: Alle Gewählte

| Beste | Serien | Teiler | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
|----------------------|--------|--------|------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|-------|
| 83,4 - Mannschaft | | | 10 R | 7,4 | 7,2 | 10,1 | 7,2 | 9 | 10,3 | 6,9 | 9,5 | 8,3 | 7,5 |
| 155,9 - Glückscheibe | | | 10 T | 894,9 | 949,9 | 214,9 | 946,7 | 489,7 | 155,9 | 1023,3 | 361,2 | 662,1 | 860,8 |
| | | | 20 R | | | | | | | | | | |
| | | | 20 T | | | | | | | | | | |

Der untere Bereich entspricht dabei der gewohnten Ergebnisaufnahme in WM-Shot.

Alternativ kann jede Disziplin manuell (Mehrfachauswahl über Strg-Taste) angewählt werden. In diesem Fall können/müssen auch die Häring-Schuss manuell ausgewählt werden (Haken in linker Spalte). Die Übertragung erfolgt über die Schaltfläche „Übertragen“.

Schuss manuell hinzufügen

Fehlt aus irgendeinem Grund (Strom, fehlende Netzwerkverbindung) ein Schuss, so kann über die rechte Maustaste dies nachgetragen werden.

| | WettbewerbBezeichnung | Treffer | Ring | Ring (1/10) | Teiler |
|-------------------------------------|------------------------|---------|------|-------------|--------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 2 | 7 | 7,2 | 9,4 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 3 | 10 | 10,1 | 2,1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 4 | 7 | 7,2 | 9,4 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | | | | 9,4 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 6 | 10 | 10,3 | 1,1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | LG: Glück - Mannschaft | 7 | 6 | 6,9 | 10,1 |

Schuss manuell hinzufügen...

So weit wie möglich wird aus den vorhandenen Daten bereits eine Vorbelegung vorgenommen.

Häring Einzelschuss

Schütze:

Klassebezeichnung: Klasse:

Standort / Linie:

Datum / Zeit:

Wettbewerb:

Ergebnis:

Treffernummer: Waffe:

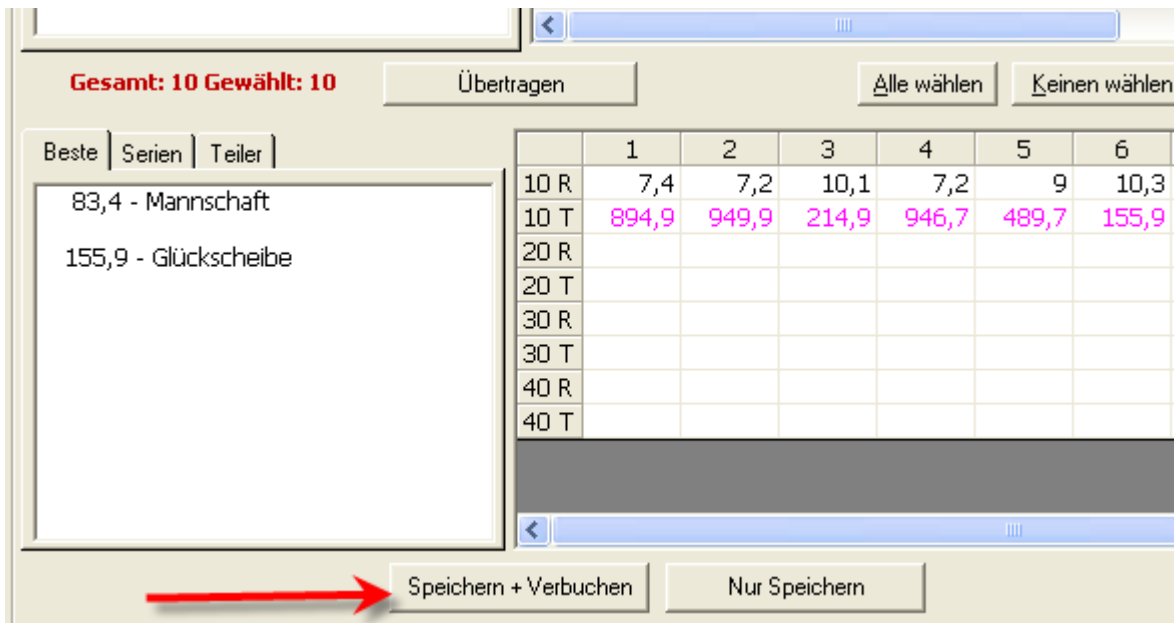
Wettbewerbbezeichnung:

Ringwert: Wertung:

Radius: Teilerfaktor: Teiler:

Eine weitere Möglichkeit verbuchte oder versehentlich verworfene Schüsse wieder für die Auswahl bereitzustellen wird weiter hinten unter „Häring-Schuss einsehen“ beschrieben.

Serien/Schuss speichern



Über „Speichern + Verbuchen“ werden die Ergebnisse nach WM-Shot gespeichert und die Haring-Schuss als „verbucht“ gekennzeichnet. Sollen die Schuss noch für weitere Disziplinen zur Auswahl bereitstehen, wird auf „Nur Speichern“ geklickt.

HINWEIS:

Alle weiteren Schritte zur Erstellung der Siegerlisten entnehmen Sie bitte aus der WM-Shot Dokumentation!

WM-Shot Funktionalitäten



Über die bereits in WM-Shot bekannten Symbole können beim Schützen die wichtigsten Funktionen aufgerufen werden:

- Kurzauswertung seiner Ergebnisse
- Detailübersicht seiner Ergebnisse
- Gespeicherte Schussbilder des Schützen
- Kasseneingänge/Auswertung

Diese Funktionen sind auch im Menü „Datei“ und „Bearbeiten“ aufrufbar.

Häring Schuss einsehen

Alle übergebenen Häring-Schuss werden sofort nach der Aufnahme in einer Zwischentabelle gespeichert.



Die angezeigte Liste entspricht größtenteils der „Rohfassung“ der übergebenen Daten. Momentan sind dort keine weiteren Auswertungen vorgesehen.

| ID | WettbewerbBezeichnung | KlasseBezeichnung | StandnummerOrt | Liniennummer | Schütze | Prob |
|----|------------------------|-------------------|----------------|--------------|----------------|------|
| 1 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 2 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 3 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 4 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 5 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 6 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 7 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 8 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 9 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |
| 10 | LG: Glück - Mannschaft | <keine> | 1 | 1 | Klaiber Harald | Ma |

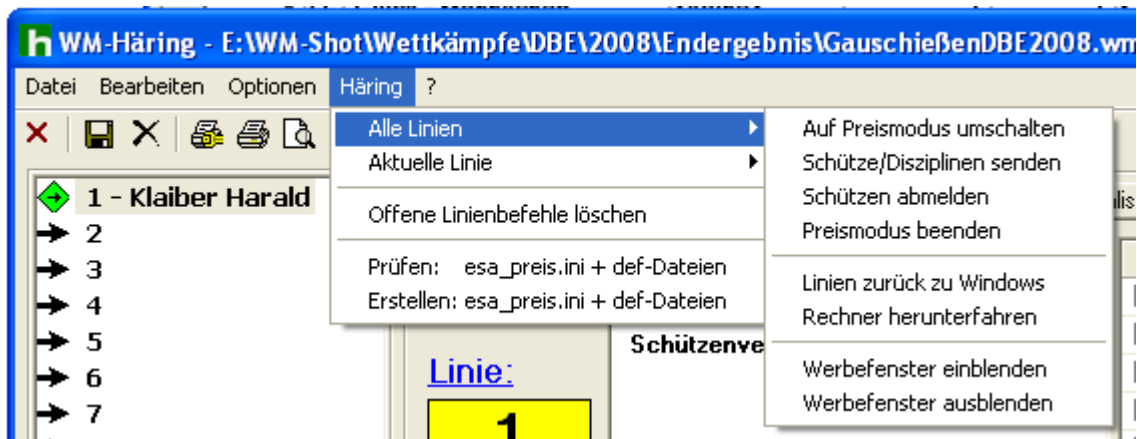
In Ausnahmefällen können jedoch über die Spalten „Verbucht“, bzw. „Verworfen“ versehentlich verbuchte Schüsse wieder aktiviert werden. Hierzu muss jedoch der Schütze gewechselt werden, da nur in diesem Fall ein Neueinlesen erfolgt.

| Teiler | Teilerfaktor | Verbucht | Verworfen | BuchungsZeitpur |
|--------|--------------|----------|-----------|-----------------|
| 894,9 | 1 | 0 | | 0 |
| 949,9 | 1 | 0 | | 0 |
| 214,9 | 1 | 0 | | 0 |
| 946,7 | 1 | 0 | | 0 |
| 489,7 | 1 | 0 | | 0 |
| 155,9 | 1 | 0 | | 0 |
| 1023,3 | 1 | 0 | | 0 |
| 361,2 | 1 | 0 | | 0 |
| 662,1 | 1 | 0 | | 0 |
| 860,8 | 1 | 0 | | 0 |

Alles in allem sollte dies jedoch der Ausnahmefall bleiben.

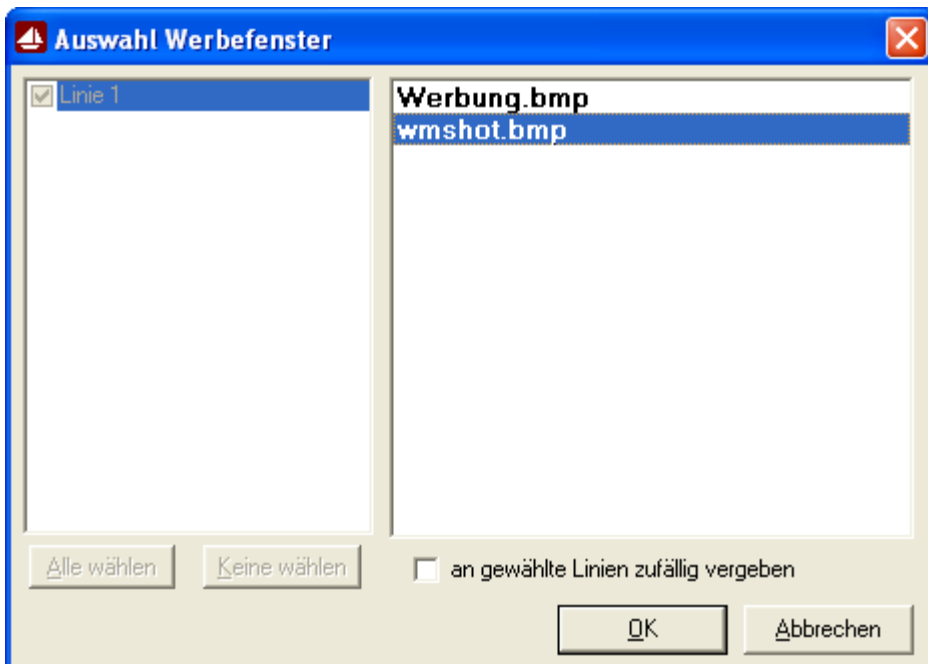
Sonstige Häring-Funktionalitäten

Im Menü „Häring“ sind unter „aktuelle Linie“ und „Alle Linien“ weitere Funktionalitäten möglich.



Werbefenster ein-, ausblenden

Alle Werbefenster müssen als bmp-Dateien (Bitmap) im Transfer-Verzeichnis vorliegen.



Über die entsprechenden Menüpunkte können die Werbefenster auf alle Linien übertragen werden. Je nach Werbepartner kann die Anzeige nach dem Zufallsprinzip erfolgen. Ebenso können eigene Bitmaps z.B. für „Wettkampfunterbrechungen“ erstellt werden.

Linien zurück zur Windows

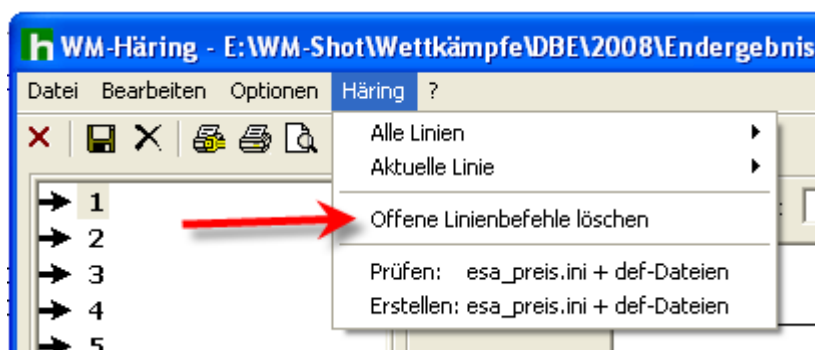
Aus dem Schnittstellenprogramm ist es möglich, alle Linien (bzw. jede einzelne Linie) zu Windows zurückwechseln zu lassen. Das Starten ist allerdings nicht möglich.

Rechner herunterfahren

Im gleichen Menü können die ESA-PC's auch heruntergefahren werden.

Offene Linienbefehle löschen

In der Testphase ergab es sich öfters, dass durch noch nicht abgearbeitete Linienbefehle im Austauschverzeichnis auf „Abholung“ warteten. Dies führte in manchen Fällen zu unerwünschten Ergebnissen.



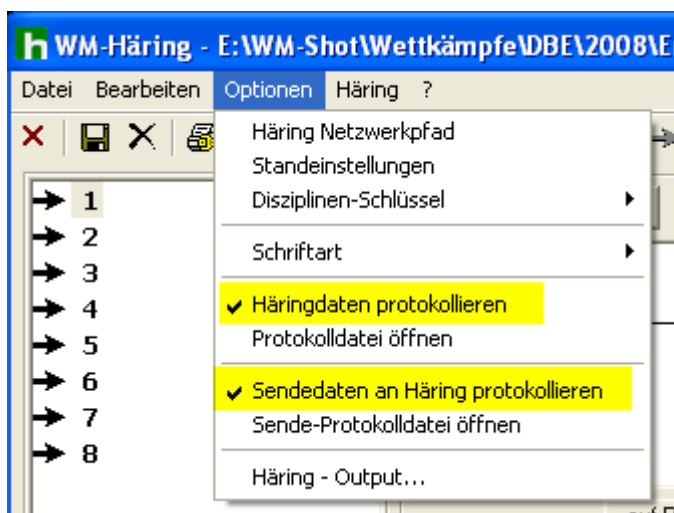
Der oben gezeigte Befehl löscht alle vorhandenen Linienbefehle.

Hinweis:

Dies sollte nur ausgeführt werden, wenn sichergestellt ist, dass wirklich keine Daten mehr zum Übertragen erwartet werden!

Protokolldaten

Um evtl. Unstimmigkeiten nachträglich prüfen zu können, wurden umfangreiche Protokollierungen in das Programm aufgenommen.



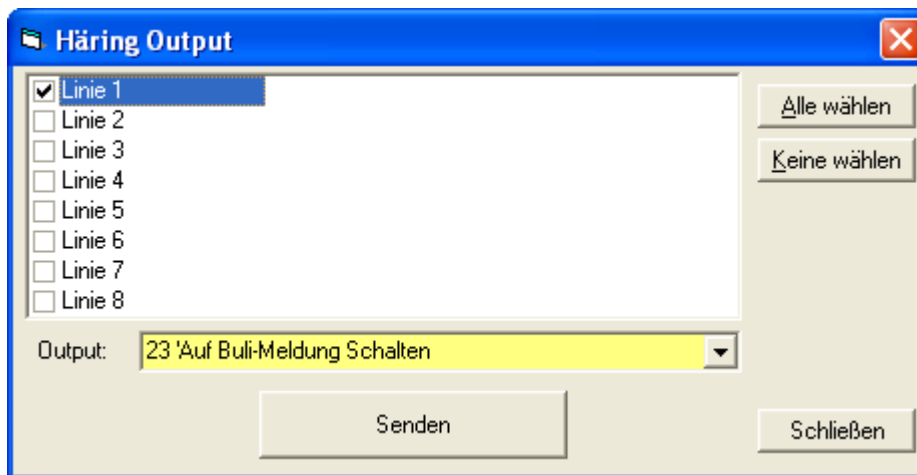
Ist die Auswahl „Häringdaten protokollieren“ aktiviert, so werden alle Daten von Häring in eine Protokolldatei („Häringprotokoll.txt“) geschrieben.

Die Auswahl „Sendedaten an Häring protokollieren“ speichert alle nach Häring gesendeten Steuerbefehle („OutputHäringProtokoll.txt“).

Häring – Output

Diese Funktionalität wurde während der Testphase aufgenommen und hat sich bewährt. Über den Dialog können weitere Steuerbefehle (im Grunde alle) nach Häring gesendet werden. Es

ist dabei zu beachten, dass als Vorauswahl alle „Zeilen“ aus der ESA-Strg.txt im WM-Shot-Verzeichnis vorbelegt werden.



Eine detaillierte Befehlsliste mit allen Auswirkungen ist jedoch noch nicht vorhanden.